

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI INFORMASI  
PARIWISATA WONOSOBO BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh :

**Cahyo Ageng Pamungkas**

**10.11.4525**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI INFORMASI  
PARIWISATA WONOSOBO BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Cahyo Ageng Pamungkas**

**10.11.4525**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI INFORMASI  
PARIWISATA WONOSOBO BERBASIS ANDROID**

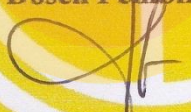
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Cahyo Ageng Pamungkas**

**10.11.4525**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 9 Mei 2014

**Dosen Pembimbing,**



**Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom**

**NIK. 190302125**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI INFORMASI PARIWISATA WONOSOBO BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Cahyo Ageng Pamungkas**

**10.11.4525**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 26 Mei 2014

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom

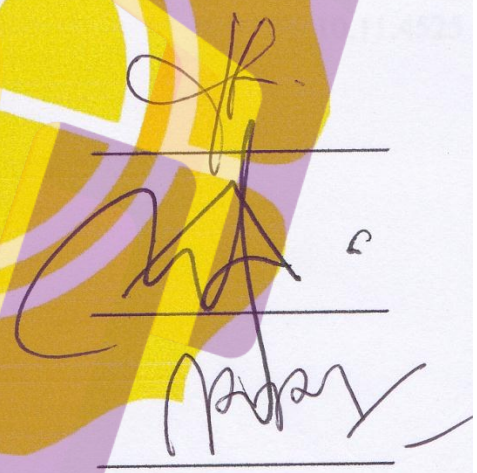
**NIK. 190302125**

Andi Sunyoto, M.Kom

**NIK. 190302052**

Krisnawati, S.Si, MT

**NIK. 190302038**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 10 Juni 2014



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

Prof. Dr. M.Suyanto, M.M.

**NIK. 190302001**

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis dalam Instintusi Pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan ke dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 14 Mei 2014

Cahyo Ageng Pamungkas

10.11.4525

## MOTTO

- ❖ *God + Hard Work + Dedicates + Responsible + No Excuses = Success!*  
(Cahyo Arjuna)
- ❖ *Count your age by friends, not years. Count your life by smiles, not tears*  
(John Lennon)
- ❖ Guru intelektualitas saya adalah spiritualitas, dan guru spiritualitas saya adalah intelektualitas. (Gus Dur)
- ❖ *Take into account that great love and great achievements involve great risk.*  
(Dalai Lama)
- ❖ Ketika kita diremehkan oleh orang, justru itu sebagai motivasi buat kita agar kita bisa buktikan bahwa mereka yang meremehkan kita itu salah! (Cahyo Arjuna)
- ❖ Biarkanlah mereka yang membicarakan kita dibelakang, toh belum tentu mereka lebih baik daripada kita (Cahyo Arjuna)

## PERSEMBAHAN

Karya tulis ini saya persembahkan untuk:

- ✚ Bapak Suroto Wahyu Sejati, S.Sos, MM dan Ibu Sri Sunarni Suroto sebagai orang tua yang sangat istimewa buat saya, yang selalu ada buat saya, mendukung sepenuh hati dengan doa dan dorongan motivasi.
- ✚ Keluarga besar saya terutama Nenek dan Kakak saya, Ariawan Wahyu Sri Handayani dan Bachtiar Yuliantoro yang terlahir sebagai orang yang *special*, yang selalu memberikan dukungan untuk menyelesaikan pendidikan ini.
- ✚ Keluarga besar Bapak Agus Prayitno, Ibu Agus Suprayitno, Novi Karlina, Guvira Triastika yang selalu memberikan nasehat dan motivasi kepada saya.
- ✚ Hevilia Dwi Andina Sari, A.Mkg yang selalu berada di samping saya selama saya mengejar cita-cita dengan doa, motivasi, dan tentunya kasih sayang.
- ✚ Keluarga Bapak Sugito di Depok, Jawa Barat yang selalu *welcome* kepada saya.
- ✚ Dosen-dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah mengampu selama perkuliahan.
- ✚ Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Wonosobo yang telah mengizinkan saya untuk mengambil data-data tentang Tempat Wisata Wonosobo.
- ✚ Sahabat – sahabat saya dari 10-S1TI-11 yang telah membantu baik secara langsung atau tidak langsung dalam proses penyelesaian skripsi ini : Dika, Fendi, Tatuko, Banter, Erwin, Yoyok, Ervan, Pemula, Yudhi, Diyas, Pemo, Nata, Rama, Didin, Soraya, Senja, dan lain –lain yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.
- ✚ Sahabat – sahabat gila saya dari Kontrakan Seribu Cinta yang selalu menghibur ataupun mengganggu saya disaat saya sedang suntuk mengerjakan skripsi, Bos Besar Hanafi Mustofa, Bos Kecil Yoganta Raka, Decky Fajar, A.Md, Chusaini,

