

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era Saat ini perkembangan ilmu pengetahuan terutama di bidang komputer semakin modern dan hampir semua bidang menggunakan perangkat komputer sebagai alat pendukung untuk mencari sebuah informasi dengan mudah, cepat dan benar, sejalan dengan masalah diatas, Menurut *Davis* dalam *Abdul Kadir (2003 : 31)* kebutuhan informasi memperlihatkan kecenderungan yang meningkat, terutama untuk pengambilan keputusan. Toko Oleh – Oleh Kenari Khas Jogja adalah sebuah perusahaan perscorangan dibidang makanan yang di miliki oleh bapak A. Nurhogiono Wibowo yang berlokasi di jalan solo, Sistem penjualan pada Toko Oleh – Oleh Kenari Khas Jogja masih menggunakan sistem manual dan belum menggunakan teknologi yang berkompetensi dan berkomputerisasi.

Sistem penjualan barang yang dikerjakan secara manual perlu adanya pendataan data yang terkomputerisasi sebagai alat bantu dalam pendataan persediaan barang. Hal ini dapat meningkatkan produktifitas kerja para karyawan dan hasil laporan yang diperoleh lebih cepat, tepat, akurat, dan rapi terutama mendukung proses pengambilan keputusan oleh pihak manajemen.

Permasalahan pada Toko Oleh – Oleh Khas Jogja Kenari adalah belum menggunakan aplikasi berbasis komputer.pencatatan data barang dan transaksi

pembelian dan penjualan barang masih menggunakan penulisan tangan sehingga rentan terhadap kesalahan pencatatan sehingga terlihat kurang rapi. Penyimpanan data masih dalam bentuk nota dan buku besar laporan sehingga dirasa kurang aman dan efisien. Penumpukan berkas – berkas yang menyebabkan kesulitan dalam pencarian data barang. Hal inilah yang menghambat proses transaksi barang sehari – hari. Dengan keadaan inilah yang mendorong penulis untuk mengadakan penelitian serta membuat sistem informasi untuk mempermudah proses penyimpanan data, mempermudah mencatat transaksi barang sekaligus mengetahui stok yang tersedia dan didukung laporan lengkap.

Dalam permasalahan di atas diperlukan Sistem Informasi Penjualan Toko Oleh – Oleh Kenari Khas Jogja. Sistem Informasi Penjualan Toko Oleh – Oleh Kenari Khas Jogja adalah aplikasi yang dikembangkan untuk bidang penjualan pada Toko Oleh – Oleh Kenari.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah **“ Bagaimana membuat sistem informasi penjualan pada Toko Oleh – Oleh Kenari Khas Jogja ? ”**.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah tersebut maka permasalahan yang akan diteliti dibatasi pada hal – hal sebagai berikut :

- a. Penelitian di laksanakan pada lingkup Toko Oleh – Oleh Kenari Khas Jogja.
- b. Penulis akan fokus pada fitur penjualan barang dan laporan penjualan barang.
- c. Laporan kegiatan transaksi secara periodik.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Menganalisa sistem penjualan barang pada Toko Oleh – Oleh Kenari Khas Jogja
- b. Merancang sistem penjualan barang pada Toko Oleh – Oleh Kenari Khas Jogja
- c. Membuat program aplikasi penjualan pada Toko Oleh – Oleh Kenari Khas Jogja yang mungkin penggunan melakukan pengolahan data pengguna, pengolahan data jenis barang. Pengolahan data barang, pengolahan data transaksi penjualan, serta dapat membuat laporan transaksi penjualan barang.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Mengetahui dan menganalisa sistem penjualan barang pada Toko Oleh – Oleh Kenari Khas Jogja
- b. Menambah pengetahuan dalam merancang suatu sistem informasi

- c. Membantu permasalahan yang di hadapi oleh pihak Toko Oleh – Oleh Kenari Khas Jogja sehingga dapat memberikan informasi yang tepat dan akurat.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang dilakukan adalah :

- a. Field Research yaitu suatu metode yang digunakan dengan mengadakan penelitian pada Toko Oleh – Oleh Kenari Khas Jogja mengenai masalah yang akan dibahas.
- b. Library Research yaitu suatu metode yang digunakan dengan mempelajari buku dan bahan – bahan bacaan lainnya yang mempunyai korelasi dengan masalah yang dibahas.
- c. Membuat permodelan sistem dengan menggunakan flowchart (Bagan Alir), Data Flow Diagram (Diagram Arus Data).
- d. Membuat Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Oleh – Oleh Kenari Khas Jogja dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan database MySQL.
- e. Menyusun laporan hasil penelitian

Adapun teknik penelitian yang dilakukan antara lain :

1. Teknik Wawancara (*Interview*)

Metode ini digunakan untuk mendapatkan data ataupun informasi secara langsung pada pihak toko yang mengurus sistem penjualan pada Toko Oleh – Oleh Khas Jogja Kenari.

2. Teknik Pengamatan (*Observasi*)

Mengadakan penelitian secara langsung di lokasi, tempat dimana penyusunan mengambil data khususnya terhadap kegiatan sistem penjualan, data barang, data pembelian, data penjualan dan data karyawan.

3. Teknik Kepustakaan

Selain melakukan wawancara dan observasi, penyusun melakukan studi pustaka. Pengkajian terhadap referensi atau literatur yang dapat mendukung hal-hal berkaitan dengan permasalahan sistem sebagai referensi di dalam membahas hasil penelitian.



1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan penelitian yang akan digunakan adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan beberapa sub bab antara lain : latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, serta sistematika penulisan yang dimaksudkan agar dapat memberi gambaran tentang urutan pemahaman dalam penyajian laporan tugas akhir ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai dasar dasar teori, perangkat lunak/software yang digunakan, dan tinjauan umum mengenai objek tempat penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis sistem yang membahas kelemahan dan keunggulan sistem informasi yang akan dirancang, pada bab ini juga menjelaskan mengenai perancangan sistem yang meliputi flowchart sistem, siagram konteks, data flow diagram, normalisasi, relasi tabel, struktur tabel dan perancangan struktur menu/antar muka

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan bagaimana mengimplementasikan aplikasi yang sudah dibangun dengan uji coba sistem. Pada bab ini dijelaskan pula mengenai pembahasan program dan hasil akhir dari program yang sudah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan kesimpulan dari permasalahan yang dibahas serta saran yang akan menjadi masukan bagi perkembangan sistem ini.

