

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan dari keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya, dan dalam rangka mengakhiri pembahasan analisis dan perancangan film animasi 2D “Keberanian, telah diambil kesimpulan-kesimpulan pokok mengenai permasalahan-permasalahan diatas adalah

1. Terdapat tiga tahapan dalam perancangan film ini yaitu meliputi praproduksi, produksi dan pasca produksi. Pada tahap praproduksi penulis merancang terlebih dulu jalan cerita, desain karakter yang mencerminkan profesi karakter dan kepribadian karakter dengan cara pengamatan langsung terhadap film-film animasi terkenal. Pada proses produksi penulis merancang background, animasi karakter, suara karakter dan suara efek menjadi satu. Pada proses pasca produksi film dirender dengan resolusi 720 x 576 Pixel, 25 fps standar PAL format .avi.
2. Daya tarik karakter penulis tunjukkan dengan cara merancang desain karakter yang menunjukkan sifat karakter. Karakter yang telah dibuat memiliki ciri khas tersendiri yaitu Si Pemuda yang berpenampilan biasa memiliki sifat pemberani, Si Perampok dengan sifat jahat dengan membawa pisau, Perempuan yang digambarkan seorang karyawan dengan penampilan rapi dan Pak Polisi yang digambarkan berpakaian

seperti seorang polisi dengan membawa pistol. Penulis terlebih dahulu melakukan pengamatan terhadap film-film terkenal sebagai bahan referensi seperti *How to train your dragon*, *The Incredibles* dan *Despicable Me* yang mampu menunjukkan daya tarik tersendiri pada masing-masing karakter.

## 5.2 Saran

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa pembuatan laporan ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, saran yang dapat diberikan oleh penulis antara lain.

1. Buatlah sudut pandang film antara karakter dan background semenarik mungkin, tidak hanya terlihat dari satu sisi saja misalnya dari samping saja. Buatlah sudut pandang yang akan mengarahkan penonton untuk dapat melihat film dari sisi yang lain.
2. Kurangnya jumlah gambar saat pembuatan animasi sehingga gerakan karakter masih terlihat kaku.