Aztanto, Rudi Bagus Setiadi, SE, Abam Virga, Bang Mamat, Hendrik, Vera Carolina, Nyonyo, Taby, Jono.

- ✚ Sahabat-sahabat dari Wonosobo yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu.
- ✚ Terima kasih pula kepada pihak-pihak yang entah di mana yang secara langsung dan tidak langsung membantu skripsi ini dan tidak dapat saya sebutkan.





## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb,

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan Rahmat-Nya kepada penulis sehingga menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Informasi Pariwisata Wonosobo Berbasis Android”, ini sesuai dengan yang direncanakan.

Penulisan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan pendidikan sarjana program studi Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Pada kesempatan ini penulis memberikan ucapan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer ”AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.T selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer ”AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi.
4. Bapak dan Ibu dosen Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer ”AMIKOM” Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya dan pengalaman selama perkuliahan.
5. Dan semua pihak yang telah berpartisipasi membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa pembuatan skripsi ini jauh dari sempurna, oleh karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis harapkan demi sempurnanya skripsi ini. Namun, penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

**Yogyakarta, 10 Juni 2014**

**Penulis**



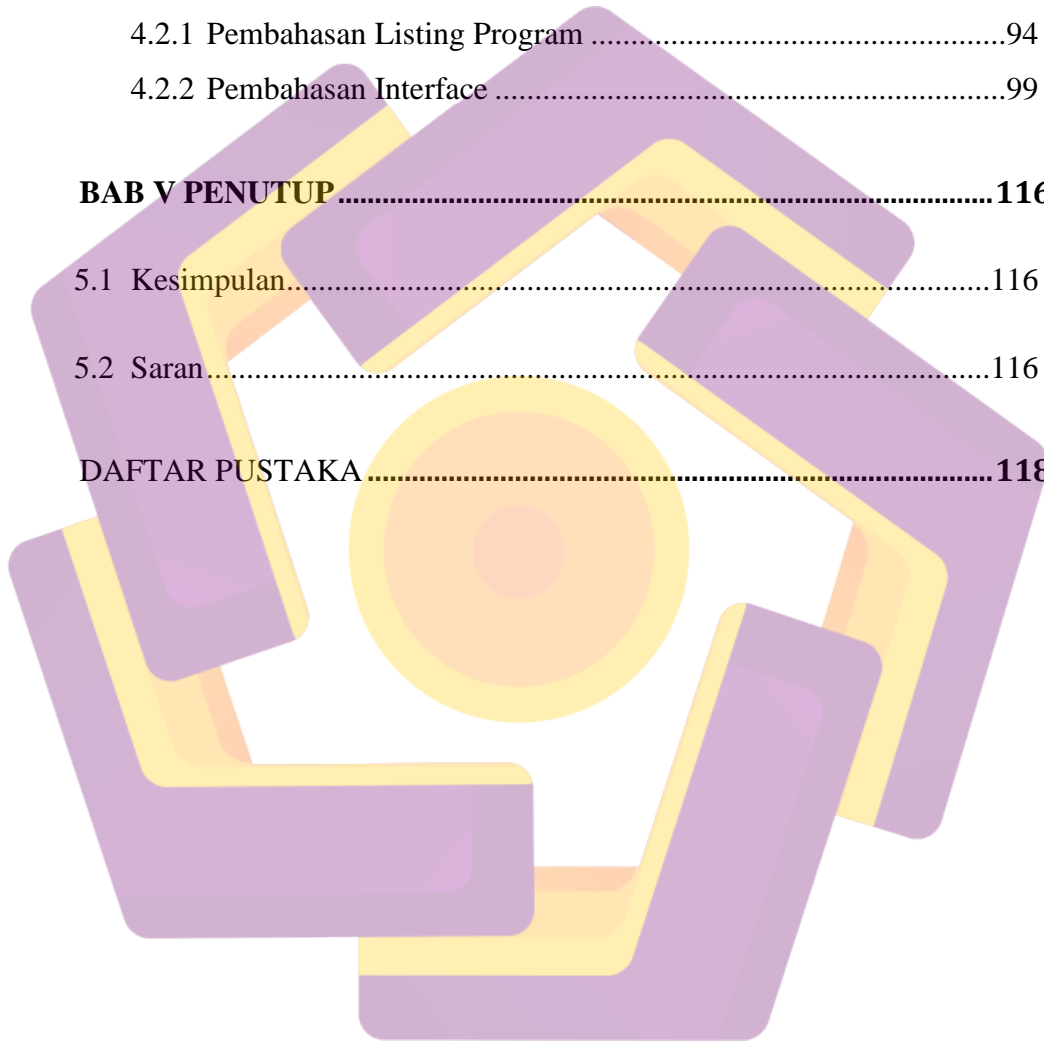
## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	I
PERSETUJUAN.....	II
PENGESAHAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
PERNYATAAN .....	III
MOTTO .....	V
PERSEMBAHAN .....	VI
KATA PENGANTAR.....	VIII
DAFTAR ISI.....	X
DAFTAR GAMBAR .....	XIV
DAFTAR TABEL .....	XV
INTISARI.....	XVI
ABSTRACT.....	XVII
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2

