

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Jumlah pengguna internet yang besar serta semakin berkembangnya internet, telah mewujudkan budaya internet pada masyarakat. Teknologi internet bukan lagi menjadi sesuatu yang asing bagi kebanyakan masyarakat, terlebih lagi bagi orang-orang yang berkecimpung di dunia komputer. Situs web menampilkan informasi-informasi tentang segala sesuatu yang ada di belahan dunia tanpa memedulikan seberapa jauh jangkauannya. Sehingga dengan web, seseorang dapat dengan mudah mendapatkan segala informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan mudah.

Saat ini web tidak semata-mata digunakan untuk menampilkan berbagai informasi saja, namun fungsi web juga semakin bertambah luas seiring dengan tuntutan dan kemajuan teknologi yang berkembang. Web mulai banyak digunakan sebagai sarana untuk memperoleh data ataupun sebagai media interaksi dari user yang mengunjunginya. Hal inilah yang mendorong saya untuk melakukan pembuatan situs web pada Phoenix Game Center, dimana pembuatan ini ditujukan untuk mempublikasikan Game Center ini melalui media internet yang sekarang semakin berkembang sesuai dengan perkembangan teknologi di dunia informasi yang semakin cepat.

Oleh sebab itu dalam pembuatan Tugas Akhir ini saya mengangkat sebuah judul **“Media Informasi dan Pengembangan Dalam Bidang**

Game Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL", dimana nantinya diharapkan setelah adanya situs web ini, Phoenix Game Center dapat lebih dikenal oleh para pencinta game.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dikembangkan diatas dapat diketahui pokok permasalahan yang dihadapi. Maka dari itu, perumusan masalah yang dapat disajikan, antara lain :

1. Bagaimana menganalisis web sebagai media informasi, disini penulis menggunakan metode analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service*)?
2. Bagaimana cara membuat Web yang interaktif sehingga informasi yang di sajikan dapat di akses dengan cepat dan mudah di mengerti.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini penyusun melakukan batasan terhadap masalah yang ada, dengan tujuan agar tidak terjadi penyimpangan terhadap permasalahan yang ada. Batasan-batasan tersebut yaitu :

1. Pembuatan web ini hanya sebatas untuk media informasi dan komunikasi yang khusus membahas perkembangan tentang game yang baru saja di publikasikan, serta informasi tentang Phoenix Game Center dan juga untuk mengetahui *event* pada setiap game.

2. Rancangan database sistem yang dikembangkan dalam pengembangan web tersebut.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penyusunan Skripsi ini adalah sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada program Strata 1 STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA, dan untuk mengarah pada sasaran yang ingin dicapai dalam penelitian Skripsi ini, maka tujuan dari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Membuat website sebagai media promosi dan informasi Phoenix Game Center.
2. Memenuhi sebagian persyaratan kelulusan dari STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA.
3. Menyebarluaskan informasi yang berkaitan game dengan maksud agar masyarakat umum dapat mengetahui dengan jelas perkembangan sebuah game.

1.5 Manfaat

Manfaat dari penelitian ini antara lain :

1. Menyebarluaskan informasi tentang Phoenix Game Center melalui web yang dirancang.
2. Pencinta game lebih mudah memperoleh informasi mengenai game yang di mainkan nya.

3. Para pencinta game juga lebih mudah mencari lokasi bermain yang terdekat.
4. meningkatnya *user* di Phoenix Game Center

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, metode yang digunakan oleh penulis untuk mengumpulkan data adalah sebagai berikut:

1.6.1 Metode Observasi

Yaitu metode yang dilakukan dengan cara mendatangi lokasi Phoenix Game Center dan mengadakan *observasi* untuk pengumpulan datanya.

1.6.2 Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan pemilik/orang yang bersangkutan.

1.6.3 Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara penulis mengambil data dari buku-buku, laporan-laporan maupun modul kuliah yang berhubungan dengan kepustakaan dan program yang akan digunakan dalam pembuatan situs web.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dari tugas akhir adalah seperti yang tertulis dibawah ini:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan serta tahapan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Dasar teori yang terdapat di sini adalah, untuk menjelaskan mengenai pengenalan sistem (sesuai judul) secara umum, dan tentang sistem perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan dalam merancang program untuk Skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Menguraikan informasi analisis dan perancangan website pada Phoenix Game Center, berdasarkan rumusan masalah yang ada.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini akan diuraikan tentang hasil system dari konfigurasi web server, perancangan database, implementasi program, pengujian program.

BAB V PENUTUP

Bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi kesimpulan dan saran-saran pada aplikasi yang telah dibuat.

LAMPIRAN