

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN
TOKO OLEH – OLEH KHAS JOGJA KENARI**

SKRIPSI



disusun oleh

Angga Adi Subrata

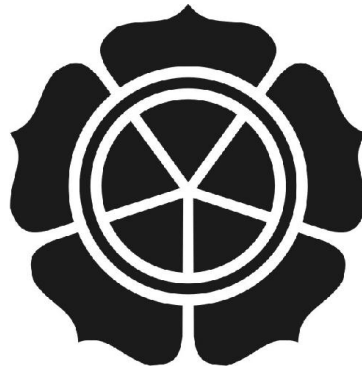
10.12.4590

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN
TOKO OLEH – OLEH KHAS JOGJA KENARI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Angga Adi Subrata

10.12.4590

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN
SKRIPSI
SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO OLEH – OLEH
KENARI KHAS JOGJA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Angga Adi Subrata

10.12.4590

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 November 2013

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO OLEH – OLEH
KENARI KHAS JOGJA**

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

Angga Adi Subrata

10.12.4590

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Mei 2014

Susunan Dewan Penguji

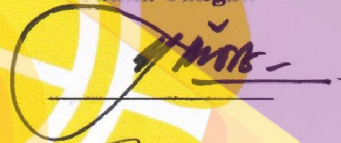
Nama Penguji

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

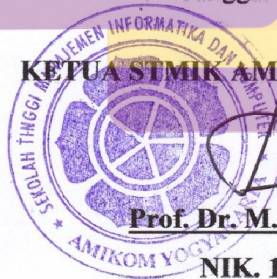
Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom
NIK. 190302215

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 Juli 2014

KEPUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Skripsi saya ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana di Universitas Komputer Indonesia maupun Perguruan Tinggi lain. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri sesuai arahan Dosen Pembimbing dan pada skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 17 Juli 2014

Angga Adi Subrata

10.12.4590

MOTO

*Dalam Menuju Hidup yang Hakiki
Kita Hanya Perlu Bersyukur Disetiap Saat Disetiap Kejadian
Petunjuk Sang Illahi Akan Menuntun Kita
Keada Kebahagiaan yang Sempurna
Karena Tuhan Sudah Memberikan Rahasiannya
Untuk Bertahan di Dunia yang Fana*



PERSEMBAHAN

Penulisan Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-NYA
2. Kepada kedua orang tua yang telah memberikan do'a yang terbaik untuk diri ini, untuk Adik – adik aku, Anggi Dan ridho di Kampuang telah menjadi penyemangat yang memotivasi penulis untuk menyelesaikan skripsi.
3. Kepada Pacar aku yang selalu kasih semangat untuk menyelesaikan skripsi. Yang selalu ada di saat senang maupun sedih sekalipun.
4. Kepada Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku dosen pembimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Kepada pemilik. Toko Oleh – oleh kenari bapak A.Nurhogiono Wibowo yang telah memberi ijin penulis untuk melakukan penelitian.
6. Kepada sahabat saya Irwanto, Andri triwahyudi, Eko purnomo dan Faisal Gapuak, Iwan Aceh yang selalu memberikan semangat, motivasi dan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Kepada sahabat-sahabat kelas 10.S1SI.03 yang telah menjadi cerita dalam perjalanan hidup penulis dalam suka dan duka.
8. Serta kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyusun skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

(Angga Adi Subrata)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-NYA sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Skripsi dengan judul “ **SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO OLEH – OLEH KENARI KHAS JOGJA** ” sebagai syarat menyelesaikan pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tanpa bantuan dan uluran tangan dari berbagai pihak, Penyusunan skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan sebaik-baiknya. Oleh karena itu pada kesempatan ini perkenankanlah penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, M.M. Selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Kepada bapak A.Nurhogiono Wibowo selaku pemilik Toko Oleh – Oleh Kenari.
3. Segenap Dosen, Staff, dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu kepada penulis di bangku kuliah dan membantu penulis dalam kelancaran administrasi sampai terselesaikannya skripsi ini.
4. Bapak dan Ibu, saudara-saudara beserta keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh kepada penulis.
5. Semua teman-teman dan sahabat- sahabat 10.S1SI.03 yang membantu secara langsung dan tidak langsung sehingga skripsi dapat diselesaikan dengan sebaik-baiknya.

