

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini, dunia telah memasuki era revolusi industri 4.0 yang dimana teknologi telah menjadi inti dari sebuah kehidupan manusia. Perkembangan teknologi yang semakin cepat di era ini diharapkan membantu masyarakat untuk membuat inovasi terbaru serta kreatif dalam perkembangan teknologi yang ada seperti sistem informasi.

Saat ini, dunia telah memasuki era revolusi industri 4.0 yang dimana teknologi telah menjadi inti dari sebuah kehidupan manusia. Perkembangan teknologi yang semakin cepat di era ini diharapkan membantu masyarakat untuk membuat inovasi terbaru serta kreatif dalam perkembangan teknologi yang ada seperti sistem informasi.

Khususnya dibidang bisnis, sistem informasi digunakan untuk pengelolaan data dalam sebuah proses bisnis. Salah satunya ialah pendataan pada penggajian karyawan yang kelihatannya simpel namun sangat berpengaruh terhadap kinerja pengolahan data terutama pada karyawannya hal ini terjadi biasanya disebabkan jumlah karyawan yang banyak dan waktu yang digunakan untuk memuat perhitungan gaji terlalu singkat, selain gaji yang diberikan kepada karyawan juga berbeda tergantung jabatan, posisi ataupun tingkat golongannya pada suatu perusahaan. Karna data-data yang diperlukan dikelola secara terkomputerisasi, agar kemudian dapat menjadi sebuah informasi yang dibutuhkan oleh pengguna.

Oleh karena hal tersebut, di antara sistem informasi yang dibutuhkan perusahaan salah satunya adalah sistem informasi penggajian. Sistem informasi penggajian merupakan hal yang sangat fundamental dalam kegiatan keuangan suatu perusahaan karena sangat mempengaruhi kinerja karyawan dan memudahkan admin dalam mengolah data karyawan maupun penggajian. Menurut Mulyadi (2016) menyatakan bahwa sistem informasi penggajian dirancang untuk menangani transaksi atau upah karyawan pembayarannya.

Pelangi Frame adalah UKM yang bergerak dibidang kerajinan tangan berupa frame atau bingkai yang berbahan dasar dari kayu seperti bingkai, kaligrafi, dan sebagainya. Pelangi frame bertempat di Jl. Cempaka Putih Raya No.3D, RT.1/RW.3, Cempaka Putih Baru, Kec. Cempaka Putih, Kota Jakarta Pusat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta. Peneliti mengamati bahwa sistem penggajian pada UKM Pelangi Frame tidak termasuk baik karena dokumen yang berisi informasi penting seperti data kehadiran dan penggajian tidak diarsipkan serta informasi tersebut tidak dapat diakses secara teratur dan daring.

Dokumen yang digunakan di UKM Pelangi Frame juga masih ala kadarnya. Tidak mencakup penggunaan dokumen berdasarkan keakuratan data, seperti penggunaan komputer untuk kegiatan pengarsipan dan penyebaran informasi. Sejak berdirinya perusahaan, semuanya dilakukan dengan manajemen yang masih bergantung dengan cara manual. Kurangnya dokumen dan catatan penggajian, mengakibatkan sering terjadinya kesalahan dalam proses pemberian informasi tentang upah dan penghitungan bonus yang harus dibayarkan kepada karyawan.

Kendala lain dalam memproses gaji karyawan adalah selain tidak menggunakan teknologi yang ada, pengolahan datanya yang masih memakan waktu yang cukup lama. Selain itu memungkinkan terjadi kesalahan dalam pelaksanaan pengolahan data yang akhirnya informasi yang dihasilkan tidak tepat waktu, informasi yang tidak akurat, dan tidak sesuai dengan apa yang dibutuhkan. Karena sistem informasi yang baik dapat melakukan langkah preventif seperti mencegah pemborosan dalam segala kegiatan seperti penggajian yang terdapat di dalam perusahaan sehingga dapat dilakukan secara efektif serta untuk mencegah penggunaan sumber daya perusahaan yang tidak efisien.

Berdasarkan perumusan permasalahan yang ada, maka peneliti tertarik untuk membuat penelitian yang berjudul "Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada UKM Pelangi Frame Berbasis Web".

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang telah di jelaskan diatas, maka dapat disimpulkan rumusan masalahnya adalah Bagaimana merancang Sistem Informasi Penggajian pada UKM Pelangi Frame berbasis Web?

