

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Proses tumbuh kembang balita merupakan proses yang sangat penting dan mendasari proses tumbuh kembang anak pada tahap yang lebih lanjut. Perlakuan serta tindakan yang baik dan benar saat anak dalam tahap balita mungkin tidak akan terlihat secara langsung hasilnya pada saat itu, namun hasil tersebut dapat dilihat dalam tahap tumbuh kembang anak yang lebih lanjut seperti daya tahan tubuh anak, tingkat kecerdasan otak anak dan masih banyak lagi. Berdasarkan pentingnya proses tumbuh kembang anak dalam tahapan balita, maka peran orang tua dalam mengawal proses ini juga menjadi kunci penting dalam baik buruknya proses tumbuh kembang anak balita, namun sering kali orang tua mengalami banyak hambatan dalam mengawal proses tumbuh kembang balitanya, hambatan tersebut antara lain adalah kesibukan dan kurangnya pengetahuan orang tua akan bagaimana dan apa yang harus dilakukan dalam mengawal proses tumbuh kembang balitanya.

Hambatan-hambatan yang dialami orangtua di atas menjadikan proses yang sangat penting dalam tumbuh kembang anak ini sering kali kurang maksimal. Pendampingan yang benar dalam proses tumbuh kembang balita harusnya menjadi perhatian khusus dan prioritas dari orangtua. Hal tersebut menjadi suatu dilema disaat tuntutan hidup lainnya seperti pekerjaan yang tidak bisa dikesampingkan menjadi

suatu hal yang membatasi orangtua dalam mengawal secara langsung proses tumbuh kembang balitanya.

Dari permasalahan di atas sudah terdapat beberapa analisis dan penelitian yang juga menghasilkan produk untuk mencoba mengatasi masalah dengan tema tumbuh kembang balita. Analisis dan penelitian tersebut antara lain:

1. SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMANTAU STATUS GIZI BALITA PADA KECAMATAN TEMON KABUPATEN KULON PROGO (Shodiqul 'Alim 09.21.0436).
2. ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS WEB TENTANG BALITA SEHAT (Norma Arif Subarkah 07.12.2360).
3. APLIKASI SISTEM PAKAR MENDEKTEKSI DINI DAN PENCEGAHAN PENYAKIT CACINGAN PADA ANAK BALITA (Eka Ristianingrum 08.12.3314).
4. ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI TAMAN BALITA DAN TK CERIA YOGYAKARTA DENGAN MODEL TERSTRUKTUR (Nur Widiastuti 08.22.0891).

Dari analisa dan penelitian diatas masih terdapat beberapa kekurangan jika diaplikasikan untuk mengatasi masalah yang telah dipaparkan sebelumnya, kekurangan tersebut antara lain:

1. Tidak ada produk dari penelitian di atas yang berbasis android yang mengacu pada basis aplikasi yang memudahkan pengimplementasian pada orangtua sebagai user.
2. Tidak ada produk aplikasi dari penelitian di atas yang memandu secara spesifik masing-masing orangtua dalam tumbuh kembang balitanya.
3. Tidak ada produk aplikasi dari penelitian diatas yang memberikan fitur reminder imunisasi balita.

Melihat permasalahan diatas dan dengan didasari bahwa orangtua sebenarnya ingin memberikan yang terbaik bagi buah hatinya maka penulis mencoba mengembangkan suatu aplikasi yang dapat membantu para orang tua untuk selalu dapat memastikan bahwa proses tumbuh kembang balitanya adalah baik serta dapat mengingatkan orangtua akan hal yang sangat penting dalam proses tumbuh kembang balita yaitu imunisasi. Dengan alasan-alasan diatas maka penulis membuat penelitian yang menghasilkan produk berupa aplikasi yang dituangkan dalam sebuah skripsi dengan judul "Aplikasi Panduan dan Referensi Tumbuh Kembang serta Pengingat Imunisasi Balita Berbasis Android".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas maka yang menjadi pokok permasalahan yaitu **"bagaimana merancang dan mengimplementasikan aplikasi berbasis android yang dapat menjadi panduan dan referensi bagi orangtua agar tidak salah dalam mengawal proses tumbuh kembang balitanya?"**

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka didapat batasan-batasan masalah yang membatasi ruang lingkup dalam penulis melakukan penelitian.