6. Serta kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan tugas skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena keterbatasan pengetahuan dan minimnya pengalaman penulis. Meskipun demikian, penulis berharap semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi yang membacanya dan penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran yang membangun dari para pembaca.

Akhirnya, semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Waasalamu'alaikum Wr.Wb

Yogyakarta, 18 Juli 2014

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xviii
INTISARI	xxv
ABSTRACT	xxvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Metodologi Penelitian	4
1.7. Sistematika Penulisan	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1. Pengertian Sistem.....	8
2.1.2. Karakteristik Sistem.....	9
2.2. Konsep Dasar Informasi	11
2.2.1. Definisi Informasi	11
2.2.2. Siklus Informasi.....	11
2.2.3. Kualitas Informasi.....	13
2.2.4. Nilai Informasi.....	13
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi.....	14
2.3.2. Komponen Sistem Informasi	14
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan, Pembelian Dan Persediaan.....	16
2.4.1. Pengertian Penjualan	16
2.4.2. Pengertian Pembelian.....	16
2.4.3. Pengertian Persediaan	17
2.5. Teori Analisis Sistem.....	17
2.5.1. Definisi Analisis Sistem.....	17
2.5.1.1. Analisis SWOT	17
2.6. Konsep Arsitektur Sistem	18
2.6.1. Sistem Tunggal/Mandiri (<i>Stand-Alone</i>)	19
2.6.2. Sistem Tersentralisasi (<i>Centralized System</i>)	20

2.6.3. Sistem Client Server	21
2.7. Konsep Pemodelan Sistem.....	23
2.7.1. Flowchart (BaganAlir)	23
2.7.2. DFD (Data Flow Diagram)	27
2.8. Konsep Basis Data	29
2.8.1. Pengertian Basis Data	29
2.8.2. Perancangan Basis Data	29
2.8.2.1. ERD (Entity Relationship Diagram)	30
2.8.3. Dasar-Dasar SQL	32
2.9. Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan	34
2.9.1. Visual Basic	34
2.9.1.1. Kemampuan Visual Basic	36
2.9.1.2. Cara Kerja Visual Basic	36
2.9.1.3. IDE Visual Basic 6.0	37
2.9.1.4. Tahapan Membuat Program	37
2.9.1.4.1. Desain Time	37
2.9.1.4.2. Run Time	38
2.9.2. SQL Server 2000	39
2.9.2.1. Pengenala SQL Server 2000	39

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Tinjauan Umum	43
3.1.1. Profil Singkat Apotek Toko Oleh – Oleh Kenari.....	43
3.1.2. Struktur Organisasi Toko Oleh – Oleh Kenari	43

3.2. Analisis Sistem	44
3.2.1. Analisis SWOT	44
3.2.1.1. Analisis Kekuatan (<i>Strength</i>)	45
3.2.1.2. Analisis Kelemahan (<i>Weakness</i>)	46
3.2.1.3. Analisis Peluang (<i>Opportunities</i>)	46
3.2.1.4. Analisis Ancaman (<i>Threats</i>)	47
3.2.2. Identifikasi Masalah	47
3.2.2.1. Permasalahan	47
3.2.2.2. Kendala Dalam Membuat Sistem	48
3.2.2.3. Faktor yang Menyebabkan Kegagalan Dalam Membangun Sistem Informasi	48
3.2.2.4. Faktor yang Menentukan Dalam Suksesnya Sistem Informasi	49
3.2.3. Analisis Kelayakan	49
3.2.3.1. Kelayakan Teknologi	49
3.2.3.2. Kelayakan Hukum	50
3.2.3.3. Kelayakan Operasional	51
3.2.3.4. Kelayakan Ekonomi	51
3.2.3.4.1. Biaya (<i>Cost</i>)	51
3.2.4. Analisis Kebutuhan Sistem	58
3.2.4.1. Kebutuhan Fungsional	58
3.2.4.2. Kebutuhan Non Fungsional	59
3.3. Perancangan Sistem	62

