

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penjelasan-penjelasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya di pembuatan game Penembak Misterius, maka penyusun dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan game Penembak Misterius ini menggunakan Software Adobe Flash CS3 yang akan memudahkan penganimasiannya.
2. Permainan Game Penembak Misterius ini ditujukan bagi semua umur, kalangan manapun mampu memainkan game ini dan mudah dimainkan.
3. Dalam pembuatan game ini diuraikan proses-prose pembuatan game secara urut, kemudian dengan dibalut penyajian yang menarik.
4. Game ini mempunyai kapasitas file yang ringan, bisa berjalan di dalam sistem operasi Windows XP dan Windows 7.

5.2 Saran

Dalam pembuatan game ini tentunya penulis menyadari masih terdapat beberapa kekurangan serta kendala di dalam proses pembuatannya. Beberapa diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Game Penembak Misterius ini menampilkan fitur-fitur yang sifatnya masih terbatas baik tombol-tombol menunya serta ragam variasi strategi permainan.
2. Konsep, Alur dan juga Flowchart yang diperlukan alangkah lebih baiknya disiapkan sejak dari awal sehingga dalam proses pembuatan tidak mengalami kendala dalam hal teknis.
3. Proses scripting lebih baik diimbangi dengan testing per layer halaman Frame, sehingga potensi kesalahan program bisa diminimalisir sedikit demi sedikit agar memudahkan Proses publikasi final.

