

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembang dunia informatika dewasa ini sangat melonjak jauh dibanding beberapa tahun di belakangnya, terlihat dari banyaknya teknologi - teknologi yang berbasis komputer dan informatika dan serta banyaknya perusahaan perusahaan kecil hingga besar kelas dunia berlomba - lomba menciptakan suatu teknologi yang dapat membantu pekerjaan manusia.

Hal ini yang membuat penulis menjadi termotivasi untuk menciptakan suatu perangkat lunak yang diharapkan bisa membantu pekerjaan sekretaris Organisasi Muda Mudi Miftahul Ilmi dan meringankan beban saat bekerja. Sebagian dari kita terkadang lalai saat bekerja dikarenakan kondisi tubuh yang terkuras akibat kerja keras dari sistem motorik tubuh yang menuntut lebih agar dapat teroptimalisasi. Oleh karena itu penulis membuat suatu judul : " Pembuatan Sistem Informasi Pengolahan Data Organisasi Muda Mudi Miftahul Ilmi Berbasis Java" untuk dijadikan penulisan proyek tugas akhir.

Dalam penelitian ini kelak diharapkan mempunyai hasil akhir yang mampu membantu kita dalam memberikan pelayanan yang baik dan sangat membantu, sebagai contoh terdapat kasus sebagai berikut :

1. Pada waktu yang berlaku sebagai sekretaris membuat sebuah data hasil rapat dengan cara manual (tulis tangan) pada sebuah buku agenda.
2. Pada jeda waktu hari yang berbeda terjadi sebuah kasus dimana ketua organisasi meminta data hasil rapat sebelumnya.

Pemecahannya masalah :

1. Pada kasus pertama seorang sekretaris akan merasa lelah dalam mencatat data secara manual dan akan mengeluarkan tenaga, oleh sebab itu kami ingin membuat sebuah aplikasi yang akan mempermudah sekretaris dalam membuat data laporan organisasi.
2. Pada kasus kedua, jika terjadi seperti itu sekretaris akan mencari data tersebut secara manual satu persatu, oleh sebab itu aplikasi yang kami buat memberikan tampilan menu pilihan yang akan segera membantu menurut keperluan yang dibutuhkan.

Untuk kedepannya jika tugas akhir ini berhasil diterapkan secara optimal maka kami akan mengatas namakan tugas akhir ini sebagai hak cipta dari kami, dan untuk pengembangannya kami bebaskan untuk semua kalangan demi perkembangan dunia teknologi dan tuntutan kemajuannya.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dibuat, saya mencoba menyimpulkan suatu rumusan yaitu :

1. Bagai mana cara mencari kebutuhan dalam pembuatan aplikasi.
2. Apa saja program kelanjutannya.
3. Bagaimana cara menjadikan aplikasi ini menjadi aplikasi yang tepat guna dan tepat saran.
4. Bagaimana cara penerapannya dan mendapatkan hak licensi.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada agar sistem yang dibuat terarah dan sesuai tujuan. Maka batasan dari masalah dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Sistem yang dibangun berbasis sistem aplikasi desktop.
2. Sistem dapat digunakan dan dikelola oleh sekretaris Organisasi Miftahul ilmi sebagai media informasi.
3. Data yang digunakan dalam aplikasi ini sebagai sample untuk menjaga keamanan data.
4. Sistem aplikasi desktop dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman java dengan menggunakan Netbeans 6.9, Xampp dan UML.
5. Sistem yang dibangun hanya untuk mengelola data anggota, data pengurus, data kegiatan, data rapat, data pemasukan anggota, data

- pengeluaran, data pemasukan dari donatur serta laporan data anggota, laporan pemasukan anggota, laporan pemasukan donatur, laporan pengeluaran, laporan hasil rapat dan laporan kegiatan.
6. Sistem Organisasi ini tidak menyediakan form menghitung total keseluruhan pendapatan dan pengeluaran serta jumlah saldo terahir namun menampilkan total pada masing – masing form yang berguna untuk mengetahui jumlah total pemasukan maupun pengeluaran terbaru tetapi tidak di inputkan di dalam database hanya dalam form tersebut.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan utama dari penelitian ini agar kelak menghasilkan suatu karya yang bisa berguna dalam hal ini ruang lingkup Organisasi Muda Mudi Miftahul Ilmi dan diharapkan dengan adanya aplikasi ini kemudian ada pengembangan dari pihak lain yang ingin menyempurnakan dari program ini.

