

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan proses-proses dalam pembuatan sebuah game yang dikerjakan, serta dari proses analisis, perancangan dan implementasi yang dilakukan sebelumnya, maka dapat mengambil kesimpulan didalamnya :

1. Untuk merancang game “Penerbangan Helikopter” ini dilakukan beberapa langkah yaitu Analisis dan Perancangan Sistem, membuat latar belakang cerita, merincikan game, membuat flowchart permainan, dan membuat perancangan antar muka.
2. Game “Penerbangan Helikopter” ini dapat dimainkan oleh anak-anak, remaja dan dewasa. Berdasarkan hasil pengetesan dari beberapa user, dapat disimpulkan bahwa game ini mudah digunakan dan tidak terdapat error jika dijalankan.

5.2 Saran

Beberapa saran yang telah diberikan oleh para *tester* dari game Penerbangan Helikopter adalah sebagai berikut :

1. Animasi dan design perlu ditambah agar lebih menarik perhatian
2. Perlu ditambah beberapa fitur lain agar lebih menarik untuk dimainkan