

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Negara Indonesia adalah termasuk negara yang memiliki luas wilayah yang besar di Asia Tenggara. Membentang dari Sabang sampai Merauke, terdiri dari pulau - pulau yang indah dan eksotis pemandangannya. Dengan adanya kondisi geografis yang seperti itu, maka banyak sekali tempat - tempat wisata yang memungkinkan untuk dikunjungi. Berbicara pariwisata, maka sangat luas cakupannya. Mulai dari wisata alam, wisata sejarah, wisata budaya, wisata kuliner, dan masih banyak lagi cakupan yang lain. Sangat memungkinkan sekali dalam suatu propinsi atau daerah di Indonesia, memiliki tempat - tempat wisata yang sangat banyak beragam jenisnya.

Sekitar 3 tahun belakangan ini, pemerintah Indonesia memiliki program kerja untuk memajukan pariwisata di negara ini. Mulai dari pemerintah daerah, sampai pemerintah pusat sedang gencar - gencarnya mempromosikannya. Sering sekali kita jumpai papan - papan iklan, bahkan iklan di televisi yang disponsori oleh kementerian pariwisata berisi tentang promosi pariwisata, seperti "Visit Indonesia Year 2012".

Berbanding lurus dengan program pemerintah mempromosikan pariwisata, banyak orang yang memiliki hobi sebagai seorang *traveler*, yang mana kegiatannya adalah *traveling*. Orang - orang yang memiliki hobi *traveling* seperti ini biasanya selalu mencari tahu informasi tempat - tempat wisata yang akan

mereka kunjungi. Tempat - tempat tersebut kebanyakan adalah tempat yang belum pernah mereka kunjungi sebelumnya. Informasi yang mereka cari sangatlah detail, mulai dari lokasi tempat, transportasi yang memungkinkan mereka untuk sampai di tujuan, harga tiket masuk, dan yang pasti foto - foto dari lokasi wisata tersebut.

### 1.2 Rumusan Masalah

Dengan latar belakang masalah tersebut, bisa dirumuskan bahwa poin utamanya adalah informasi. Masalahnya adalah :

1. Apakah ada sebuah media yang memuat informasi tentang tempat pariwisata yang detail seperti yang dicari oleh para *traveler*?
2. Apakah ada media yang bisa digunakan oleh para *traveler* untuk saling berbagi informasi mengenai tempat - tempat wisata yang pernah mereka kunjungi?
3. Apakah ada sebuah *media* yang bisa berguna untuk membantu program pemerintah dalam mensukseskan pariwisata di negara ini?

### 1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari pembahasan masalah di luar tema penelitian, maka dibuatlah batasan masalah. Adapun batasan masalahnya yaitu :

1. Sistem ini berbasis web menggunakan bahasa Python dengan *framework* Django dan menggunakan database MySQL.

2. Hanya membahas tentang penjelasan mengenai tempat - tempat wisata, seperti nama tempat, deskripsi, foto, kategori, lokasi wisata, serta informasi - informasi atau event yang berkaitan dengan wisata.
3. Kategori dari wisata adalah wisata alam, wisata kuliner, wisata religi, wisata sejarah.
4. Tidak membahas mengenai keamanan web, termasuk juga validitas data yang dimputkan.
5. Tidak membahas mengenai hubungan antar user.
6. Tidak membahas mengenai SEO (*Search Engine Optimization*).

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Tujuan utama dari penelitian ini adalah menyajikan informasi tentang pariwisata secara detail.
2. Sebagai salah satu syarat kelulusan program studi Strata 1 jurusan Teknik Informasi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini memberikan manfaat bagi penulis dan masyarakat, sebagai berikut :

1. Menerapkan ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang Teknologi Informasi.
2. Menyajikan informasi pariwisata kepada masyarakat.

## 1.6 Metodologi Penelitian

Langkah – langkah dalam melakukan penelitian dan pembuatan sistem informasi pariwisata ini adalah:

1. Analisis

Menganalisis kebutuhan pengguna terhadap sebuah sistem dengan menggunakan metode analisis SWOT.

2. Perancangan sistem

Merancang sistem secara umum dan terperinci, yang meliputi perancangan proses, perancangan database, dan perancangan antarmuka.

3. Implementasi sistem

Melakukan *developing* sistem informasi pariwisata, dan dilanjutkan dengan *deploying* ke server.

#### 4. Pengujian

Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem berkenaan dengan fitur – fitur yang sudah dibuat berjalan dengan lancar atau masih terdapat error.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi adalah sebagai berikut :

#### **BAB I      PENDAHULUAN**

Bab ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

#### **BAB II      LANDASAN TEORI**

Pada bab ini membahas mengenai teori dan *software* yang digunakan, yaitu mencakup tentang bahasa pemrograman python, *framework* django, database mysql.

#### **BAB III      ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini menguraikan lebih detail mengenai analisa dan perancangan dari sistem yang akan dibuat. Termasuk di dalamnya adalah perancangan dari databasenya, serta alur kerja sistemnya.

#### **BAB IV      IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Menjelaskan dan memaparkan isi *source code* dari sistem yang dibuat tersebut. Termasuk di dalamnya adalah implementasi desain antarmuka dan juga hasil pengujian dari sistem.

#### **BAB V      PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran untuk pengembangan dan perbaikan dari sistem.

