

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari hasil pembahasan tentang Perancangan Simulasi Animasi Pembuatan Surat Keterangan Catatan Kepolisian Di Polres Sleman, maka dapat diambil kesimpulan :

1. Simulasi pembuatan SKCK menggunakan animasi 2D ini telah berhasil di rancang dan dibuat menarik dengan menggunakan Adobe Flash CS3. Melalui tahap pra produksi dengan menyiapkan data-data seperti naskah dialog dan storyboard, setelah itu melakukan proses produksi. Pada proses produksi dengan membuat key animasi dan background yang dibutuhkan, animasi yang dibuat di jadikan dalam bentuk movie dan di kemas dalam VCD/DVD yang disebut proses pasca produksi.
2. Informasi yang diberikan telah sesuai dengan data yang diberikan dari Polres Sleman Yogyakarta.
3. Film Animasi 2D ini dapat di tonton oleh semua elemen masyarakat yang sedang mencari informasi tentang tata cara pembuatan Surat Keterangan Catatan Kepolisian. Selain itu, dengan simulasi pembuatan skck ini dapat menjadi informasi sekaligus hiburan bagi penontonnya.

4. Dengan adanya animasi ini, maka pihak Polres Sleman bagian SKCK dapat lebih mudah untuk memberikan informasi tentang pembuatan SKCK kepada masyarakat yang ingin membuat SKCK.
5. Animasi SKCK dapat dijadikan alat bantu pihak Polres Sleman bagian SKCK dalam menginformasikan tata cara pembuatan SKCK.

5.2 Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut maka penulis memberikan saran yang sangat bermanfaat dan dapat membantu pihak Polres Sleman bagian SKCK untuk masa yang akan datang, yaitu :

1. Untuk menjalankan animasi ini, dianjurkan untuk melatih dan membimbing pegawai sebagai operator.