

**SISTEM INFORMASI PROGRAM PENJUALAN OLEH-OLEH**

**PADA TOKO OLEH-OLEH ENGGAL RASA 2**

**KLATEN**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

**Rita Septi Wahyuni**

**10.02.7770**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**SISTEM INFORMASI PROGRAM PENJUALAN OLEH-OLEH  
PADA TOKO OLEH-OLEH ENGGAL RASA 2  
KLATEN**

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

**Rita Septi Wahyuni**

**10.02.7770**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

## NASKAH PUBLIKASI

## TUGAS AKHIR

### SISTEM INFORMASI PROGRAM PENJUALAN OLEH-OLEH PADA TOKO OLEH-OLEH ENGGAL RASA 2

KLATEN

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rita Septi Wahyuni                    10.02.7770

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 09 Juni 2014

Dosen Pembimbing



Akhmad Dahlan, M.Kom

NIK. 190302174

## PENGESAHAN

### TUGAS AKHIR

#### SISTEM INFORMASI PROGRAM PENJUALAN OLEH-OLEH PADA TOKO OLEH-OLEH ENGGAL RASA 2

KLATEN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rita Septi Wahyuni

10.02.7770

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 24 Juni 2014

#### Susunan Dewan Pengaji

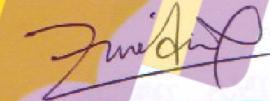
Nama Pengaji

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng  
NIK. 190302105

Tanda Tangan



Sidiq Wahyu Surya W, M.Kom  
NIK. 190000018



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 24 Juni 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Dengan penuh rasa cinta, penulis mengucapkan terima kasih dan mempersembahkan Tugas Akhir ini kepada orang - orang yang dengan tulus memberikan doa dan dukungan yang tak henti.

- Allah yang telah memberikan pertolongan dan berkat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- Ayah dan Ibu tercinta, R.Y. Suprapta dan R. Tri Wuryani, yang selalu mendukung dan memberikan motivasi.
- Adik-adikku sayang, Yosephine Septi Martanti, Stefani Nawangsih, dan Agustinus Rugus Purnama.
- Bapak Akhmad Dahlan,M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
- Ibu Kun Tantri HM selaku Pemilik Toko Oleh-Oleh Enggal Rasa 2 Klaten dan pihak-pihak yang sudah memberikan informasi yang bermanfaat untuk penyusunan Tugas Akhir ini.
- Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
- Teman-teman yang selalu mendukung dalam penyelesaian Tugas Akhir ini (Wiyanto, Sisilia Christanti Komala Dewi, Athanasia Dian Kurniasari, Fransisca Galuh Wijayanti, Winda Dwi Putranti, Yuyun Dwi Endarti)

## **PERNYATAAN KEASLIAN**

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 03 Juli 2014

Rita Septi Wahyuni

## KATA PENGANTAR

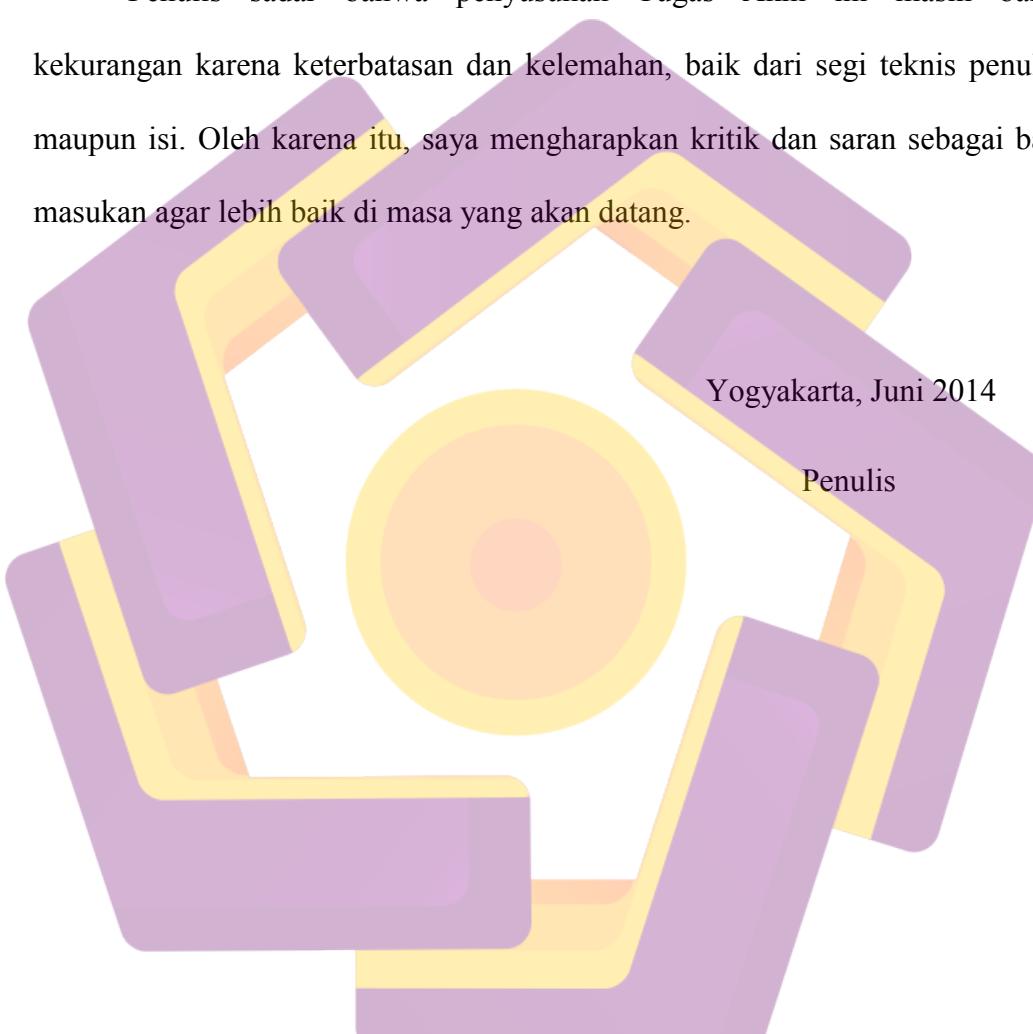
Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas kesehatan dan kekuatan yang Ia berikan sehingga saya bisa menyelesaikan penulisan Tugas Akhir dengan judul “Sistem Informasi Program Penjualan pada Toko Oleh-Oleh Enggal Rasa 2 Klaten“.

