

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI MEMBER PADA
SPEED STRENGTH FITNESS YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

**Michikolail Janah
10.12.4516**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI MEMBER PADA
SPEED STRENGTH FITNESS YOGYAKARTA**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Michikolail Janah
10.12.4516

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Perancangan Sistem Informasi Presensi Member pada Speed Strength

Fitness Yogyakarta

Yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

Michikolail Janah

10.12.4516

Telah disetujui oleh Dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 13 Maret 2014

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI MEMBER PADA SPEED STRENGTH FITNESS YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Michikolail Janah

10.12.4516

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Juni 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

Robert Marco, MT

NIK. 190000016

Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom

NIK. 190302047

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 08 Agustus 2014.



KETUA SEMK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

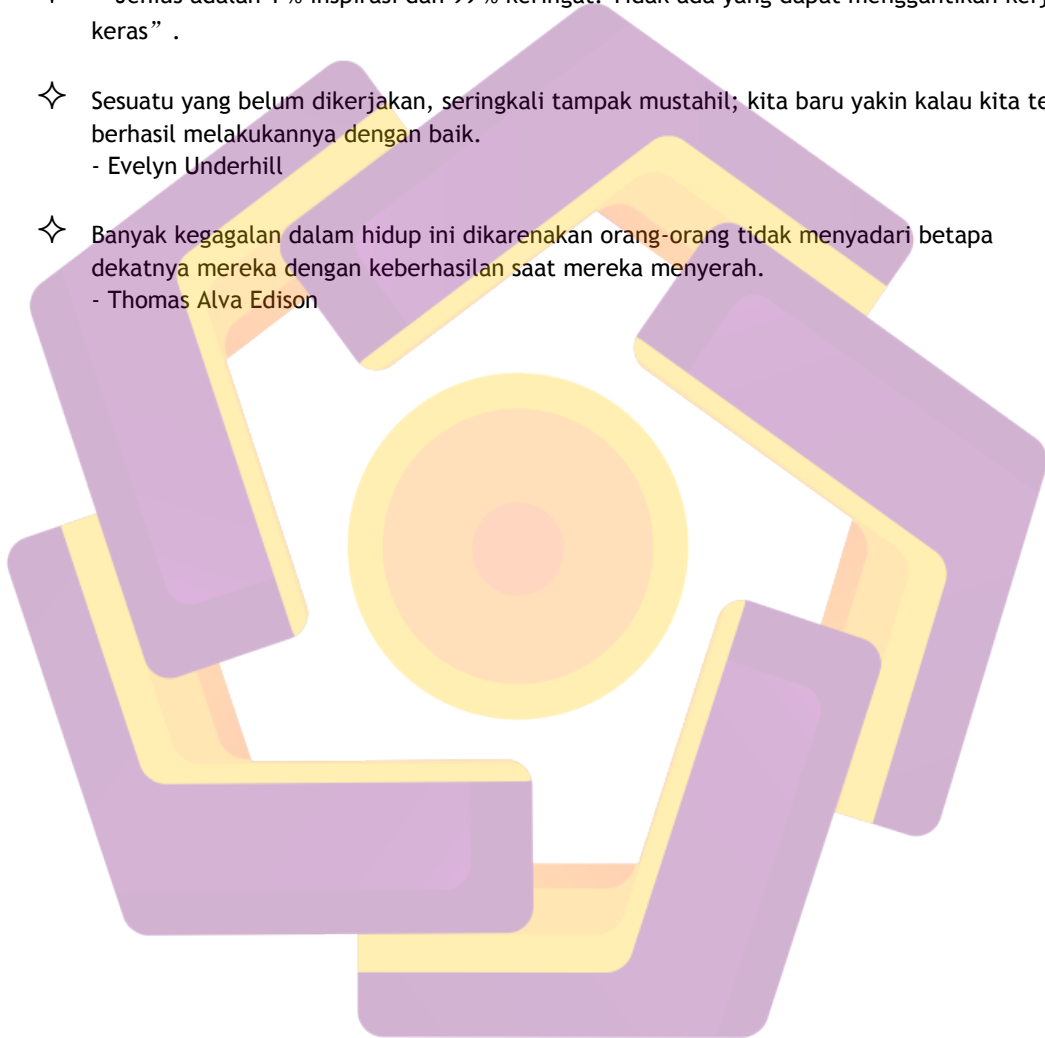
Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri(ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 08 Agustus 2014

