

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi saat ini berkembang sangat pesat, baik teknologi informasi maupun teknologi komunikasi. Perkembangan teknologi tersebut juga bisa dimanfaatkan pada berbagai hal, salah satunya toko ataupun supermarket. Sudah menjadi kebutuhan bahwa pemanfaatan aplikasi desktop sangat membantu dalam kegiatan transaksi maupun pelayanan. Kecepatan dan ketepatan dalam pengelolaan maupun penyajian informasi menjadi hal utama bagi semua organisasi atau sebuah toko untuk menerapkan strategi peningkatan produktas dan efisiensi kinerja sebuah organisasi.

Sampoerna helm merupakan usaha dibidang penjualan barang. Toko yang beralamatkan lengkap di Jalan Raya Gandrungmangu RT 06 RW 03 desa Gandrungmangu depan SMK Boedi Utomo Kec. Gandrungmangu Kab. Cilacap ini merupakan sebuah toko dengan usaha perdagangan yang bergerak dibidang penjualan helm, oli, asesoris, dan sparepart motor. Proses pembukuan haruslah efektif dan hasilnya pun harus akurat. Namun proses transaksi dalam penjualan, akuntansi, maupun pengelolaan data barang dan data keuangan pada toko Sampoerna Helm ini masih bersifat manual. Ini sangat berpengaruh terhadap kualitas laporan penjualan maupun laporan keuangan yang akan diserahkan kepada atasan nantinya. Sehingga dengan tidak menggunakannya sistem

pembukuan yang terkomputerisasi pada toko tersebut, dapat berakibat terjadi kurang akuratnya rincian transaksi penjualan barang, proses pelayanan tidak efisien, dalam pembukuan data barang, data penjualan maupun data keuangan dapat menumpuk di berbagai buku laporan, serta dapat terjadinya kehilangan maupun kerusakan data yang dikarena faktor human error, menjadikan tidak terjaminnya keamanan dari data tersebut.

Berdasarkan beberapa permasalahan yang terdapat pada toko Sampoerna Helm ini, mendorong penulis berkeinginan untuk membantu mengatasi permasalahan yang ada maupun mencapai tujuan usaha yang sesungguhnya pada toko ini. Dan dari hasil analisis serta peninjauan yang telah kami lakukan, diperlukan suatu pengolahan data yang baik, akurat, dapat di tampilkan secara cepat dan mudah setiap kali diperlukan khususnya dalam menangani permasalahan pengolahan data. Sehingga kurang akuratnya rincian transaksi penjualan dan kehilangan maupun kerusakan data dapat diminimalisir. Maka akan dibuat **"PEMBUATAN APLIKASI DESKTOP PENJUALAN PADA TOKO SAMPOERNA HELM BERBASIS JAVA"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan di atas, rumusan masalah yang akan dipecahkan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membuat sebuah aplikasi desktop pembukuan transaksi yang dapat mengganti sistem informasi sebelumnya menjadi sistem informasi yang lebih multiguna pada toko Sampoerna Helm?

1.3 Batasan Masalah

Pada aplikasi desktop ini harus dibuat sesuai dengan sistem penjualan pada toko Sampoerna Helm. Selain harus sesuai, aplikasi desktop ini juga harus memiliki sifat keunggulan yang lebih dari sistem penjualan sebelumnya. Dan dari uraian yang telah di tuliskan maka masalah yang akan disinggung adalah :

1. Aplikasi desktop ini harus dibuat sesuai, maka harus dilakukan survey dengan melakukan metode pengamatan langsung (*Observasi*) dan juga metode wawancara langsung (*Interview*).
2. Aplikasi desktop ini harus dapat melakukan proses memasukkan data, mengolah data, dan mengeluarkan data.
3. Dari segi keunggulan, aplikasi desktop ini harus membuat laporan penjualan dan keuangan secara akurat. Selain itu aplikasi ini juga harus dapat melakukan pembuatan kwitansi penjualan secara otomatis.
4. Dalam pembuatan Aplikasi desktop ini software yang digunakan adalah Netbeans 6.9, Sqlerver 2005, Adobe Photoshop CS6.
5. Aplikasi ini belum bisa membuat laporan per bulan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun beberapa maksud dan tujuan dari pembuatan Aplikasi Desktop ini, yaitu :

1. Tujuan umum

Tujuan umum penelitian adalah membuat aplikasi desktop yang dapat memudahkan pengguna dalam proses penjualan barang dan mengumpulkan stok data barang, dapat meminimalisir permasalahan-permasalahan yang terdapat pada toko Sampoerna Helm seperti terjadinya kehilangan maupun kerusakan data yang dikarena faktor human error, serta dapat merekam pendapatan dari penjualan barang dan semua biaya pengeluaran secara komputerisasi.

