

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil evaluasi “ Perancangan Aplikasi AndRuMath SMA “ Android Rumus-rumus Matematika SMA” berbasis Android ” dapat dituliskan beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Andrumath SMA berbasis Android ini mampu dijadikan media pembelajaran bagi para user untuk memperoleh materi matematika SMA yang dikelompokkan berdasarkan kelas, ada contoh soal dan pembahasannya, ada quiz, ada menu gallery yang berisi beberapa ilmuwan dibidang Matematika dan beberapa contoh soal UN dari tahun 2009 - 2013 beserta pembahasannya.
2. Aplikasi Andrumath SMA yang didesain secara praktis menampilkan materi dalam bentuk seperti booklet atau slide per materi.
3. Pemodelan proses dilakukan untuk memberikan gambaran mengenai alur kerja sistem. Pada penelitian ini UML yang digunakan meliputi usecase diagram, activity diagram, sequence diagram dan class diagram.
4. Pemodelan data yang dilakukan menghasilkan sembilan tabel yaitu materi_tb, kelas_tb, Un_tb, galeri_tb, detailmateri_tb, detailsoalun_tb, detailgalery_tb, quis_tb dan soal_tb. Kesembilan tabel ini memiliki struktur yang berisi data dan gambar.

5.2 Saran

Untuk peneliti aplikasi Andrumath SMA selanjutnya diharapkan mampu menambahkan beberapa fitur yang menarik dan atraktif antara lain :

1. Aplikasi diharapkan dalam bentuk off line juga bisa
2. Aplikasi diperjelas dan disesuaikan ukurannya
3. Aplikasi dilengkapi dengan kuis yang berlevel
4. Aplikasi selanjutnya dapat dikembangkan kedalam bentuk web
5. Aplikasi selanjutnya diharapkan mampu mengupdate langsung dari android market.