1.3.1 Batasan Konten .....	3
1.3.2 Batasan Software .....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian .....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1 Pariwisata .....	8
2.1.1.1 Pemakaian Istilah Pariwisata .....	8
2.1.1.2 Definisi Pariwisata .....	11
2.1.1.3 Jenis dan Macam Pariwisata .....	13
2.2 Wonosobo.....	17
2.2.1 Sejarah Singkat .....	17
2.2.2 Keadaan Geografi .....	22
2.2.3 Pemerintahan .....	24
2.2.4 Lambang Kabupaten .....	28
2.3 Android.....	29
2.3.1 Pengenalan Android.....	29
2.3.2 Sejarah Sistem Operasi Android.....	31
2.3.3 Versi Android .....	33
2.3.4 Fitur-fitur Android .....	34
2.3.5 Arsitektur Android.....	35
2.3.6 Waterfall Model.....	39
2.4 UML (Unified Modeling Language).....	41
2.6.1 Pengertian UML (Unified Modeling Language) .....	41

2.6.2 Tujuan UML .....	42
2.6.3 Tipe-tipe diagram UML.....	42
2.6.4 Use Case Diagram .....	43
2.6.5 Activity Diagram .....	45
2.6.6 Sequence Diagram .....	47
2.6.7 Class Diagram.....	48
2.5 Bahasa Pemrograman yang Digunakan.....	49
2.5.1 Java .....	49
2.5.2 Konsep OOP (Object Oriented Programming).....	52
2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	53
2.6.1 IDE Eclipse .....	53
2.6.2 Android Software Development Kit (SDK) .....	55
2.6.3 Android Development Tool (ADT) Plugins .....	55
2.6.4 Andengine Library .....	55
2.7 SQLite .....	57
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>58</b>
3.1 Analisis Sistem.....	58
3.1.1 Identifikasi Masalah.....	58
3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	59
3.1.3 Analisa Kelayakan Sistem .....	62
3.2 Perancangan Sistem.....	64
3.2.1 Perancangan UML .....	64
3.2.2 Perancangan Interface.....	71
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>80</b>
4.1 Implementasi .....	80
4.1.1 Ujicoba Sistem dan Program .....	80