2. Tujuan khusus

Tujuan khusus penyusunan laporan tugas akhir ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat akademis dalam menyelesaikan pendidikan program Diploma-3 STMIK AMIKOM Yogyakarta, juga sebagai alat pelaporan yang sistematis untuk mengilustrasikan kemampuan intelektual mahasiswa dalam menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata secara umum.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Sampoerna Helm

- 1) Memudahkan pegawai dalam proses penjualan barang dan mengumpulkan stok data barang.
- 2) Memberikan informasi tentang biaya pengeluaran dan pemasukan yang didapat lebih rinci.

- 3) Menghasilkan informasi tentang rincian laporan pendapatan perbulan secara akurat.
- 4) Meminimalisir terjadinya kehilangan maupun kerusakan data yang dikarenakan faktor human error.

1.5.2 Bagi Penulis

Dapat menerapkan ilmu dan pengetahuan yang telah diperoleh dari perkuliahan dan diharapkan penulis mendapat pengalaman dari penelitian ini yang akan berguna untuk kedepannya.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode penelitian yang akan diterapkan sehubungan dengan penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1.6.1 Kepustakaan (*library research*)

Metode pengumpulan data dengan cara membaca buku melalui literatur dan buku-buku yang bersifat ilmiah yang berhubungan dengan permasalahan.

1.6.2 Penelitian laporan (*field research*)

Metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan data secara langsung datang ke objek penelitian melalui teknik :

1) Observasi

Mengamati secara langsung kegiatan operasional dan transaksi di toko Sampoerna Helm guna mendapatkan berbagai informasi atau data yang diperlukan dalam merancang dan membangun aplikasi tersebut.

2) Wawancara & Dokumentasi

Melakukan wawancara dengan pemilik toko dan pegawai guna menanyakan hal yang diperlukan untuk melengkapi kebutuhan dalam merancang dan membangun aplikasi tersebut. Dan mencari sekaligus melakukan pencatatan kekurangan dan kelebihan dari sistem yang lama untuk kemudian dijadikan data asli yang nantinya akan menjadi acuan pembuatan sistem baru yang akan dibuat.

1.7 Rencana Kerja

Rencana pelaksanaan dan pembuatan aplikasi “Pembuatan Aplikasi Desktop Penjualan Pada Toko Sampoema Helm Berbasis Java” terdiri dari 7 tahap pengerjaan, dengan menghabiskan waktu kerja 24 minggu yang dimana dari beberapa tahap yang dikerjakan saling berhubungan dengan tujuan penghematan waktu kerja.

Adapun gambaran rencana kerjanya sebagai berikut :

Tabel 1.1 Tahapan Rencana Kerja

No	Rincian Rencana Kerja	Oktober				November				Desember				Januari				Februari				Maret				April			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Pengumpulan dan Pengolahan Data	#	#	#																									
2	Penulisan Laporan				**	**	**	**	**	**	**	**	**	**	**	**													
3	Analisis									**	**	**	**	**	**														
4	Desain										**	**	**	**	**	**	**	**	**	**									
5	Implementasi																	**	**										
6	Revisi Naskah, Code Program																		**	**	**	**	**	**	**	**	**	**	
7	Laporan																		**	**	**	**	**	**	**	**	**	**	

Keterangan tabel :

: Kegiatan yang dilakukan di Sampoerna Helm

** : Kegiatan yang dilakukan di luar Sampoerna Helm

1.8 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan tugas akhir ini menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab 1 membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, rencana kerja, dan sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab 2 membahas tentang teori yang terkait dan mendukung untuk menjadi landasan atau acuan penelitian yang akan dikerjakan.

BAB III : TINJAUAN PUSTAKA

Bab 3 berisikan tentang tinjauan umum mengenai objek penelitian, sejarah, struktur organisasi, tujuan, dan gambaran proses transaksi penjualan maupun proses pembukuan pada objek penelitian saat ini.

BAB IV : PEMBAHASAN

Bab 4 ini berisikan pembahasan dari pengolahan data yang diperoleh dari objek penelitian dan sumber-sumber lain yang terkait, perancangan sistem, gambaran sistem baru, dan sistem baru yang telah dibuat beserta fungsi-fungsi dari sistem tersebut.

BAB V : KESIMPULAN DAN PENUTUP

Bab 5 merupakan akhir dari penulisan yang berisi kesimpulan tentang hasil analisis dan pembahasan serta saran-saran yang ditujukan terutama kepada pihak perusahaan sebagai tempat penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka memuat keterangan buku-buku dan literatur yang menjadi acuan atau landasan dalam penulisan laporan tugas akhir ini.

