

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan aplikasi E-Museum pada Museum Bahari Yogyakarta, dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi E-Museum ini dapat dijadikan sebagai media pendukung informasi bagi para pengunjung di Museum Bahari Yogyakarta.
2. Aplikasi E-Museum ini memiliki 4 fitur yaitu sejarah, galery, denah museum dan video tentang bahari.
3. Untuk membuat aplikasi E-Museum ini menjadi menarik, aplikasi ini didesain dengan konsep 2 dimensi. Dengan pemilihan warna yang sesuai dengan Museum Bahari Yogyakarta.

#### 5.2 Saran

Adapun saran-saran yang diberikan antara lain:

1. Diharapkan penelitian ini dapat dilanjutkan dengan aplikasi E-Museum berbasis *mobile*.
2. Untuk pengembangannya, aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi 3 dimensi.