

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini pemerintah menghadapi berbagai kendala dalam rangka peningkatan mutu pendidikan. Keberhasilan mutu pendidikan sangat tergantung dari keberhasilan proses belajar mengajar yang merupakan sinergi dari komponen-komponen pendidikan baik kurikulum tenaga pendidikan, sarana prasarana, sistem pengelolaan, maupun berupa faktor lingkungan alamiah dan lingkungan sosial, dengan peserta didik sebagai subyeknya.

Proses belajar mengajar sebagai sistem dipengaruhi oleh berbagai faktor. Salah satunya adalah guru yang merupakan pelaksana utama pendidikan di lapangan. Kualitas guru baik kualitas akademik maupun non akademik juga ikut mempengaruhi kualitas pembelajaran. Faktor lainnya yang tak kalah pentingnya dalam menentukan keberhasilan kegiatan belajar mengajar adalah sumber belajar. Dalam rangka mengupayakan peningkatan kualitas program pembelajaran perlu difandasi dengan pandangan sistematis terhadap kegiatan belajar mengajar yang juga harus didukung dengan upaya pendayagunaan sumber belajar di antaranya adalah bimbingan belajar.

Sebuah bimbingan belajar hendaknya mempunyai sebuah sistem yang digunakan untuk mengolah data dan pembukuan data, agar apabila dilain kesempatan ingin menggunakan kembali atau mencari suatu data

tidak kesulitan. Apalagi di era modern sekarang ini banyak alat yang canggih, praktis, dan efisien yang dapat dipergunakan, misalnya komputer.

Oleh karena itu untuk membantu penyimpanan data, diperlukan sistem penyimpanan yang baik dan efisien. Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi maka dibangun sistem informasi bimbingan belajar berbasis web yang menampilkan suatu informasi bimbingan belajar yang dapat diakses via komputer dengan format yang telah ditentukan. Dengan adanya sistem ini maka admin mendapat kemudahan dalam mengolah semua data yang berhubungan dengan kegiatan belajar, serta dokumen-dokumen milik lembaga bimbingan belajar. Berdasarkan latar belakang masalah yang ada maka penulis mengambil sebuah judul "**Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Belajar Solusi Prima Ngemplak Sleman Berbasis Web**" yang diharapkan nantinya akan memberikan manfaat yang besar dan berguna untuk proses kegiatan di Solusi Prima Bimbel.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dalam latar belakang di atas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana Merancang Sistem Informasi berbasis web pada Bimbingan Bimbingan Belajar Solusi Prima yang dapat Meningkatkan Kemampuan dan Pengelolaan data yang Cepat, Lengkap, Relevan?

2. Bagaimana Menjamin Ketelitian, Kebenaran, dan Kesesuaian Data di Bimbingan Belajar Solusi Prima?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dan rumusan masalah di atas, maka perlu diadakan batasan masalah. Hal ini dimaksudkan untuk memperjelas permasalahan yang ingin diteliti, serta agar lebih terfokus dan mendalam mengingat luasnya permasalahan yang ada.

Peneliti mengambil batasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem ini digunakan untuk kegiatan pembukuan.
2. Pengaturan jadwal tutor dan siswa.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan skripsi/penelitian ini adalah :

- 1 Merancang Sistem Informasi berbasis web pada Bimbingan Bimbingan Belajar Solusi Prima yang dapat Meningkatkan Kemampuan dan Pengelolaan data yang Cepat, Lengkap, Relevan
- 2 Menjamin Ketelitian, Kebenaran, dan Kesesuaian Data di Bimbingan Belajar Solusi Prima

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini memiliki manfaat bagi beberapa pihak, diantaranya sebagai berikut:

1. Secara Teoritis

- a. Hasil penelitian ini dapat dijadikan acuan peneliti-peneliti lain yang mempunyai obyek penelitian yang sama.
- b. Hasil penelitian ini juga diharapkan dapat dijadikan bahan pedoman atau pertimbangan bagi penelitian yang relevan dimasa yang akan datang.

2. Secara Praktis

a. Bagi lembaga

- Memberikan sumbangan pemikiran dalam upaya meningkatkan kualitas pengelolaan data yang cepat, lengkap, dan relevan.
- Memberikan sumbangan sebagai bahan pertimbangan dalam usaha memperbaiki prestasi belajar siswa.

b. Bagi tentor

- Agar memudahkan melihat dan mengingat jadwal mengajar.

c. Bagi peneliti

- Memberikan bekal dan pengalaman bagaimana proses pembuatan sistem informasi untuk sebuah lembaga atau perusahaan.

