

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dewasa ini kemajuan ilmu dan teknologi sangat berkembang dengan cepat, diantaranya adalah dibidang teknologi informasi. Komputer merupakan salah satu bentuk teknologi yang perkembangannya begitu cepat. Sesuai dengan kebutuhan manusia yang semakin hari semakin banyak dan kompleks sehingga membutuhkan teknologi komputerisasi. Komputerisasi adalah pemakaian komputer sebagai alat bantu penyelesaian tugas, sebagai pengganti penyelesaian secara manual, bukan sekedar mesin ketik. Hal ini harus ditunjang oleh *hardware* (perangkat keras), *software* (perangkat lunak), dan *brainware* (pengguna). Komputerisasi merupakan peranan penting dalam perkembangan teknologi saat ini, dan terus menerus mendominasi berbagai proses kerja agar lebih mudah, efektif dan efisien. Serta banyak peranannya dalam membantu pekerjaan manusia.

Berdasarkan observasi yang telah penulis lakukan di SMP Muhammadiyah 1 Mlati, sistem penggajian guru dan karyawan di sekolah tersebut sudah menggunakan aplikasi pengolahan angka seperti Ms. Excel yang dibuat dalam sheet atau lembar kerja yaitu sheet penggajian. Dalam proses penghitungan gaji bersih yang diterima guru maupu staff diproses pada sheet gaji yang memerlukan gaji pokok, masa jabatan, jumlah jam mengajar, dan total potongan. Data-data tersebut berasal dari sheet lain dan diambil dengan cara mengcopy paste sehingga membutuhkan waktu dan ketelitian dalam pengambilan data tersebut.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis merancang untuk membangun sistem penggajian karyawan berbasis komputer pada SMP Muhammadiyah 1 Mlati. Dengan sistem ini diharapkan dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Dengan permasalahan yang tersebut di atas, maka Tugas Akhir ini mengambil judul "*Perancangan Sistem Penggajian pada SMP Muhammadiyah 1 Mlati*".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang dijabarkan diatas, dapat diketahui pokok permasalahan yang dihadapi, maka penulis dapat merumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah :

"Bagaimana merancang sebuah program aplikasi penggajian guru dan karyawan pada SMP Muhammadiyah 1 Mlati ?".

### **1.3 Batasan Masalah**

Mengingat luasnya ruang lingkup pada permasalahan ini dan tidak terjadi penyimpangan terhadap masalah yang ada serta tercapai tujuan dan sasaran yang ingin dicapai, maka penulis membatasi permasalahan pada :

1. Pembuatan sistem informasi penggajian pada SMP Muhammadiyah 1 Mlati
2. Sistem dibuat bersifat *offline* atau *stand alone*.

3. Sistem hanya dapat diakses oleh bagian keuangan dan kepala sekolah SMP Muhammadiyah 1 Mlati serta keamanan hanya dengan username dan password dari admin bagian keuangan dan kepala sekolah.
4. Pengolahan form guru dan karyawan, form jabatan, form potongan, form jam mengajar, form user, form kehadiran serta form penggajian.
5. Pengolahan data penggajian pegawai beserta pembuatan laporan data guru dan karyawan, laporan jabatan, laporan potongan, laporan jam mengajar, laporan kehadiran, slip gaji dan laporan penggajian.
6. Sistem ini dirancang dan bangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *java* dengan *software* yang digunakan yaitu *NetBeans IDE 7.3* dan *MySQL* sebagai databasenya.

#### 1.4 Tujuan

Perancangan penelitian pada SMP Muhammadiyah 1 Mlati memiliki tujuan yang ingin dicapai, yaitu :

- a. Bagi Penulis
  1. Sebagai syarat kelulusan program studi Diploma III Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
  2. Sebagai sarana untuk mengembangkan dan mengapresiasi ilmu yang didapat selama mengikuti perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

3. Menambah wawasan dan pengalaman secara nyata dan langsung dalam merancang suatu sistem informasi.

b. Bagi Pihak Sekolah

1. Sistem informasi penggajian guru dan karyawan ini dapat memaksimalkan pengolahan data penyimpanan serta keakuratan data dan memperkecil angka kesalahan dalam pembayaran gaji guru dan karyawan.
2. Diharapkan dapat mempercepat proses penyelesaian pekerjaan bagian keuangan sehingga dapat menghemat waktu serta dapat meningkatkan mutu dan pelayanan yang lebih baik kepada guru dan karyawan.
3. Merancang sistem penggajian guru dan karyawan yang terkomputerisasi dengan baik.

c. Bagi pembaca

1. Aplikasi ini dibuat sebagai referensi buku-buku mengenai sistem informasi penggajian.
2. Sebagai wawasan atau pengetahuan baru bagi pembaca.
3. Sebagai media pembelajaran yang berguna untuk meningkatkan kualitas belajar.