Michikolail Janah
NIM.10.12.4516

MOTTO

- ✧ Jadilah seperti karang di lautan yang kuat dihantam ombak dan kerjakanlah hal yang bermanfaat untuk diri sendiri dan orang lain, karena hidup hanyalah sekali. Ingat hanya pada Allah apapun dan di manapun kita berada kepada Dia-lah tempat meminta dan memohon.
- ✧ “Jenius adalah 1 % inspirasi dan 99 % keringat. Tidak ada yang dapat menggantikan kerja keras” .
- ✧ Sesuatu yang belum dikerjakan, seringkali tampak mustahil; kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik.
- Evelyn Underhill
- ✧ Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah.
- Thomas Alva Edison



Halaman Persembahan

Puji syukur senantiasa terucap kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan nikmat yang luar biasa kepada setiap hamba-Nya. Shalawat serta salam selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini dipersembahkan kepada pihak-pihak yang telah memberikan dukungan sehingga skripsi ini selesai. Mereka adalah :

1. Buat kedua orang tua ku, bapak ibu... terimakasih atas doa, dorongan moril dan materil sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini 😊
2. Bapak/ibu dosen STMIK Amikom Yogyakarta, terima kasih atas ilmu yang diberikan selama ini, semoga dapat bermanfaat.
3. Terimakasih juga untuk SPEED STRENGTH FITNESS yang telah bersedia menjadi objek skripsi ini.
4. Buat My Taufiq yang selalu menyemangati, i love u.
5. Buat sahabat-sahabat seperjuangan Untuk Arul, Angga yang selalu menemani dalam mengerjakan skripsi ini.
6. Buat sahabatku Arista, Dhenita, Erna, Devi yang selalu menyemangati.
7. Untuk teman-teman kelas 10.S1SI.02 dan 10.S1SI.03 cuuussss nyusul.
8. Semua pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan terima kasih.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr. wb.

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Presensi Member pada Speed Strength Fitness Yogyakarta” dengan baik.

Penyusunan laporan Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Pendidikan Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” pada Jurusan Sistem Informasi.

Penyusunan Skripsi ini tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan yang sangat berharga ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan waktu selama penyusunan laporan Skripsi.
4. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM”.

5. Bapak Ibu Dosen dan seluruh Staf serta Pegawai STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat.
6. Kedua Orang Tua yang senantiasa memberikan bimbingan, dukungan dan doanya.
7. Mas Taufiqurrohman, S.Pd.Kor selaku Pemilik SPEED STRENGTH FITNESS telah memberikan ijin kepada penulis untuk melakukan penelitian.
8. Seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaan pada laporan selanjutnya.

Akhir kata, semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Wassalamu 'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 08 Agustus 2014

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6

II. LANDASAN TEORI

2.1	Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi	8
2.2	Definisi Presensi dan Sistem Informasi Presensi Member	9
2.3	Karakteristik Sistem Informasi.....	10
2.4	Konsep Basis Data	12
2.4.1	Pengertian Basis Data	12
2.4.2	Pengertian Sistem Basis Data	12
2.4.3	DBMS (Data Base Management System)	12
2.5	Konsep Pemodelan Sistem	14
2.5.1	<i>Entity Relation Diagram</i> (ERD).....	14
2.5.2	Teori Normalisasi.....	15
2.5.3	<i>Flowchart</i>	16
2.5.4	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	17
2.5.5	Diagram Konteks.....	17
2.5.6	Diagram Berjenjang Proses	18
2.5.7	Diagram Alir Data.....	19
2.6	Perangkat Lunak Yang Digunakan	20
2.6.1	Mengenal XAMPP PhpMyadmin	20
2.6.1.1	Spesifikasi dari phpMyadmin	21
2.6.2	Microsoft Visual Basic 6.0	22

