

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan, penjelasan semua materi dan hasil uji coba pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

Kita dapat membuat game 3D hack and slash sendiri dengan menggunakan game engine seperti yang sudah disebutkan dalam pembahasan serta menambah wawasan dalam pembuatan game 3D hack and slash, dan game ini dapat di mainkan oleh satu orang pemain saja dalam satu waktu permainan, selain itu hasil game buatan kita bisa dikembangkan lagi dan juga bisa di jual untuk kedepannya jika sudah full version.

#### 5.2 Saran

Saran dari laporan ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat interface yang lebih menarik lagi
2. Item yang disediakan masih belum maksimal dalam penggunaannya, sehingga masih harus dikembangkan lagi.
3. Dasar atau contoh pembuatan game adalah untuk web browser, sehingga dapat dikembangkan untuk game web.