## 1.5 Manfaat

### a. Bagi Pihak Penulis

Penelitian ini sebagai sarana untuk menambah ilmu pengetahuan dan wawasan dalam penerapan teori-teori dan praktikum yang sudah ditempuh serta sebagai tolak ukur dalam mengenai penelitian yang telah dilakukan.

### b. Bagi Pihak Sekolah

Dengan adanya pembuatan program penggajian ini maka dapat meningkatkan kualitas dan mempermudah bagian keuangan dalam pengolahan data perhitungan gaji guru dan karyawan dengan cepat, tepat dan akurat. Disamping itu dapat meningkatkan pelayanan terhadap guru dan karyawan serta memudahkan dalam proses pembuatan laporan kepada kepala SMP Muhammadiyah 1 Mlati.

### c. Bagi Peneliti Selanjutnya

Penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai bahan penelitian selanjutnya yang berkaitan dengan pembuatan program, khususnya sistem aplikasi penggajian di sekolah-sekolah maupun instansi lain.

## 1.6 Metode Pengumpulan Data

Tujuan dari penelitian adalah untuk memberikan masukan dan pemahaman terhadap sistem yang digunakan oleh lembaga atau instansi. Tujuan ini dapat dilaksanakan dengan cara mendapatkan berbagai data dengan tujuan untuk menunjang keakuratan dalam penyusunan data.

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut :

1. Metode Wawancara

Penulis melakukan wawancara dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak yang berwenang di dalam sekolah yaitu bagian keuangan untuk mendapatkan gambaran yang menyeluruh tentang sistem informasi yang sedang berjalan.

2. Metode Observasi

Penulis melakukan observasi langsung pada tempat penelitian dengan cara melakukan pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap permasalahan yang sedang terjadi pada sistem yang berjalan saat ini.

3. Metode Dokumentasi / kearsipan

Penulis mendapatkan data otentik berupa *hardcopy* file yang berhubungan dengan sistem penggajian sehingga memudahkan penulis dalam mempelajari semua dokumen dan catatan yang memuat data – data yang diperlukan untuk mendesain sistem yang akan dirancang.

4. Metode Studi Pustaka

Dalam melakukan penelitian ini penulis menggunakan teknik pengumpulan data dengan cara melakukan penyaringan data dari dokumen penunjang yang berupa buku-buku referensi yang ada, baik dari perpustakaan STMIK AMIKOM maupun referensi lain yang berhubungan dengan informasi yang diperlukan.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan laporan Tugas Akhir ini akan dibagi menjadi beberapa bab, yaitu :

### BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode pengumpulan data yang digunakan dan sistematika penulisan serta jadwal rancangan kegiatan .

### BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam pembahasan bab ini akan menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar sistem penggajian, Normalisasi, relasi antar tabel, *UML*, konsep dasar basis data, *Flowchart* dan perangkat lunak yang digunakan.

### BAB III : TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini berisi tentang gambaran umum SMP Muhammadiyah 1 Mlati baik dari sejarah, visi dan misi, struktur organisasi sekolah, serta *flowchart* sistem yang sedang berjalan di SMP Muhammadiyah 1 Mlati.

## BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang perancangan sistem, perancangan database, relasi antar tabel, perancangan model (*UML*) dan implementasi program.

## BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan yang berisi tentang kesimpulan dan saran penulis dan penutup seluruh dari isi laporan.

## DAFTAR PUSTAKA

### 1.8 Jadwal Rancangan Kegiatan

Kegiatan	Bulan				
	September	Oktober	November	Desember	Januari
Persiapan, Pengajuan Judul					
Pengumpulan Data					
Penyusunan Bab I, II, III					
Penyusunan Bab IV, V					
Demo Program					

Tabel 1.1 Jadwal Rancangan Kegiatan