

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasar pembahasan yang dilakukan penulis pada bab- bab sebelumnya dapat diuraikan simpulkan beberapa hal yaitu :

1. Telah terbangun *Web Virtual Reality* sebagai sarana pemasaran bagi PT. Kepurun Pawana Indonesia Klaten.
2. Dengan adanya *Web Virtual Reality* ini diharapkan bisa membantu pengunjung dalam menjelajah area PT. Kepurun Pawana Indonesia Klaten serta mengenali lebih dalam tanpa harus datang langsung.
3. *Web virtual reality* ini fokus pada interface yaitu dengan simulator virtual dan informasi berupa teksnya.
4. Sistem baru ini memungkinkan membantu metode sebelumnya agar lebih optimal kinerjanya ke arah yang lebih baik.
5. Terdapat kekurangan dan kelebihan didalam pembuatan sistem ini karena keterbatasan pengetahuan dan semua menjadi pelengkap dalam penelitian ini.

5.2 Saran

Setiap sebuah sistem yang dibangun pasti ada celah yang menjadi kekurangan, namun hal tersebut akan selalu ada, dan pada penelitian selanjutnya sistem- tersebut akan dikembangkan sehingga mendekati sempurna. Berikut saran yang diberikan untuk pengembangan penelitian ini dikemudian hari :

1. Pengabungan gambar dan manipulasi diharapkan bisa lebih rapi lagi, agar celah-celah kesakannya dapat tertutupi dengan proses manipulasi tersebut.
2. Sistem yang ada dibuat lebih dinamis dan interaktif untuk kenyamanan dan kemudahan.
3. Scene yang ada di tambah lebih banyak agar pilihan untuk memilih- milih beragam scene.
4. Pengembangan dan pelatihan sumber daya manusia dalam memahami dan memanfaatkan teknologi perlu ditingkatkan.