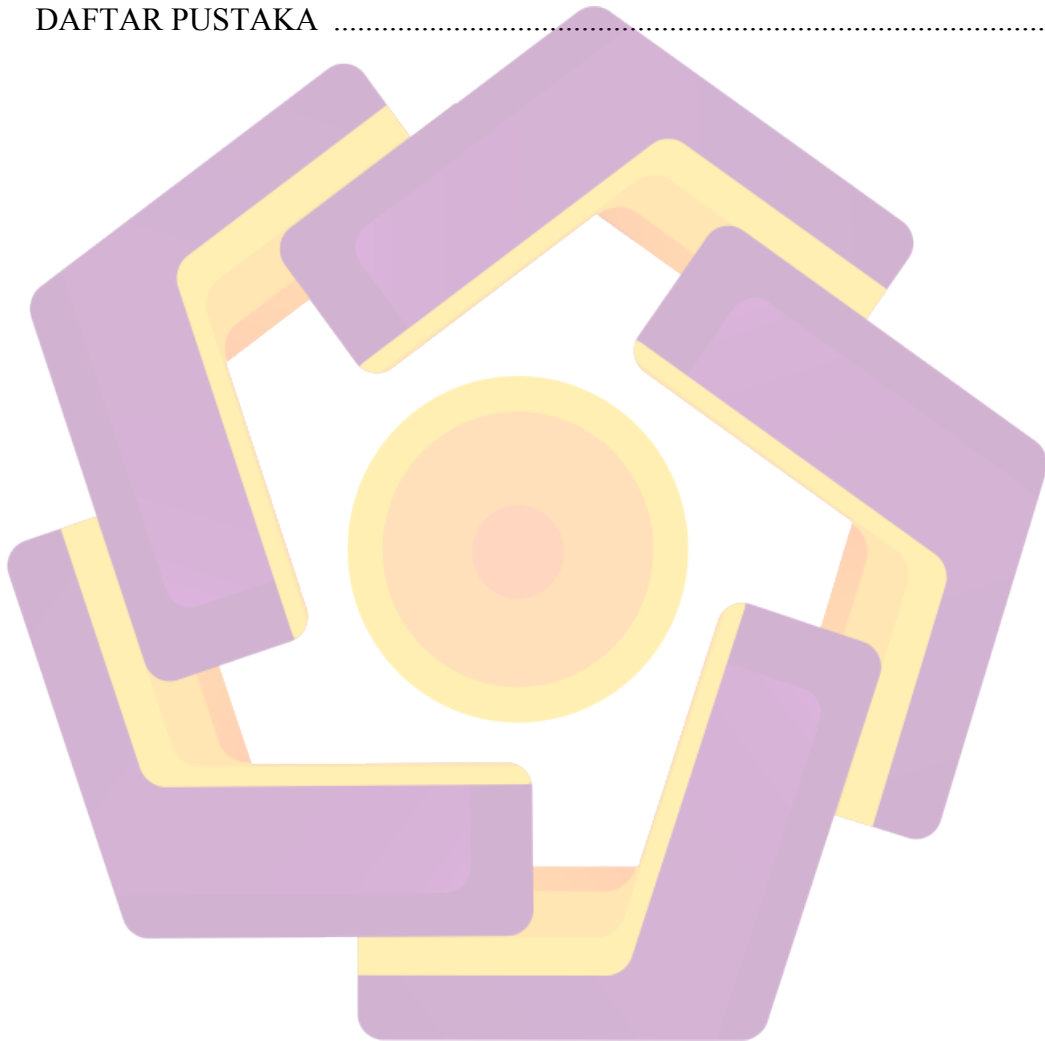
III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Gambaran Umum	30
3.1.1	Sejarah Speed Strength Fitness Yogyakarta	30

