

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Teknologi informasi saat ini merupakan unsur yang mendasar dan seakan tidak dapat dipisahkan dari kegiatan berorganisasi. Hal ini dapat dilihat dari penggunaan situs web pada hampir setiap organisasi. Mereka memakai situs web untuk memasang iklan usaha, profil organisasi, diskusi forum, dan lain-lain. Karena dampak positif dari situs web tersebut maka organisasi-organisasi besar atau berkembang akan memanfaatkan situs web sebagai solusi cerdas untuk mengekspansi organisasi mereka.

Majelis Syukur Qolbu (MSQ) merupakan organisasi berkembang yang memiliki visi ibadah dan muamalah. Sampai saat ini MSQ beranggotakan sekitar 50 orang dengan target tahun ini ada 300 orang terdaftar sebagai anggota. MSQ terdiri dari sebagian besar pengusaha muslim di Yogyakarta dan sekitarnya. MSQ memiliki manajemen yang bagus untuk setiap kegiatan didalamnya. Sebagai media berinteraksi dan keperluan koordinasi, MSQ menggunakan *Blackberry Messenger* (BBM) yang menjadi aplikasi sosial paten di *smartphone* Blackberry.

Adapun kekurangan yang ada didalam BBM, aplikasi tersebut memberi batas maksimal untuk anggota dalam satu grup adalah 30 PIN. PIN berfungsi seperti nomor operator GSM atau CDMA pada telepon genggam, hanya saja PIN berupa kombinasi angka dan huruf khusus untuk aplikasi BBM. Itu berarti jika dalam satu grup ada 30 PIN yang terdaftar, sedangkan ada lima pengurus inti pada MSQ yang harus dikenal oleh setiap anggota, maka akan sangat tidak efektif

jika lima pengurus inti tersebut masuk di setiap grup yang menampung anggota baru seperti yang diberlakukan saat ini.

Berangkat dari masalah tersebut, kami menawarkan solusi berupa situs web bertema “Berbagi Lewat Awan” yang dirancang khusus untuk komunitas MSQ sebagai penampung data anggota yang lebih memadai serta ditambah dengan berbagai fasilitas seperti iklan usaha, profil organisasi, diskusi forum, dan lain-lain. Yang semuanya akan terintegrasi dalam sebuah website komersial dan menjadi salah satu bagian dari jaringan terbesar di jagad raya yang biasa kita sebut dengan internet. Dengan dirancangnya aplikasi berbasis web “Berbagi Lewat Awan” ini kami berharap komunitas MSQ dapat memaksimalkan potensi para anggotanya serta bermanfaat bagi kemaslahatan umat dalam hal pemberdayaan sumber daya manusia.

1.2. Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah diatas dapat diambil kesimpulan rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana langkah dalam membangun aplikasi web untuk media berbagi MSQ yang memiliki ruang tak terbatas dalam menampung data anggota?
2. Bagaimana aplikasi web tersebut dapat dengan mudah diterima oleh para anggota maupun masyarakat awam dalam hal kemudahan pemakaiannya?

1.3. Batasan Masalah

Dari rumusan masalah di atas, dapat ditentukan batasan masalah untuk membatasi lingkup pembahasan masalah yang telah ditentukan. Batasan masalah dalam penelitian ini antara lain:

1. Aplikasi web “Berbagi Lewat Awan” terdiri dari dua halaman yaitu halaman admin dan halaman user. Halaman admin dikhususkan untuk administrator sebagai pengelola aplikasi web dan halaman user yang bisa diakses oleh publik.
2. Fitur-fitur yang akan ditampilkan antara lain:
 - a. Dokumentasi seputar kegiatan komunitas MSQ
 - b. Profil tiap anggota
 - c. Forum diskusi
 - d. Event MSQ
3. Tidak ada bahasan tentang SEO atau optimasi mesin pencari
4. Compatibel dengan browser Google Chrome

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai pada penelitian ini adalah:

1. Menerapkan ilmu yang diterima selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Menganalisis dan merancang sistem basis data pada member komunitas Majelis Syukur Qolbu (MSQ).
3. Memaksimalkan potensi organisasi dalam hal kemudahan berinteraksi antar anggota, media promosi untuk menarik calon anggota, dan

sarana beriklan bagi usaha milik MSQ, anggota MSQ sendiri, maupun para pengusaha pada umumnya.

4. Mengimplementasikan teknologi informasi sebagai sarana berbagi dan ekspansi potensi organisasi.
5. Sebagai prasyarat untuk menyelesaikan program Strata 1 di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang hendak dicapai pada penelitian ini adalah:

1. Bagi Penulis

Sebagai media untuk implementasi dari skill maupun teori yang telah dipelajari dari STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta

Menambah karya ilmiah yang ada di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA dan bisa dijadikan referensi penulisan dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa yang sedang mengambil skripsi.

3. Bagi Pembaca dan Masyarakat

Memberikan gambaran penerapan aplikasi *e-learning* berbasis web serta memberikan pengetahuan tentang perancangan dan pengembangan aplikasi *e-learning*.

1.6. Metode Penelitian

Sumber data yang lengkap akan mendukung keakuratan informasi yang ingin didapatkan. Data-data telah diambil dengan berbagai metode antara lain:

1. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis.

2. Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan responden.

3. Metode Kepustakaan

Mempelajari literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas.

4. Study Literatur (*Library Research*)

Metode penelitian literatur yang dilakukan adalah pengumpulan data yang berkaitan dengan objek penelitian dilaksanakan. Cara yang dilakukan adalah dengan membaca skripsi yang pernah dibuat, buku-buku literatur, artikel pemrograman web, dan informasi yang diakses lewat media internet pada situs-situs yang berkaitan dengan teknologi informasi.

1.7. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam pemahaman dan pembahasan mengenai pokok permasalahan yang ada, maka diperlukan gambaran sistematika penulisan secara ringkas mengenai susunan maupun tentang apa saja yang terkandung dalam skripsi ini. Adapun sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada BAB I ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta metode pengumpulan data yang dilakukan dan sistematika penulisan laporan penelitian.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Pada BAB II ini akan diuraikan secara teoritis tentang sistem, informasi, sistem informasi, aplikasi berbasis web “Berbagi Lewat Awan”, website, analisis SWOT, normalisasi, PHP dan MySQL, serta perangkat lunak yang digunakan dalam merancang aplikasi web “Berbagi Lewat Awan” untuk komunitas MSQ.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada BAB III ini akan diuraikan mengenai gambaran umum komunitas MSQ, analisis yang meliputi kelemahan, analisis kebutuhan dan analisis kelayakan. Tahap perancangan meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan antar muka.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada BAB IV ini akan diuraikan tentang langkah pembuatan aplikasi berbasis web "Berbagi Lewat Awan" berdasarkan perancangan sistem yang diusulkan, analisa yang telah dilakukan, serta penggunaan aplikasi.

5. BAB V PENUTUP

Pada BAB V ini berisi kesimpulan dan saran yang merupakan hasil dari analisis, perancangan, implementasi dan pembahasan aplikasi berbasis web "Berbagi Lewat Awan" untuk komunitas Majelis Syukur Qolbu (MSQ).