3.3.1.	Desain Model	62
3.3.2.	Diagram Kontek	63
3.3.3.	DFD (Data Flow Diagram)	64
3.3.4.	ERD (Data Relationship Diagram)	68
3.3.5.	Perancangan Basis Data	69
3.3.6.	Relasi Antar Tabel	73
3.3.7.	Struktur Rancangan DataBase	73
3.4.	Perancangan Interface/Antarmuka	77
3.4.1.	Perancangan Tampilan Login	77
3.4.2.	Perancangan Tampilan Menu Utama	78
3.4.3.	Perancangan Olah Data barang	79
3.4.4.	Rancangan Olah Data Supplier	80
3.4.5.	Rancangan Olah Data Karyawan	80
3.4.6.	Rancangan Data User	81
3.4.7.	Rancangan Form Penjualan	82
3.4.8.	Rancangan Form Pembelian	83
3.4.9.	Rancangan Form Pembayaran Hutang	83
3.4.10.	Rancangan Form Cetak Laporan Penjualan	84
3.4.11.	Rancangan Form Cetak Laporan Pembelian	85
3.4.12.	Rancangan Form Cetak Laporan Data Hutang	85
3.4.13.	Rancangan Output Program	86
3.4.13.1.	Rancangan laporan Penjualan	86
3.4.13.2.	Rancangan Laporan Pembelian	86

3.4.13.3. Rancangan Laporan Data Supplier	87
3.4.13.4. Rancangan Laporan Data Barang	87
3.4.13.5. Rancangan Laporan Data Karyawan	88
3.4.13.6. Rancangan Laporan Data Hutang	88

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

4.1. Implementasi	89
4.2. Rencana Implementasi Sistem.....	89
4.3. Pelaksanaan Proses Implementasi	90
4.3.1. Implementasi Database	90
4.3.2. Implementasi Program	97
4.3.2.1. Perancangan Interface	97
4.3.2.2. Koneksi Database	99
4.4. Pengetesasan Program	101
4.5. Pengetesasan Sistem	102
4.6. Pemilihan dan Pelatihan Personil	106
4.7. Instalasi Hardware dan Software	106
4.8. Tindak Lanjut Implementasi	107
4.9. Manual Program	107

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan.....	162
5.2. Saran	163
DAFTAR PUSTAKA	164



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.	Simbol-Simbol Notasi DFD	28
Tabel 2.2.	Simbol-Simbol Notasi ERD	30
Tabel 2.3.	Perintah DDL	33
Tabel 2.4.	Perintah DML	34
Tabel 3.1.	Kebutuhan Perangkat Lunak	52
Tabel 3.2.	Kebutuhan Perangkat Keras	52
Tabel 3.3.	Rincian Biaya dan Manfaat	53
Tabel 3.4.	Analisis Biaya dan Manfaat.....	57
Tabel 3.5.	Rincian Kebutuhan perangkat Keras.....	60
Tabel 3.6.	Rincian Kebutuhan Perangkat Lunak	61
Tabel 3.7.	Bentuk Normalisasi Pertama	70
Tabel 3.8.	Bentuk Normalisasi Kedua.....	71
Tabel 3.9.	Bentuk Normalisasi Ketiga.....	72
Tabel 3.10.	Relasi Antar Tabel	73
Tabel 3.11.	Rancangan Tabel Supplier.....	74
Tabel 3.12.	Rancangan Data Tabel Barang	74
Tabel 3.13.	Rancangan Tabel Karyawan.....	75
Tabel 3.14.	Rancangan Tabel Pembelian	75
Tabel 3.15.	Rancangan Tabel Penjualan	76
Tabel 3.16.	Rancangan Table User	76
Tabel 3.17.	Rancangan Tabel Hutang	76