3.1.2	Data Speed Strength Fitness.....	30
3.1.3	Visi dan Misi	30
3.1.3.1	Visi Speed Strength Fitness.....	30
3.1.3.2	Misi Speed Strength Fitness.....	30
3.2	Analisis Sistem	31
3.2.1	Definisi Analisis Sistem	31
3.2.2	Identifikasi Masalah	31
3.2.3	Analisis Kelemahan Sistem	32
3.2.3.1	<i>Performance</i> (Kinerja)	32
3.2.3.2	<i>Information</i> (Informasi)	33
3.2.3.3	<i>Economy</i> (Ekonomi)	35
3.2.3.4	<i>Control</i> (Pengendalian)	35
3.2.3.5	Efficiency (Efisiensi)	36
3.2.3.6	Service (Pelayanan)	37
3.2.4	Analisis Kebutuhan Sistem	38
3.2.4.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	38
3.2.4.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	39
3.2.5	Analisis Kelayakan Sistem	41
3.2.5.1	Kelayakan Teknologi	41
3.2.5.2	Kelayakan Operasi	42
3.2.5.3	Kelayakan Hukum	42
3.2.5.4	Kelayakan Ekonomi	43
3.2.5.4.1	Analisis Biaya dan Manfaat.....	43

3.3 Perancangan Sistem	49
3.3.1 Rancangan Model	50
3.3.1.1 Flowchart System yang diusulkan	51
3.3.1.2 Data Flow Diagram.....	51
3.3.2 Perancangan Basis Data	55
3.3.2.1 Normalisasi	55
3.3.2.2 Relasi Antar Tabel	58
3.3.2.3 Rancangan Tabel	58
3.3.3 Rancangan Antar Muka (<i>interface</i>)	60
IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
4.1 Tahapan Implementasi	67
4.1.1 Instalasi Perangkat Lunak	67
4.1.1.1 Instalasi XAMPP	67
4.1.1.2 Instalasi Aplikasi Presensi Member	71
4.1.2 Instalasi Hardware	71
4.1.3 Pemilihan dan Pelatihan Personil	72
4.1.4 Uji Coba Sistem	73
4.1.4.1 Uji Coba Database	73
4.1.4.2 Uji Coba Aplikasi	79
4.1.5 Konversi Sistem	82
4.2 Manual Program	83
4.3 Tindak Lanjut Implementasi.....	95
4.3.1 Pemeliharaan Software dan Database	95

4.3.2 Pemeliharaan Hardware	96
V. PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	98
5.2 Saran.....	98
DAFTAR PUSTAKA	99



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol Flowchart	16
Tabel 2.2 Diagram Alir Data	19
Tabel 3.1 Analisis <i>Performance</i>	33
Tabel 3.2 Analisis <i>Information</i>	34
Tabel 3.3 Analisis <i>Economy</i>	35
Tabel 3.5 Analisis <i>Control</i>	36
Tabel 3.5 Analisis <i>Efficiency</i>	36
Tabel 3.6 Analisis <i>Service</i>	37
Tabel 3.7 Kebutuhan Pesangkat Keras	39
Tabel 3.8 Kebutuhan Perangkat Lunak	40
Tabel 3.9 Spesifikasi Perangkat Keras	44
Tabel 3.10 Spesifikasi Perangkat Lunak	45
Tabel 3.11 Rincian Biaya dan Manfaat	46
Tabel 3.12 Metode Biaya dan Manfaat	50
Tabel 3.13 Struktur Tabel Member	58
Tabel 3.14 Struktur Tabel Karyawan	59
Tabel 3.15 Struktur Tabel Presensi Member	59
Tabel 3.16 Struktur Tabel Presensi Karyawan	59
Tabel 3.17 Struktur Tabel Pembayaran	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Sistem Informasi	9
Gambar 2.2 Lambang <i>Entity Set</i>	14
Gambar 2.3 Lambang <i>Relationship Set</i>	15
Gambar 2.4 Lambang Atribut	15
Gambar 2.5 Tampilan Awal Visual Basic 6.0.....	23
Gambar 2.6 Title Bar Pada VB 6.0	24
Gambar 2.7 Menu Bar Pada VB 6.0.....	25
Gambar 2.8 Toolbar Pada VB 6.0	25
Gambar 2.9 Toolbox Pada VB 6.0	25
Gambar 2.10 Tampilan Form Windows	26
Gambar 2.11 Project Explorer VB 6.0	26
Gambar 2.12 Properti Windows Pada VB 6.0	27
Gambar 2.13 Code Editor Pada VB 6.0	27
Gambar 2.14 Form Layout Pada VB 6.0	28
Gambar 3.1 Flowchart Sistem yang diusulkan.....	51
Gambar 3.2 Diagram Konteks Sistem Presensi Member	52
Gambar 3.3 DFD level 1 Sistem Presensi Member	52
Gambar 3.4 DFD level 2 Proses 1 (data Member)	53
Gambar 3.5 DFD level 2 Proses 2 (data Karyawan)	53
Gambar 3.6 DFD level 2 Proses 3 (data Presensi Member)	54
Gambar 3.7 DFD level 2 Proses 4 (data Presensi Karyawan)	54
Gambar 3.8 DFD level 2 Proses 5 (data Pembayaran)	55

