

## BAB IV PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan atas uraian dari Tugas Akhir dengan judul Rancang Bangun Perangkat Lunak Belajar dengan Sempoa Berbasis Android, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam perancangan pembuatan aplikasi ini, langkah pertama yang dilakukan yaitu membuat desain tampilan gambar yang akan ditampilkan pada setiap frame dengan menggunakan Adobe Photoshop CS6. Setelah desain tampilan jadi, langkah selanjutnya memulai merancang aplikasi dengan meletakkan desain tampilan pada frame Opening, Menu, Petunjuk, dan About dengan menggunakan Adobe Flash Professional CS6. Dengan Action Script 3.0, dapat membuat aplikasi flash yang dapat dijalankan di sistem operasi *Android*.
2. Tema yang diusung pada aplikasi ini yaitu "*outdoor*" yang berlatar belakang berupa sebuah taman dengan tombol-tombol navigasi yang berupa awan-awan lucu dan ada efek suara ketika tombol di sentuh sehingga pengguna akan tertarik menggunakannya.

## 5.2 Saran

Terdapat beberapa hal yang mungkin dapat dijadikan referensi untuk mengembangkan aplikasi ini, diantaranya :

1. Bagi pembuat aplikasi yang masih berkeinginan mengangkat tema seperti ini agar dapat membuat aplikasi yang lebih variatif serta lebih lengkap fiturnya.
2. Aplikasi yang penulis buat hanya mampu dijalankan pada sistem operasi *Android*, maka diharapkan akan ada yang mengembangkan agar aplikasi seperti ini bisa dijalankan di sistem operasi yang lain, seperti *iOS* dan *Windows*.