4.1.1.1	Black Box Testing.....	80
4.1.1	Manual Program .....	87
4.1.2	Manual Instalasi .....	91
4.1.3	Pengembangan Sistem .....	93
4.2	Pembahasan .....	94
4.2.1	Pembahasan Listing Program .....	94
4.2.2	Pembahasan Interface .....	99
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>116</b>
5.1	Kesimpulan.....	116
5.2	Saran.....	116
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>118</b>

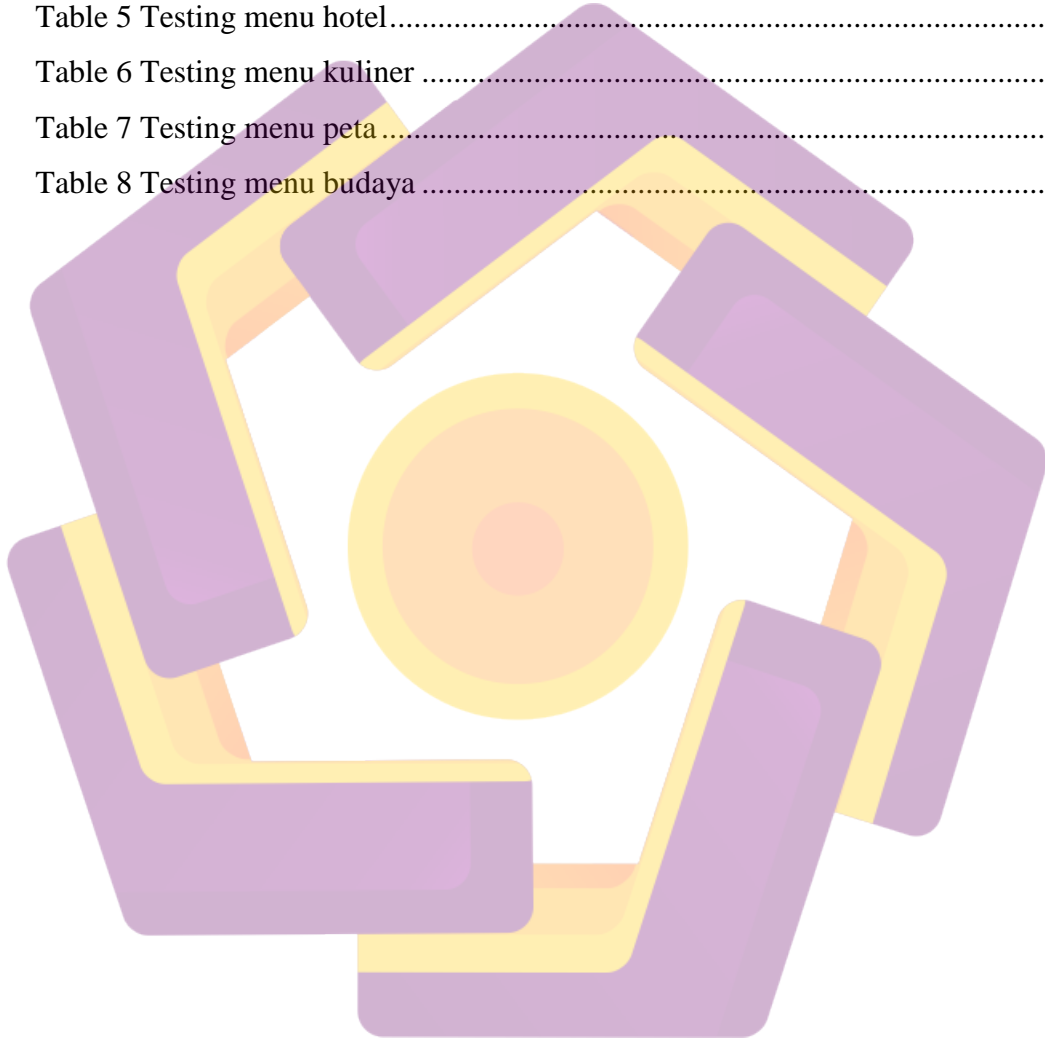


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 Kesalahan pada kode program .....	80
Gambar 4. 2 Tampilan menu awal .....	88
Gambar 4. 3 Tampilan alert exit .....	89
Gambar 4. 4 Tampilan pilih menu .....	90
Gambar 4. 5 Membuka Lokasi File APK .....	91
Gambar 4. 6 Halaman untuk Meyakinkan Pengistalan .....	92
Gambar 4. 7 Halaman Setelah Aplikasi Sudah Terinstal .....	93
Gambar 4. 8 Class splash screen .....	95
Gambar 4. 9 Class menu utama.....	96
Gambar 4. 10 Class tentang .....	97
Gambar 4. 11 Class tempat wisata .....	98
Gambar 4. 12 Class hotel .....	99
Gambar 4. 13 Form splash screen .....	100
Gambar 4. 14 Form menu utama.....	101
Gambar 4. 15 Ketika tombol back ditekan.....	102
Gambar 4. 16 Form pilih menu utama .....	103
Gambar 4. 17 Form pilih menu tentang .....	104
Gambar 4. 18 Form listview tempat wisata .....	105
Gambar 4. 19 Form Keterangan Tempat Wisata .....	106
Gambar 4. 20 Form Webview Tripadvisor .....	107
Gambar 4. 21 Form Pencarian Hotel Wonosobo .....	108
Gambar 4. 22 Form Keterangan Hotel .....	109
Gambar 4. 23 Form Listview Kuliner .....	110
Gambar 4. 24 Form Keterangan Kuliner .....	111
Gambar 4. 25 Form Webview Google Maps Wonosobo.....	112
Gambar 4. 26 Form Memperbesar Tampilan Peta .....	113
Gambar 4. 27 Form Listview Budaya .....	114
Gambar 4. 28 Form Keterangan Budaya .....	115

## DAFTAR TABEL

Table 1 Testing menu awal .....	81
Table 2 Testing pilih menu .....	82
Table 3 Testing menu tentang .....	83
Table 4 Testing menu tempat wisata.....	83
Table 5 Testing menu hotel.....	84
Table 6 Testing menu kuliner .....	85
Table 7 Testing menu peta .....	85
Table 8 Testing menu budaya .....	87