Gambar 3.9 Normalisasi Bentuk Satu	56
Gambar 3.10 Normalisasi Bentuk kedua.....	56
Gambar 3.11 Normalisasi Bentuk ketiga	57
Gambar 3.12 Relasi Antar Tabel	58
Gambar 3.13 Form Login.....	60
Gambar 3.14 Menu Utama	61
Gambar 3.15 Form Edit Data Member.....	61
Gambar 3.16 Form Edit Data Karyawan.....	62
Gambar 3.17 Form Presensi Member.....	62
Gambar 3.18 Form Presensi Karyawan.....	63
Gambar 3.19 Form Pembayaran.....	63
Gambar 3.20 Form Ubah Password	64
Gambar 3.21 Laporan Data Member.....	64
Gambar 3.22 Laporan Data Karyawan.....	65
Gambar 3.23 Laporan Pembayaran Iuran.....	65
Gambar 3.24 Laporan Presensi Member.....	66
Gambar 3.25 Laporan Presensi Karyawan.....	66
Gambar 4.1 Penentuan Lokasi Instalasi Xampp	67
Gambar 4.2 Proses Instalasi Xampp	68
Gambar 4.3 Penambahan Shorcut	68
Gambar 4.4 Penempatan path Xampp.....	68
Gambar 4.5 Pemilihan penginstalan Xampp.....	69
Gambar 4.6 Xampp Siap Digunakan	69

Gambar 4.7 Setting Timezone	69
Gambar 4.8 Proses Instalasi Selesai	70
Gambar 4.9 Xampp Control Panel	70
Gambar 4.10 Tampilan Xampp pada Web Browser	71
Gambar 4.11 Create Database Sukses	73
Gambar 4.12 Import Database	74
Gambar 4.13 Membuat Tabel	74
Gambar 4.14 Mengisi Field Tabel Member	75
Gambar 4.15 Struktur Tabel Member	75
Gambar 4.16 Proses Aktifasi Local Server	76
Gambar 4.17 Proses Koneksi Database dengan aplikasi 1	77
Gambar 4.18 Proses Koneksi Database dengan aplikasi 2	77
Gambar 4.19 Proses Koneksi Database dengan aplikasi 3	77
Gambar 4.20 Proses Koneksi Database dengan aplikasi 4	78
Gambar 4.21 Proses Koneksi database dengan aplikasi 5	78
Gambar 4.22 Aplikasi *.exe pada layar desktop	79
Gambar 4.23 Form Login	80
Gambar 4.24 Form Edit Member	80
Gambar 4.25 Form Laporan Data Member	81
Gambar 4.26 Laporan Data Member	82
Gambar 4.27 Tampilan Icon Program	83
Gambar 4.28 Form Login	83
Gambar 4.29 Form Peringatan Kesalahan Login	84

Gambar 4.30 Form Utama.....	84
Gambar 4.31 Form Member	86
Gambar 4.32 Form Absensi Member	87
Gambar 4.33 Form Pembayaran.....	88
Gambar 4.34 Form Karyawan	89
Gambar 4.35 Form Absensi Karyawan	90
Gambar 4.36 Laporan Data Member	91
Gambar 4.37 Laporan Data Karyawan	91
Gambar 4.38 Laporan Pembayaran.....	92
Gambar 4.39 Laporan Absensi Member	93
Gambar 4.40 Laporan Absensi Karyawan	93
Gambar 4.41 Form pengaturan	94
Gambar 4.42 Form Profil	94
Gambar 4.43 Pemilihan Database yang akan di backup	95
Gambar 4.44 Pilihan Backup Database	96
Gambar 4.45 Download Backup Database	96
Gambar 4.46 Hasil Download Backup Database	96