Tabel 3.18 Rancangan Tabel Detail_Pembelian.....	77
Tabel 3.19 Rancangan Tabel Detail_Penjualan.....	77
Tabel 4.1. Rencana Implementasi.....	90
Tabel 4.2 Tabel Black Box Testing.....	104



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Informasi.....	12
Gambar 2.2	Diagram Elemen Sistem Informasi.....	16
Gambar 2.3	Microsoft SQL Server 2000	39
Gambar 3.1	Struktur Organisasi Toko Oleh – Oleh Kenari	43
Gambar 3.2	Flowchart Sistem	62
Gambar 3.3	Diagram Konteks	63
Gambar 3.4	Data Flow Diagram (DFD) Level 1	65
Gambar 3.5	Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Transaksi Pembelian.....	66
Gambar 3.6	Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Transaksi Penjualan.....	67
Gambar 3.7	ERD (Data Relationship Diagram)	68
Gambar 3.8	RancanganTampilan Login	78
Gambar 3.9	Rancangan Tampilan menu Utama Karyawan	78
Gambar 3.10	RancanganOlah Data Barang	79
Gambar 3.11	Rancangan Olah Data Supplier.....	80
Gambar 3.12	Rancangan Olah Data Karyawan.....	81
Gambar 3.13	Rancangan Tampilan Data User	82
Gambar 3.14	Rancangan Form Penjualan.....	82
Gambar 3.15	Rancangan Form Pembelian.....	83
Gambar 3.16	Rancangan Form Pembayaran Hutang.....	84
Gambar 3.17	Rancangan Form Cetak Laporan Penjualan	84
Gambar 3.18	Rancangan Form Cetak Laporan Pembelian	85

Gambar 3.19	Rancangan Form Cetak Laporan Data Hutang.....	85
Gambar 3.20	Rancangan Laporan Penjualan	86
Gambar 3.21	Rancangan Laporan Pembelian	86
Gambar 3.22	Rancangan Laporan Data Supplier	87
Gambar 3.23	Rancangan Laporan Data Barang	87
Gambar 3.24	Rancangan Laporan Data Karyawan.....	88
Gambar 3.25	Rancangan Laporan Data Hutang	88
Gambar 4.1	Masuk DataBase	91
Gambar 4.2	Tampilan Query Analyzer Pembuatan Database Toko Oleh – Oleh Kenari	92
Gambar 4.3	Tampilan IDE Visual Basic Untuk membuat Form Pembelian	98
Gambar 4.4	Tampilan Kode Editor Form Pembelian	99
Gambar 4.5	Pesan Kesalahan Input Data	103
Gambar 4.6	Pesan Penginputan yang kosong.....	103
Gambar 4.7	Peringatan Kesalahan kode.....	105
Gambar 4.8	Keterangan Kesalahan Program.....	105
Gambar 4.9	Tampilan Login	108
Gambar 4.10	Pesan kesalahan Username atau Password.....	109
Gambar 4.11	Pesan status user kosong	109
Gambar 4.12	Menu Utama Admin/Pimpinan.....	111
Gambar 4.13	Menu utama Karyawan	112
Gambar 4.14	Form Olah Data Barang	113