1.6 Metode Pengumpulan Data

a. Pengamatan (Observasi)

Observasi adalah pengamatan secara langsung hal-hal yang akan diteliti dan digunakan dalam analisis dan penulisan skripsi ini yang diperoleh secara langsung maupun tidak langsung dengan meneliti data perusahaan.

b. Wawancara (Interview)

Penulis mengadakan pembicaraan langsung atau wawancara dengan pihak-pihak yang bersangkutan mengenai data dan proses kegiatan bimbingan belajar yang diperlukan untuk bahan skripsi ini.

e. Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan dilakukan untuk mengumpulkan data dan informasi melalui catatan selama kuliah, buku-buku serta situs internet yang berkaitan dengan penyusunan skripsi dan aplikasi yang sedang dianalisa.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini dibagi menjadi 5 bab. Pembagian ini akan memudahkan pembahasan dan diharapkan dapat tersusun secara sistematis.

Adapun sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada bagian ini berisi tentang sejarah dan peristiwa-peristiwa yang sedang terjadi pada suatu objek penelitian.

1.2 Rumusan Masalah

Bagian ini dituliskan berbagai masalah yang ada pada objek penelitian dan masalah yang akan diteliti yang dirumuskan secara spesifik.

1.3 Batasan Masalah

Bagian ini memberikan batasan dimana akan dilakukan penelitian, variabel apa saja yang akan diteliti serta bagaimana hubungan antara satu dengan variabel yang lain.

1.4 Tujuan Penelitian

Pada bagian ini berisi tujuan penelitian yang berkaitan erat dengan rumusan masalah yang dituliskan.

1.5 Manfaat Penelitian

Pada bagian ini berisi manfaat hasil penelitian yang merupakan dampak dari tercapainya tujuan. Manfaat hasil penelitian ada dua hal yaitu kegunaan untuk mengembangkan ilmu/kegunaan teoritis dan kegunaan praktis yaitu membantu memecahkan dan mengantisipasi masalah yang ada pada objek penelitian.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Pada bagian ini berisi metodologi yang digunakan dalam penelitian sebagai masukan atau mendukung pengambilan keputusan.

1.7 Sistematika Penulisan

Bagian ini merupakan suatu penguraian secara deskriptif tentang hal-hal yang akan ditulis, yang secara garis besar terdiri dari Bagian Awal, Bagian Isi dan Bagian Akhir.

BAB II : LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM

Di dalam bab ini akan diuraikan teori umum dan teori khusus yang berhubungan dengan perancangan Sistem Informasi Bimbingan Belajar Solusi Prima

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang:

1.1 Tinjauan Umum

Tinjauan umum berisi gambaran secara umum tentang Solusi Prima Bimbel

1.2 Analisis Sistem

Bagaimana proses analisis kebutuhan yang dikeluhkan oleh para user dan komponen luar user yang merupakan bagian dari objek. Setelah dilakukan analisis, maka bagian berikutnya didapatkan dari objek.

1.3 Perancangan Sistem

Proses perancangan sistem dalam bagian ini meliputi analisis kebutuhan (*view point*), identifikasi masalah, skenario kejadian, pemodelan dalam diagram konteks, DFD (*Data Flow Diagram*)

level nol maupun level satu dan ERD (*Entity Relationship Diagram*).

1.4 Perancangan Antarmuka

Dalam bagian ini juga menggambarkan sistem yang sudah ada, selain itu juga menjelaskan tentang perancangan antarmuka dan hubungan antar aplikasi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas mengenai:

4.1 Tahap Implementasi

Tahap implementasi menjelaskan tentang bagaimana sistem diterapkan dan

4.2 Tindak Lanjut Implementasi

Tindak lanjut implementasi membahas bagaimana sistem yang telah diterapkan untuk dijalankan dan dipelihara.

4.3 Manual Program

Menjelaskan tentang penggunaan aplikasi yang dirancang untuk user yang merupakan bagian dari sistem.

4.4 Pembahasan

Dalam bagian ini membahas mengenai sistem yang telah dibuat dan diimplementasikan.

BAB V : PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada bagian ini berisi kesimpulan dari hasil analisis dan perancangan secara keseluruhan yang dibuat oleh penulis.

5.2 Saran

Pada bagian ini berisi saran untuk penulis