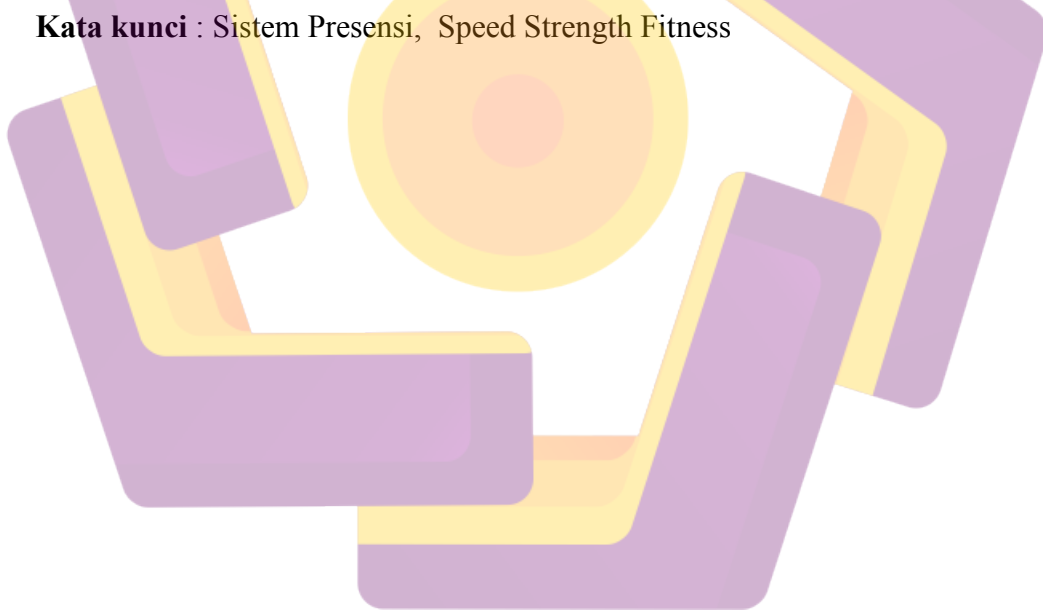
INTISARI

Dalam era globalisasi dan teknologi ini, manusia memiliki ketergantungan yang tinggi dengan sistem komputer. Komputer telah banyak memberikan solusi, itu akan mempermudah pekerjaan kita, seperti sistem presensi yang memungkinkan kita bekerja lebih cepat dalam menjalankan presensi keanggotaan salah satunya pada Speed Strength fitness.

Speed Strength Fitness merupakan salah satu usaha yang bergerak dalam bidang bisnis kebugaran tubuh. Pada Speed Strength Fitness ini terdapat suatu sistem presensi yang masih berjalan secara manual, dimana dalam penerapan sistem ini terdapat beberapa hal yang menjadi kendala, yaitu diantaranya adalah keefektifan dan efisiensi waktu dalam proses presensi dan bentuk laporan presensi yang masih berupa hardcopy yang dapat menyulitkan dalam proses pencarian data, dan kemungkinan terjadinya data presensi yang hilang.

Tujuan pembuatan sistem ini adalah mencoba untuk memberikan alternatif pemecahan masalah dengan membuat aplikasi sistem presensi yang akan mencatat data dan daftar kehadiran member yang akan dibuat secara terkomputerisasi dengan menggunakan Visual Basic dan 6.0 dan Xampp.

Kata kunci : Sistem Presensi, Speed Strength Fitness



ABSTRACT

in this era of globalization and technology, man has a high dependence with computer. Computer system has provided a solution, it will facilitate our work, such as the presence system that allows us to work faster in running one membership attendance at the Speed Strength Fitness.

Speed Strength Fitness is one for many kind of business engaged in the business field of fitness. Speed Strength Fitness is there an ongoing presence system manually, where the application of this system there are some things that become obstacles, which include the effectiveness and efficiency of the process time and attendance reporting forms are still a hardcopy presence that can complicate the search process the data, and the possibility of the presence of data is lost.

purpose of making this system is trying to give alternatif problem solving by making an application system that will record attendance data and a list of members who will be made attendance is computerized and using visual basic 6.0 and Xampp.

Keywords : *Presence System, Speed Strength Fitness*