Gambar 4.15	Tombol Tambah Pada Data Barang.....	114
Gambar 4.16	Tombol Simpan Pada Data Barang.....	114
Gambar 4.17	Hasil Simpan Pada Data Barang.....	114
Gambar 4.18	Tombol Edit Pada Data Barang	115
Gambar 4.19	Data Yang di Edit Pada Data Barang.....	115
Gambar 4.20	Hasil Data Yang Diedit	115
Gambar 4.21	Tombol Cari Barang Pada Data Barang.....	116
Gambar 4.22	Data Tidak Ditemukan Pada Data Barang	116
Gambar 4.23	Tombol Hapus Pada Data Barang.....	117
Gambar 4.24	Script Untuk Olah Data Barang.....	117
Gambar 4.25	Script Untuk Olah Data Barang.....	118
Gambar 4.26	Script Untuk Olah Data Barang.....	118
Gambar 4.27	Script Untuk Olah Data Barang.....	119
Gambar 4.28	Script Untuk Olah Data Barang.....	119
Gambar 4.29	Tampilan Olah Data Karyawan	120
Gambar 4.30	Tombol Tambah Pada Data Karyawan	121
Gambar 4.31	Tombol Simpan Pada Data Karyawan	121
Gambar 4.32	Data Tersimpan Pada Data Karyawan	122
Gambar 4.33	Tombol Edit Pada Data Karyawan	122
Gambar 4.34	Data Setelah Diedit	123
Gambar 4.35	Tombol Cari Pada Data Karyawan	123
Gambar 4.36	Pemberitahuan Data Tidak Ditemukan	124
Gambar 4.37	Script Untuk Olah Data Karyawan	124

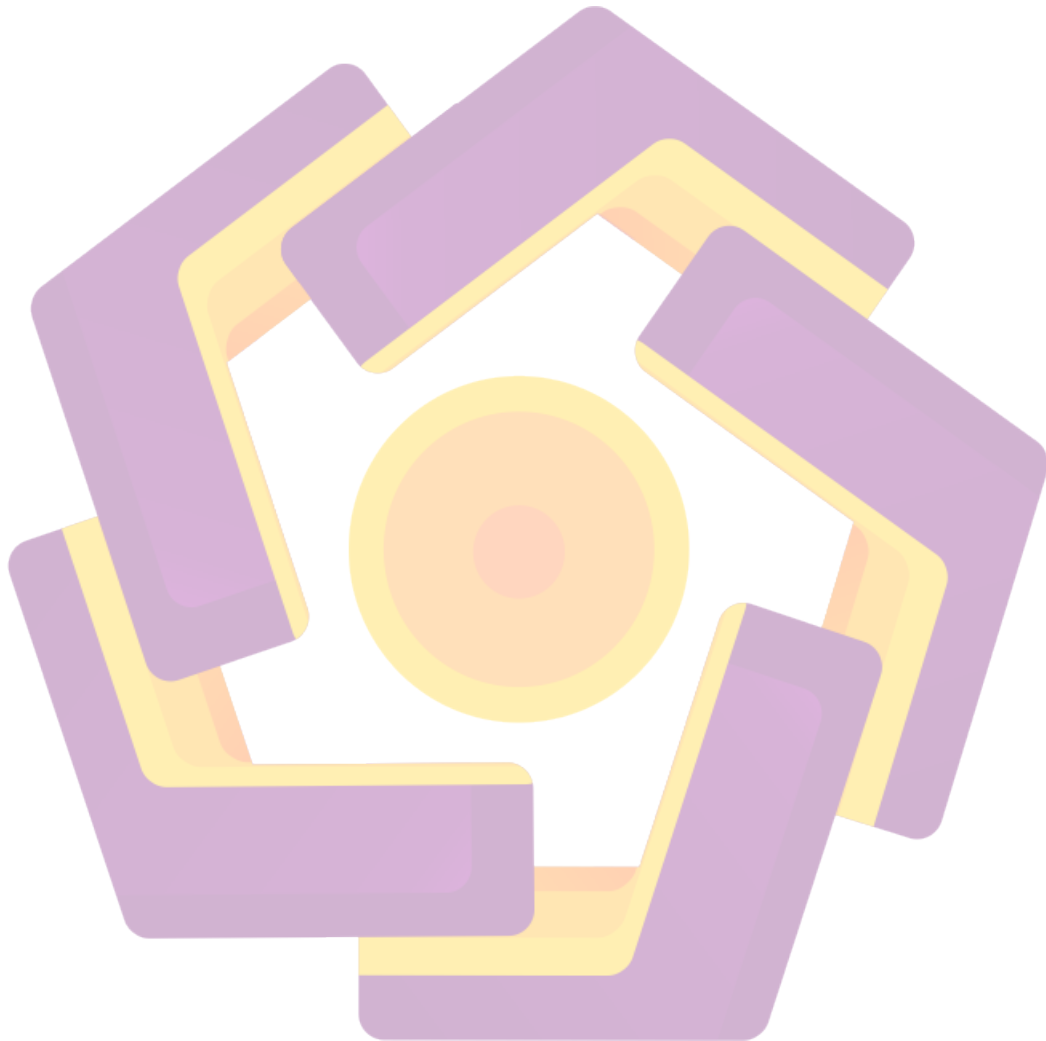
Gambar 4.38	Script Untuk Olah Data Karyawan	125
Gambar 4.39	Script Untuk Olah Data Karyawan	125
Gambar 4.40	Script Untuk Olah Data Karyawan	126
Gambar 4.41	Script Untuk Olah Data Karyawan	126
Gambar 4.42	Form Olah Data Supplier	127
Gambar 4.43	Tombol Tambah Olah Data Supplier	128
Gambar 4.44	Tombol Simpan Olah Data Supplier	128
Gambar 4.45	Data Yang sudah disimpan	128
Gambar 4.46	Tombol Edit Olah Data Supplier	129
Gambar 4.47	Data Berhasil Disimpan Setelah Diedit	129
Gambar 4.48	Data Yang Sudah Diedit	129
Gambar 4.49	Tombol Cari Olah Data Supplier	130
Gambar 4.50	Salah Menginputkan Data yang dicari	130
Gambar 4.51	Tombol Hapus Olah Data Supplier	131
Gambar 4.52	Script Olah Data Supplier	131
Gambar 4.53	Script Olah Data Supplier	132
Gambar 4.54	Script Olah Data Supplier	132
Gambar 4.55	Script Olah Data Supplier	133
Gambar 4.56	Script Olah Data Supplier	133
Gambar 4.57	Script Olah Data Supplier	134
Gambar 4.58	Form Pembelian	134
Gambar 4.59	Pencarian Data Supplier	135
Gambar 4.60	Pencarian Data Karyawan	135

