

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini pencari lowongan pekerjaan tidaklah seperti dulu, yang harus datang ke sebuah kantor untuk melamar pekerjaan, yang sebenarnya kantor tersebut belum tentu membuka lowongan. Dalam pencariannya pun mereka tidak mengetahui jika ada tempat pekerjaan yang lebih dekat membutuhkan tenaganya. Dalam Aplikasi web ini diharapkan dapat memberi kontribusi pada perkembangan ekonomi dengan memanfaatkan Teknologi Informasi Komunikasi (ICT) dalam masyarakat di Yogyakarta khususnya.

Sistem Informasi Geografis atau SIG berkembang dengan adanya media digital. Kini informasi yang terkandung pada suatu peta menjadi lebih kaya karena dapat terintegrasi dengan data lain selain data geografis. Media digital telah memungkinkan untuk mengkombinasikan antara informasi bentuk tulisan, gambar atau gambar gerak yang bersifat interaktif dengan pengguna.

Maka dari itu SIG dapat membantu para pencari kerja untuk menemukan lokasi kantor yang memiliki lowongan dengan lokasi terdekat dengan tempat tinggal ataupun untuk mengetahui tempat pekerjaan apa saja yang ada disekitar lingkungan terdekatnya. Ketika seseorang mempunyai pekerjaan dekat dengan tempat tinggalnya maka banyak keuntungan yang akan didapat, antarlain efisiensi waktu, tenaga, bahan bakar, dan mengurangi laju kemacetan di Yogyakarta yang semakin padat.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang akan dibahas di dalam tugas akhir ini adalah penentuan tempat-tempat kerja terdekat menggunakan Google Maps API berbasis web dan menampilkan detail lowongan yang telah ada di database.

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan tugas akhir ini penulis membatasi permasalahan untuk menitikberatkan pembahasan dalam tugas akhir ini, yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi ini adalah aplikasi web.
2. Daerah data tempat kerja hanya di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY).
3. Informasi yang di tampilkan hanya informasi detail lowongan, tempat kerja, dan jarak dari tempat pengguna. Untuk informasi penerimaan tidak di bahas.
4. Bahasa pemrograman yang dipakai hanya PHP dan Javascript.

1.4 Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Memenuhi syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata 1 jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Membangun aplikasi Sistem Informasi berbasis web yang dapat membantu menemukan lowongan tempat kerja terdekat berbasis web menggunakan Google Maps API.

3. Aplikasi dapat menampilkan tempat pekerjaan terdekat dengan radius tertentu.
4. Dapat menampilkan direksi jalan menuju tempat pekerjaan yang dipilih.
5. Pengusaha dapat mendaftarkan perusahaannya.
6. Pencari kerja dapat membuat resume yang memungkinkan untuk ditemukan oleh pengusaha.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Memberi kemudahan untuk para pencari kerja bagi pendatang baru khususnya untuk menemukan lowongan pekerjaan terdekat dan sesuai yang dicari.
2. Membantu penyedia lowongan mendapat pendaftar.
3. Dapat meningkatkan minat bekerja para pengangguran.
4. Membantu mengurangi angka pengangguran dan kemacetan, semoga.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang dipakai pada penelitian ini menggunakan metode:

1. Studi literature dari buku dan internet.
2. Pembuatan ontologi.
3. Algoritma program.
4. Desain program.
5. Implementasi.
6. Pengujian dan analisa.

7. Pembuatan laporan.

1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan laporan skripsi ini disusun secara sistematis dari masing-masing bab. Adapun sistematika penyusunan skripsi ini diuraikan sebagai berikut :

BAB I

PENDAHULUAN

Dalam bab ini meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan skripsi, manfaat skripsi, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II

DASAR TEORI

Dalam bab ini dikemukakan teori-teori yang menjadi landasan penelitian yang dilakukan dalam mendukung pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Lowongan Pekerjaan di Yogyakarta Berbasis Web Menggunakan Google Maps. Dasar teori tersebut mencakup tentang dasar teori dari Konsep Dasar *Web*, Media Informasi, Aplikasi, Metode Pengembangan Website, Arsitektur Sistem Informasi, Adobe Dreamweaver CS6, Adobe Photoshop CS6, HTML5, CSS3, Javascript, Google Maps API, dan Studi Pustaka.

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