Selain itu juga sebagai syarat menempuh kelulusan program studi diplomat tiga jurusan teknik informatika STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md).

1.5 Manfaat Penelitian

Dari judul penelitian yang kami buat yaitu “Pembuatan Sistem Informasi Pengolahan Data Organisasi Muda Mudi Miftahul Ilmi Berbasis Java” terdapat manfaat bagi penulis yaitu :

1. Sebagai media penyalur inspirasi dan ide – ide dari penulis yang ingin diciptakan.
2. Sebagai motivasi untuk berkarya lagi.
3. Sebagai motivasi untuk memperdalam ilmu tentang java, netbeans dan mysql.

Bagi Organisasi Muda Mudi Miftahul Ilmi :

1. Mengubah pencatatan data kegiatan dari manual (tulis tangan) menjadi terkomputersasi.
2. Mengurangi error data.
3. Menghemat waktu.
4. Menghemat biaya.
5. Mempercepat pekerjaan pencatatan data.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini kami melakukan beberapa metode sebagai berikut:

1.6.1 *Survey / Observasi*

Mengamati *software* dan *hardware* serta aplikasi *tools* yang di butuhkan saat proses pengerjaan "Pembuatan Sistem Informasi Pengolahan Data Organisasi Muda Mudi Miftahul Ilmi Berbasis Java".

1.6.2 *Interview dan Questioner*

Melakukan tanya jawab (wawancara) tentang kebutuhan program yang sesuai dengan pengaplikasian kepada pihak yang terkait dan menyebarkan *questioner* tentang penggunaan sistem operasi dan aplikasi dilingkungan organisasi.

1.6.3 Percobaan atau *experimen*

Membuat aplikasi sederhana sebagai uji coba dan kedepannya akan menjadi aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan dan efektif serta efisien bagi kami (penulis) dan pihak yang terkait yaitu Organisasi Muda Mudi Miftahul Ilmi.

1.6.4 Dokumentasi

Melakukan dokumentasi kerja, dokumentasi yang dikerjakan dan dokumentasi hasil akhir sebagai bukti pengerjaan yang asli dan sebagai bukti pengesahan hak licensi pada proses berkelanjutannya.

1.7 Sistematika Penulisan

Bab I – Pendahuluan bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian, dan jadwal kegiatan penelitian.

Bab II – Dasar teori, menggunakan teori - teori yang mendasari pembahasan tentang “Pembuatan Sistem Informasi Pengolahan Data Organisasi Muda Mudi Miftahul Ilmi Berbasis Java” secara detail, berupa definisi - definisi tentang sistem informasi, java, uml dan mysql serta hal yang berkaitan langsung dengan judul penelitian yang di ambil.

Bab III – Gambaran umum, berupa sejarah tentang Organisasi Muda Mudi Miftahul Ilmi, visi dan misi serta tujuan, struktur organisasi, lokasi dan sistem yang berjalan.

Bab IV – Pembahasan, membahas perancangan sistem dan implementasinya. Perancangan sistem menggunakan uml, untuk pengelolaan database menggunakan mysql serta bahasa pemrograman pendukungnya menggunakan netbeans 6.9.

Bab V – Penutup, menyampaikan kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah yang terdapat pada Bab I). Saran penggunaan terhadap objek penelitian dan saran pengembangan “ Pembuatan Sistem Informasi Pengolahan Data Organisasi Muda Mudi Miftahul Ilmi Berbasis Java ” yang dibuat agar dapat lebih baik dari versi yang sekarang.

1.8 Jadwal Rencana Penelitian

Tabel 1.1 Tabel Rencana Penelitian

No	Rencana Rincian Kerja	Januari				Februari				Maret				April				
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
1	Identifikasi Masalah	■	■															
2	Pengumpulan Data		■	■	■													
3	Membuat Rancangan Sistem			■	■	■	■											
4	Implementasi Program					■	■	■	■									
5	Uji Coba Program									■	■	■	■					
6	Revisi													■	■	■	■	
7	Penyusunan Laporan Tugas Akhir																■	■