Gambar 4.61 Pencarian Data Barang.....	136
Gambar 4.62 Pengimputan Data Harus Angka.....	137
Gambar 4.63 Pengimputan Data.....	137
Gambar 4.64 Menghapus Data	137
Gambar 4.65 Proses Transaksi Yang Baru.....	138
Gambar 4.66 Proses Transaksi Yang Baru.....	138
Gambar 4.67 Tombol Simpan Pada Pembelian.....	139
Gambar 4.68 Script Form Pembelian.....	139
Gambar 4.69 Script Form Pembelian.....	140
Gambar 4.70 Script Form Pembelian.....	140
Gambar 4.71 Script Form Pembelian.....	141
Gambar 4.72 Script Form Pembelian.....	141
Gambar 4.73 Script Form Pembelian.....	142
Gambar 4.74 Pesan Item Belum terisi.....	142
Gambar 4.75 Form Penjualan.....	143
Gambar 4.76 Tombol Tambah Untuk Karyawan	144
Gambar 4.77 Tombol Cari Barang Serta Fungsinya.....	145
Gambar 4.78 Fungsi Tombol OK	145
Gambar 4.79 Pengisian nominal Bayar.....	146
Gambar 4.80 Fungsi Tombol Simpan	146
Gambar 4.81 Script Untuk Form Penjualan	147
Gambar 4.82 Script Untuk Form Penjualan	147
Gambar 4.83 Script Untuk Form Penjualan	148

