

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan aplikasi Panduan Budidaya Rumput Laut dapat disimpulkan bahwa untuk merancang aplikasi "Panduan Budidaya rumput Laut" ini dilakukan beberapa langkah yaitu Analisis, membuat latar belakang cerita, merincikan aplikasi, membuat struktur system dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS3.

1. Kelebihan Aplikasi :

- * Mencakup berbagai pengetahuan tentang panduan dan metode budidaya rumput laut.

2. Kekurangan Aplikasi :

- * Aplikasi belum bisa koneksi dengan internet.
- * Aplikasi ini belum menyajikan gambar dan video yang lebih detail.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi Panduan Budidaya Rumput Laut ini saran yang diberikan adalah : aplikasi Panduan Budidaya Rumput Laut dapat dikembangkan secara *mobile* atau dapat dijalankan melalui sebuah perangkat *handphone* yang mendukung serta menambah dengan video panduan yang baik.