1.3 Batasan Masalah

Sebagai batasan pembahasan pada penyusunan laporan ini agar tetap sesuai dengan tujuan yang telah ditentukan, maka peneliti memberikan ruang lingkup penelitian yang meliputi :

1. Pengguna sistem adalah admin dan karyawan.
2. Sistem dibuat menggunakan *framework Code Igniter (CI)*, *text editor* yang digunakan adalah Sublime Text versi 3 dan peramban web yang digunakan adalah Chrome.
3. Sistem menggunakan XAMPP sebagai *localhost* dan database yang digunakan yaitu MySQL.
4. Sistem dapat mengolah data jabatan, data karyawan, dan data absensi.
5. Sistem dapat mencetak laporan data gaji karyawan, laporan data absensi dan slip gaji.
6. Sistem tidak memiliki perhitungan keterlambatan absensi.
7. Sistem tidak memiliki batasan jam pada absensinya.
8. Sistem bonus yang berikan hanya sesuai keinginan *owner*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian pada UKM Pelangi Frame adalah sebagai berikut:

1.4.1 Maksud Penelitian

Maksud penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi penggajian, supaya dalam pengolahan data pada karyawan, absensi dan gaji lebih cepat dan tepat.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Dari permasalahan yang telah dipaparkan diatas, tujuan penelitian ini adalah:

1. Menyajikan rancangan Sistem Informasi Penggajian pada UKM Pelangi Frame berbasis Web
2. Menyajikan informasi secara terbuka berkaitan dengan proses penggajian yang diterima oleh karyawan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun dibuatnya penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi objek penelitian, penulis, dan Universitas AMIKOM Yogyakarta sebagai berikut:

1.5.1 Manfaat Bagi Objek Penelitian

1. Sistem yang dibuat dapat dijadikan sebagai sistem alternatif untuk melakukan proses penggajian karyawan.
2. Sistem diharapkan dapat menunjang keperluan penggajian karyawannya secara efektif dan efisien.

1.5.2 Manfaat Bagi Penulis

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan studi S1 di Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Peneliti mampu menerapkan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web pada UKM Pelangi Frame.

1.5.3 Manfaat Bagi Universitas AMIKOM Yogyakarta

Penelitian ini dapat memberi referensi kepada adik tingkat yang akan sampai pada tahap penyusunan skripsi ditahun yang akan datang dengan judul yang selaras.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam mengumpulkan data yang dibutuhkan, peneliti menggunakan beberapa metode seperti dibawah ini:

1.6.1.1 Metode Wawancara

Pada metode ini peneliti berusaha mendapatkan data dengan cara bertanya pada narasumber yang bersangkutan, serta mencoba menafsirkan dan mengembangkan informasi yang berkaitan dengan masalah yang akan disusun.

1.6.1.2 Metode Studi Pustaka

Dalam metode ini peneliti melakukan pengumpulan data dengan cara mengakses informasi dari berbagai situs internet, jurnal, buku dan juga artikel.

1.6.2 Metode Perancangan

Penelitian ini menggunakan metode perancangan Data Flow Diagram (DFD). DFD adalah metode analisis dan desain terstruktur. Ini adalah alat visual untuk menggambarkan model logika dan menunjukkan transformasi data dalam suatu sistem. DFD mencakup mekanisme untuk merencanakan aliran data dan menggambarkan rincian aliran data serta fungsi.

1.6.3 Metode Pengembangan

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode waterfall (air terjun). Waterfall merupakan model yang paling banyak dipakai dalam Software Engineering (SE). Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan

pengembangannya bergerak dari konsep, yaitu melalui desain, implementasi, pengujian, instalasi, penyelesaian masalah, dan berakhir di operasi dan pemeliharaan.

1.7 Sistematika Penulisan

Supaya penulisan laporan penelitian ini menjadi lebih mudah dipahami, maka peneliti menyusun beberapa materi menjadi sub bab sebagai berikut:

- | | |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| BAB I | PENDAHULUAN, memuat tentang latar belakang penulisan, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan. |
| BAB II | TINJAUAN PUSTAKA, memuat beberapa tinjauan pustaka, dasar teori, metode analisis yang mendukung dasar penelitian sehingga menghasilkan karya tulis yang bersifat ilmiah. |
| BAB III | ANALISIS DAN PERANCANGAN, memuat gambaran umum tentang UKM Pelangi Frame, analisis permasalahan, alternatif pemecahan masalah serta rancangan sistem. |
| BAB IV | HASIL DAN PEMBAHASAN, memuat uraian mengenai perancangan sistem yang diusulkan, serta testing dan implementasi sistem. |
| BAB V | PENUTUP, memuat uraian berupa kesimpulan dan saran yang peneliti telah rangkum selama proses penelitian. |
| REFERENSI | Berisi segala sumber atau rujukan yang digunakan untuk patokan dalam membuat suatu karya ilmiah. |