Gambar 4.84	Script Untuk Form Penjualan	148
Gambar 4.85	Form Pembayaran Hutang.....	149
Gambar 4.86	Tombol Bayar Form Pembayaran Hutang.....	150
Gambar 4.87	Mengklik Supplier	150
Gambar 4.88	Tombol Proses Dan Fungsinya.....	151
Gambar 4.89	Data Pembayaran Hutang.....	151
Gambar 4.90	Tombol Batal Dan Fungsinya.....	151
Gambar 4.91	Script Form Pembayaran Hutang.....	152
Gambar 4.92	Script Form Pembayaran Hutang.....	152
Gambar 4.93	Script Form Pembayaran Hutang.....	153
Gambar 4.94	Script Form Pembayaran Hutang.....	153
Gambar 4.95	Data User	154
Gambar 4.96	Tombol Simpan Dan Fungsinya.....	155
Gambar 4.97	Tombol Hapus Dan Fungsinya.....	155
Gambar 4.98	Script untuk Data User	156
Gambar 4.99	Script Untuk Data User	156
Gambar 4.100	Cetak Laporan Pembelian	157
Gambar 4.101	Cetak Laporan Penjualan.....	157
Gambar 4.102	Cetak Laporan Hutang	158
Gambar 4.103	Laporan Data Barang	159
Gambar 4.104	Laporan Data Karyawan.....	159
Gambar 4.105	Laporan Data Supplier	160
Gambar 4.106	Laporan Pembelian	160

Gambar 4.107 Laporan Data Penjualan 161

Gambar 4.108 Laporan Data Hutang 161



INTISARI

Sistem Informasi Penjualan adalah suatu sistem informasi manajemen yang menghasilkan berbagai informasi yang dapat berguna untuk mendukung kegiatan penjualan di Toko Oleh – oleh Khas Jogja Kenari. Sistem Informasi Penjualan merupakan bagian dari sistem informasi pemasaran, yang dikembangkan untuk mengumpulkan, mengolah dan menyimpan data penjualan sehingga data tersebut dapat dilihat kembali untuk disalurkan sebagai suatu informasi yang berguna.

Wujud dari pengembangan Sistem Informasi Penjualan ini adalah pembuatan aplikasi Komputer yang mampu mewakili sistem informasi yang dirancang secara keseluruhan. Aplikasi Sistem Informasi Penjualan yang dihasilkan mampu mengelola data penjualan, yang meliputi data transaksi penjualan barang, data barang, dan data supplier secara terorganisasi, serta menghasilkan laporan yang lengkap, akurat dan selalu aktual untuk setiap tingkatan manajemen.

Metode pendekatan sistem yang digunakan pada sistem informasi ini menggunakan metode Berorientasi Objek (Object Oriented) yang lebih menekankan pemecahan masalah software berdasarkan objek. Perancangan sistemnya menggunakan Visual Basic, dan rancangan databasenya menggunakan Sql Server 2000. Hasil dari perancangan aplikasi Sistem Informasi Penjualan menunjukkan bahwa peranan aplikasi Komputer dalam sistem informasi sangat penting sebagai penunjang dalam meningkatkan kualitas kegiatan penjualan dan pelayanan di lingkungan perusahaan.

Kata Kunci : Sistem informasi, Transaksi, Object Oriented, Visual Basic, Sql Server 2000,

ABSTRACT

Goods Sale Information System is a management information system that is supporting all sales activities at the gift shop of Jogja Kenari, by producing useful informations for the wholesalers itself and other relevant system. Goods Sale Information System is a part of Marketing Information, which develop particularly to enhance sales activities by collecting, processing and storing sales data so that data can be reevaluated and be provided as useful information.

Implementation of Goods Sale Information System is making a computer application which have a power to representation all of information system. Application of Goods Sale Information System is able to manage selling data such as : purchasing goods data transaction, selling goods data transaction, product data, distributes data and data of customer by organization, which make full reported, accurate and always actual.

The Method use Object Oriented which solving trouble of software are depend on object. Application of Goods Sale Information System use Visual Basic, Rational Rose and Sql Server 2000 database. The result of Application of Goods Sale Information System design is very important, due to the importance of computer application in a company. By using this application, all civitas of goods sale and service can be ascended in quality.

Keywords : *information system, transaction, Object Oriented, Visual Basic, Sql Server 2000 database*