

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Pada penjelasan dan ulasan seluruh bab proses pembuatan *game* Bajai *Race* maka didapatkan beberapa kesimpulan yaitu:

1. Untuk membuat sebuah *game* Bajai *Race* agar menarik dan sesuai dengan yang diinginkan harus melalui tahapan sebagai berikut :
  - A. Menentukan *genre game*.
  - B. Menentukan *tool*apa yang akan digunakan.
  - C. Menentukan *gameplay* atau alur permainan.
  - D. Menentukan *grafis* yang akan menjadi bahan pembuatan *game*.
  - E. Menentukan suara sebagai latar permainan.
  - F. Melakukan pembuatan dan diakhiri dengan *mempublishnya* agar siap digunakan.
2. Telah dilakukan pengujian pada Bajai *Race* ini yang mengacu pada bab pembahasan dan pada *table* pengujian *black box testing*.
3. *Game* Bajai *Race* ini memberikan hiburan alternatif kepada anak-anak dengan muatan lokal sehingga anak-anak bisa mengetahui motor bajai roda tiga yang berada di Jakarta.
4. *Game* Bajai *Race* dapat menjadi salah satu pilihan untuk bermain *game*.

## 5.2 Saran

Dengan adanya permainan seperti ini dapat menjadi salah satu pilihan pemain dalam menghibur dirinya setelah melakukan aktivitas sekaligus menambah pengetahuan tentang muatan lokal.

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. *Game* sangatlah tepat untuk dijadikan salah satu hiburan sekaligus tentang apa yang terdapat pada *game* tersebut. Sehingga *game* sebaiknya harus dikembangkan.
2. Perkembangan yang semakin pesat harus diikuti juga dengan pengetahuan yang semakin berkembang juga, itulah yang harus dipelajari oleh anak-anak sehingga mereka dapat bersaing dalam dunia teknologi tanpa melupakan budaya sendiri.