

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa, implementasi, dan pembahasan, maka penelitian mengenai implementasi konsep *physic* sebagai media pengenalan warna menggunakan IDE Unity adalah sebagai berikut:

1. Konsep *physic* dapat diterapkan ke dalam *game*, dengan menggunakan beberapa komponen, yaitu RigidBody2D, Collider2D (*polygon* dan *box*), dan HingeJoint2D.
2. RigidBody2D digunakan untuk mengatur massa dan gravitasi.
3. Collider2D digunakan untuk mengatur *collision* (pendeteksian tumbukan) pada setiap *game object*. Komponen ini juga berfungsi untuk mengatur komposisi material *game object*, yaitu *frictionness* dan *bounceness*.
4. HingeJoint2D digunakan untuk menghubungkan antar *game object*. HingeJoint2D dalam *game* ini diimplementasikan untuk membuat ayunan.
5. Edukasi pengenalan warna primer dalam *game* ini meliputi warna merah, kuning, dan biru (primer) dan ungu, hijau, dan oranye (sekunder).
6. *Game* ini dapat dijalankan pada sistem selain Android, yaitu Windows 8 (*.exe), Windows Store (*.appx), dan web player (Chrome, Mozilla Firefox, dan Internet

Explore). Khusus untuk web browser, dibutuhkan sebuah plugin Web Player Unity¹⁸.

7. Penggunaan plugin social media facebook dalam *game* ini hanya dapat berjalan pada sistem operasi Android.

5.2 Saran

Pada penulisan penelitian ini, masih terdapat beberapa kekurangan yang perlu diperbaiki di penelitian berikutnya. Berdasarkan hasil implementasi yang telah dilakukan, maka saran-saran yang dapat diberikan untuk pengembangan selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Perlu diperkaya konsep-konsep *physic* yang lain, seperti *flowing* (aliran), dan *anti-gravity* (terbang, seperti pada balon udara), agar permainan menjadi lebih menarik.
2. Warna-warna yang dimainkan perlu diperbanyak, agar pengguna semakin mengenal warna-warna yang lain, seperti warna coklat, merah muda, dan yang lainnya.
3. *Sharing* Facebook untuk sistem lain perlu dikembangkan agar pengguna yang menggunakan sistem operasi selain Android dapat berbagi pengalaman bermain melalui Facebook.

¹⁸ <https://unity3d.com/webplayer>