

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang penulis lakukan, dalam implementasi *motion path* pada kendaraan mobil dalam animasi 3D "*Dodge Drifting*" maka dari itu dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Penulis telah mengimplemetasikan *motion path* dan menghasilkan sebuah gerakan kendaraan dalam kondisi *drifting* pada sebuah video 3D "*Dodge Drifting*".
2. Menghasilkan sebuah gerakan roda pada 3D model kendaraan dengan menggunakan *motion path*.
3. Untuk gerakan *drifting* pada 3D model kendaraan sudah sesuai dengan video 3D "*Dodge Drifting*".

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya dapat dilakukan lebih baik lagi. Adapaun beberapa saran sebagai masukan yaitu sebagai berikut :

1. Kurangnya *visual effect* pada pergerakan *drifting*.
2. Untuk *scene* pada saat *drifting* hanya memperlihatkan 2 adegan saja.
3. Diperbanyak rintangan dan *object* kendaraan tambahan.

4. Diharapkan dalam proses pengambilan shot dari bagian *angle* dan posisi lebih direncanakan dan dipikirkan lebih matang lagi.

