

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini sudah berkembang dengan sangat cepat. Berbagai peralatan dan barang-barang kebutuhan manusia sudah banyak menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi. Salah satu dari produk perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang saat ini memegang peranan yang sangat penting, khususnya dalam hal penanganan data dan informasi adalah mesin yang di kenal dengan komputer. Komputer adalah salah satu alat yang mengolah informasi atau sistem pengolah informasi dengan menggunakan suatu sistem informasi atau program tertentu untuk menghasilkan suatu informasi yang dapat menyimpan data.

Sistem informasi dengan menggunakan komputer memberikan kinerja atau efektifitas kerja yang sangat tinggi, baik dalam penanganannya maupun ketepatan dan kecepatannya. Karena disadari bahwa komputer merupakan alat bantu dalam menyelesaikan suatu pekerjaan secara cepat dan tepat. Dimana perusahaan-perusahaan dan instansi-instansi di Indonesia baik pemerintah maupun swasta juga telah banyak menggunakan komputer sebagai alat bantu mereka dalam menyelesaikan pekerjaan. Karena menyadari bahwa penggunaan tenaga manusia dalam menyelesaikan pekerjaan pengolahan data yang berjumlah cukup banyak, sangat memakan waktu yang sangat lama dan tidak efisien.

Indonesia juga tidak mau kalah dalam memanfaatkan teknologi komputer contohnya dalam hal penanganan data seperti dalam hal pengolahan data buku di perpustakaan Sma Negeri 1 Ciawigebang. Pengolahan data seperti peminjaman buku, data pengembalian buku, penyimpanan data member, mencari data laporan buku dan data-data lainya pada perpustakaan Sma Negeri 1 Ciawigebang, yang biasanya di lakukan dengan waktu yang lama dengan cara manual dan menumpuk atau mengumpulkan segudang kertas yang hanya berisi data-data, semua proses itu dapat di lakukan lebih cepat dengan komputer. Untuk pengolahan data yang berulang-ulang dalam jumlah yang sangat besar dan dapat menyita waktu yang lama, dapat diselesaikan dengan bantuan komputer dengan cepat. Dengan menyediakan layanan informasi yang cepat dan tepat tersebut maka akan memudahkan pihak petugas atau karyawan perpustakaan SMA NEGERI 1 CIAWIGEBANG untuk dapat melakukan analisa, evaluasi dan perencanaan sehingga bertujuan untuk menghasilkan informasi yang lebih berguna dan berarti lebih cepat.

Dengan bantuan komputer semua data dapat disimpan dengan baik dan informasi dapat di lihat dengan cepat dan mudah kapanpun ketika user membutuhkan informasi tersebut, bilamana data diperlukan karena tersimpan dalam media yang cukup kecil serta dapat menghasilkan output atau informasi yang di jalankan oleh user, dari pada kita harus mencarinya satu persatu dari berbagai tumpukan dari banyak kertas yang ada. Hal inilah penyebab yang mendorong penulis untuk membuat suatu program atau Sistem Informasi yang dapat menyimpan data-data perpustakaan tersebut dan memilih judul "ANALISIS

DAN PERANCANGN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SMA NEGERI I CIAWIGEBANG KUNINGAN” dalam penulisan tugas akhirnya.

2.1 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis menyimpulkan suatu rumusan masalah sebagai berikut:

“Bagaimana merancang sebuah aplikasi yang dapat membantu mengelola semua data perpustakaan sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna dalam melakukan transaksi, pendataan maupun pembuatan laporan secara cepat dan tepat?”

3.1 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang diuraikan diatas, maka untuk mempermudah penelitian dibuat suatu batasan masalah, yaitu :

- Pengolahan data user
- Pengolahan data member
- Pengolahan data buku
- Pengolahan data transaksi peminjaman dan transaksi pengembalian
- Laporan – laporan data perpustakaan secara periodic seperti laporan member, laporan transaksi.
- Software yang digunakan
 1. Microsoft Windows 8

2. Netbeans IDE 7.3
3. WampServer 2.2
4. MySQL 5.5.16
5. Navicate

4.1 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan Stara-I Jurusan Sistem Informasi STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Untuk merancang sebuah aplikasi yang dapat membantu mengelola data sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna dalam melakukan transaksi simpan dan kembalinya buku maupun pembuatan laporan secara cepat dan tepat.

5.1 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penulisan ini adalah sebagai berikut :

Bagi Penulis :

Menerapkan ilmu pengetahuan dari teoritis selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktik untuk mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia kerja.

Bagi Perpustakaan :

Memudahkan petugas perpustakaan dalam hal pemberian informasi mengenai laporan keuangan serta dalam melakukan pengolahan data dan transaksi sehingga meningkatkan kualitas pelayanan pada siswa dan siswi.

6.1 Metode Penelitian

Dalam Melakukan Pengumpulan data dan informasi mengenai penyusunan penulisan laporan pengambilan data, penulis menggunakan beberapa metode, yaitu :

1. Observasi (*Observation*)

Mengadakan penganalisaan perpustakaan yang berhubungan dengan pengolahan data perpustakaan. Kemudian analisa tersebut diambil kesimpulan – kesimpulan yang merupakan bahan yang di perlukan.

2. Study Pustaka (*Library*)

Metode ini dilakukan dengan membaca dan mempelajari berbagai sumber-sumber referensi baik berupa buku, artikel dan sumber-sumber lainya sebagai acuan dalam analisis dan perancangan sistem serta penyusunan laporan yang berhubungan dengan masalah pokok penulisan ini.

3. Metode Wawancara (*Interview*)

Teknik pengumpulan data ini dilakukan dengan cara Tanya jawab secara langsung mengenai gambaran umum, prosedur dan informasi

mendetail yang berkaitan dengan perpustakaan buku seperti atribut yang perlu disimpan di datatbase.

4. Kearsipan(*Documentation*)

Suatu metode penelitian dimana penulis mengumpulkan dokumen-dokumen laporan (*Print Out*), catatan, dan bentuk *simple* lain pada semua bagian yang terkait dengan permasalahan yang akan di kembangkan guna meneliti keakuratan laporan.

7.1 Sistematika Penulisan

Garis besar sistematika penulisan skripsi terbagi atas lima bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menguraikan teori yang mencakup tentang konsep dasar sistem informasi, konsep dasar database meliputi normalisasi, konsep dasar pemodelan sistem meliputi flowchart dan data flow diagram (DFD), perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir yang meliputi Netbeans IDE 7.3, phpMyAdmin, MySQL, dan navicate, .

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan tinjauan umum meliputi sejarah singkat, visi misi, dan struktur organisasi perusahaan, analisis sistem meliputi mengidentifikasi masalah, analisis PIECES, analisis biaya, analisis kelayakan, dan analisis kebutuhan meliputi kebutuhan perangkat lunak, perangkat keras, kebutuhan fungsional dan kebutuhan pengguna(user), perancangan sistem meliputi perancangan model yaitu flowchart dan data flow diagram (DFD), perancangan database meliputi normalisasi, relasi tabel, dan struktur tabel, serta perancangan user *interface* (tampilan).

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi meliputi instalasi *hardware* dan *software*, pemilihan dan pelatihan personil, uji coba sistem, konversi sistem, pemeliharaan sistem, dan manual program yang telah dirancang sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan tugas akhir yang di dalamnya terdapat kesimpulan penelitian serta saran yang di berikan oleh peneliti.