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Referensi dan panduan yang diberikan dalam aplikasi ini adalah mengenai proses tumbuh kembang anak usia 0 sampai 5 tahun.
2. Pengingat imunisasi yang diberikan pada aplikasi ini juga dalam rentang usia bayi 0 sampai 9 bulan.
3. Aplikasi ini kompatibel dengan perangkat yang menggunakan sistem operasi Android minimal versi 2.2(Froyo).
4. Aplikasi ini menjadi pengganti atau penunjang Kartu Menuju Sehat dimana terdapat catatan di setiap jejang waktu pertumbuhan balita.
5. Software yang digunakan adalah Eclipse.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi Panduan dan Referensi Tumbuh Kembang serta Pengingat Imunisasi Balita Berbasis Android yang dapat mengatasi permasalahan sesuai dengan batasan masalah yang telah dikemukakan sebelumnya.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan dilakukannya penelitian yang menghasilkan produk aplikasi ini diharapkan didapatkan manfaat-manfaat sebagai berikut:

1. Bagi Penulis

Dapat menerapkan dan mengembangkan ilmu yang telah didapat dalam proses akademik perkuliahan dalam mengatasi masalah yang terjadi pada masyarakat.

2. Bagi Pengguna

Dapat membantu memberi pedoman dan acuan pada orangtua dalam mengawal atau merawat buah hatinya dalam tahapan tumbuh kembang pada usia 0 samapai 5 tahun.

1.6 Metodologi Penelitian

Langkah-langkah dalam melakukan penelitian yang berjudul "Aplikasi Panduan dan Referensi Tumbuh Kembang serta Pengingat Imunisasi Balita Berbasis Android" ini adalah sebagai berikut:

1. Pengumpulan Data

Untuk membuat aplikasi panduan dan referensi tumbuh kembang serta pengingat imunisasi balita berbasis android maka penulis mengumpulkan data-data dengan cara sebagai berikut:

a. Metode ke Toko Buku dan Perpustakaan

Pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis salah satunya adalah dengan mencari referensi dari buku yang memuat panduan proses tumbuh kembang balita.

b. Metode ke Instansi Kesehatan

Penulis juga melakukan pengumpulan data dengan datang ke instansi kesehatan pada bagian yang melayani kesehatan bagi balita. Pada metode ini penulis menjadikan Kartu Menuju Sehat sebagai referensi dalam menentukan status balita menurut jenjang usia.

2. Analisa Data

Melakukan analisa pada data-data yang telah diperoleh agar data yang akan digunakan dapat benar-benar menunjang aplikasi yang akan dibuat sehingga dapat mencapai tujuan yang diinginkan.

3. Perancangan Aplikasi

Melakukan perancangan awal untuk membangun aplikasi agar nantinya dalam proses pembuatan menjadi lebih terstruktur dan dapat mencapai tujuan yang diinginkan.

4. Implementasi

Rancangan dalam proses perancangan dituangkan dalam bahasa pemrograman sehingga menghasilkan aplikasi yang akan diimplementasikan untuk mengatasi masalah yang telah dikemukakan.

5. Evaluasi dan Pemeliharaan Aplikasi

Melakukan evaluasi pada aplikasi yang telah dibangun dan diimplementasikan berdasarkan masalah dan tujuan yang akan dicapai serta melakukan pemeliharaan seperti memperbaiki informasi dan panduan didalam aplikasi maupun menambahkan fitur lain jika dinilai diperlukan untuk mencapai tujuan yang diinginkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan disusun menggunakan dasar-dasar dan panduan penulisan karya ilmiah. Sistematika penulisan laporan pada skripsi adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan skripsi

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, berisi dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi serta perancangan dan pembuatan aplikasi. Pada bab ini juga berisi tentang perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab analisis dan perancangan menguraikan tentang gambaran umum aplikasi, analisis terhadap kasus yang diteliti, dan perancangan aplikasi yang dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini memaparkan hasil tahapan penelitian mulai dari analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari penelitian serta saran guna memperbaiki kelemahan dan kekurangan yang ada pada aplikasi.

