

$$\begin{aligned}\text{Rumus Index} &= \text{Total Skor}/Y \times 100 \\ &= 66/75 \times 100 = 88\%\end{aligned}$$

4. Pertanyaan Keempat

$$\text{Total Skor} = 67$$

$$\begin{aligned}\text{Rumus Index} &= \text{Total Skor}/Y \times 100 \\ &= 67/75 \times 100 = 89.3\%\end{aligned}$$

5. Pertanyaan Kelima

$$\text{Total Skor} = 66$$

$$\begin{aligned}\text{Rumus Index} &= \text{Total Skor}/Y \times 100 \\ &= 69/75 \times 100 = 92\%\end{aligned}$$

BAB V
PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari penelitian ini penulis menghasilkan video bumper 3D Amikom Center menggunakan Blender.
2. Dari hasil kebutuhan fungsional dengan hasil akhir didapatkan bahwa semua poin telah terpenuhi.
3. Dari hasil uji faktor kelayakan hasil video bumper didapatkan bahwa video bumper Amikom Center telah layak dengan mendapatkan nilai akhir 92%.

4. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah video bumper dengan durasi 18 detik.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut:

1. Untuk kedepannya diharapkan lebih dikembangkan dalam pematangan konsep.
2. Untuk kedepannya lebih ditingkatkan dibagian texture model 3D.
3. Diharapkan kedepannya lebih ditingkatkan pada bagian pencahayaan.
4. Diharapkan untuk kedepannya lebih ditingkatkan lagi dari segi kualitas model 3D.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Febriyanto, W. Hidayat, and R. A. Saputra, 'Pembuatan Video Bumper Logo 3D Animasi Almados Buana Utama Dengan Adobe After Effect', *Technomedia J.*, vol. 3, no. 1, pp. 31-43, Aug. 2018, doi: 10.33050/tmj.v3i1.376.
- [2] B. S. Nugraha, 'PENTEKSTURAN MODEL TIGA DIMENSI MENGGUNAKAN METODE SEAMLESS UNWRAPPING MATERIAL', p. 6, 2015.
- [3] A. Mubarak, 'PERANCANGAN 3D MODELLING CANDI SAMBISARI DENGAN MENERAPKAN TEKNIK POLYGON MODELLING', 2017.
- [4] R. Hidayat, H. Gunawan, and D. Susandi, 'PEMBUATAN VIDEO PROFIL PERUSAHAAN BERBASIS ANIMASI 3D DI PT. KRAKATAU INSAN MANDIRI', *J. Sist. Inf. Dan Inform. Simika*, vol. 2, no. 1, pp. 64-80, Feb. 2019, doi: 10.47080/simika.v2i1.353.