## INTISARI

Sistem operasi android adalah sistem operasi pada smartphone yang sedang berkembang sangat pesat pada saat ini, karena bersifat open source dan seiring dengan berkembangnya sistem operasi tersebut banyak bermunculan aplikasi android yang dibuat oleh para programmer. Mulai dari aplikasi hiburan, kesehatan sampai dengan pariwisata. Namun begitu belum ada aplikasi yang menginformasikan tentang pariwisata Wonosobo.

Untuk itu penulis merancang aplikasi informasi pariwisata Wonosobo. Aplikasi ini bertujuan untuk memberi informasi mengenai macam-macam pariwisata yang ada di Wonosobo, mulai dari tempat wisata, hotel, kuliner, dan budaya. Banyak wisatawan yang masih bingung mengenai tempat-tempat wisata yang akan dikunjungi. Salah satu dari penyebab kurangnya pengetahuan wisatawan tentang pariwisata Wonosobo karena kurangnya informasi dan susahny akses informasi mengenai hal-hal yang berhubungan dengan pariwisata Wonosobo.

Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman java dengan bantuan IDE eclipse, sehingga akan memudahkan dalam Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Informasi Pariwisata Wonosobo Berbasis Android.

**Kata kunci : Android, Pariwisata, Wonosobo, Aplikasi**

## **ABSTRACT**

*Android operating system is the operating system on smartphones is growing very rapidly at this time, because it is open source and operating system along with the development of the many emerging applications android apps are made by programmers. Applications ranging from entertainment, health up to tourism. However there has been no application that provides information about tourism Wonosobo.*

*To the authors designed a tourist information application Wonosobo. This application aims to provide information about the various tourism in Wonosobo, ranging from tourist attractions, hotels, food, and culture. Many travelers are still confused about the tourist places to be visited. One of the reasons for the lack of knowledge about tourism in Wonosobo travelers due to lack of information and difficult to access information on matters related to tourism Wonosobo.*

*In making this application I use the Java programming language with the help of Eclipse IDE, so it will be easier for the Design and Application Development Wonosobo Android-Based Tourism Information*

**Keywords: Android, Tourism, Wonosobo, Applications**