Tugas Akhir ini saya buat guna untuk menyelesaikan jenjang studi Diploma Tiga (D3) pada program studi Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta. Penulis menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik karena adanya bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, baik yang bersifat moril maupun materil. Maka pada kesempatan ini saya ucapan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang memberikan semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T selaku Ketua Jurusan D3 Manajemen Informatika atas dukungan yang telah diberikan.
3. Bapak Akhmad Dahlan selaku dosen pembimbing tugas akhir.
4. Pemilik Toko Oleh-Oleh Enggal Rasa 2, Ibu Kun Tantri yang telah memberikan ijin penelitian bagi penulis untuk menyusun Tugas Akhir ini.
5. Ayah, Ibu, dan adik-adikku tersayang yang tidak pernah lelah dan selalu memberikan semangat, motivasi, dan dukungan.

6. Terimakasih juga untuk teman-teman yang selalu memberi motivasi.
7. Semua pihak yang sudah membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

Penulis sadar bahwa penyusunan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan karena keterbatasan dan kelemahan, baik dari segi teknis penulisan maupun isi. Oleh karena itu, saya mengharapkan kritik dan saran sebagai bahan masukan agar lebih baik di masa yang akan datang.



Yogyakarta, Juni 2014

Penulis

## DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan .....	iii
Halaman Persembahan.....	iv
Pernyataan.....	v
Kata Pengantar .....	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Tabel .....	x
Daftar Gambar.....	xi
Intisari .....	xvi
Abstract .....	xvii
<b>Bab I Pendahuluan.....</b>	<b>1</b>
1.1.    Latar Belakang Masalah.....	1
1.2.    Rumusan Masalah .....	2
1.3.    Batasan Masalah.....	2
1.4.    Tujuan Penyusunan .....	3
1.5.    Manfaat Penyusunan .....	3
1.6.    Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7.    Sistematika Penulisan .....	5
1.8.    Jadwal Rencana Penelitian.....	7
<b>Bab II Landasan Teori .....</b>	<b>8</b>
2.1.    Konsep Dasar Perancangan Sistem.....	8

2.2.	Konsep Dasar Data Dan Informasi .....	11
2.3.	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.4.	Konsep Dasar Basis Data.....	15
2.5.	Permodelan Proses .....	23
2.6.	Data Flow Diagram (DFD) .....	28
2.7.	Entity Relationship Diagram (ERD).....	31
2.8.	Sistem Perangkat Lunak.....	40
2.9.	Gambaran Singkat Sql Server 2000 .....	45
<b>Bab III Tinjauan Umum.....</b>		<b>48</b>
3.1.	Sejarah Toko Oleh-Oleh Enggal Rasa 2 Klaten.....	48
3.2.	Visi Dan Misi .....	49
3.3.	Struktur Organisasi .....	50
3.4.	Sistem Usaha.....	51
<b>Bab IV Pembahasan.....</b>		<b>54</b>
4.1.	Rancangan Sistem Yang Diusulkan.....	54
4.2.	Perancangan Database.....	59
4.3.	Perancangan Program.....	64
4.4.	Implementasi Program .....	79
<b>Bab V Penutup .....</b>		<b>104</b>
5.1.	Kesimpulan .....	104
5.2.	Saran.....	105
Daftar Pustaka .....		106

## DAFTAR TABEL :

Tabel 1.1	Jadwal Penelitian.....	7
Tabel 2.1	Simbol-Simbol Flowchart .....	26
Tabel 2.2	Simbol-Simbol Dfd.....	29
Tabel 4.1	Struktur Tabel Karyawan .....	59
Tabel 4.2	Struktur Tabel Pemasok .....	60
Tabel 4.3	Struktur Tabel Barang.....	60
Tabel 4.4	Struktur Tabel Faktur .....	60
Tabel 4.5	Struktur Tabel Order Barang.....	61
Tabel 4.6	Struktur Tabel Nota Jual .....	61
Tabel 4.7	Struktur Tabel Penjualan.....	62
Tabel 4.8	Struktur Tabel Retur.....	62
Tabel 4.9	Struktur Tabel Pelunasan .....	62
Tabel 4.10	Struktur Tabel Edit.....	63
Tabel 4.11	Struktur Tabel Gaji.....	63
Tabel 4.12	Struktur Tabel Detail Gaji.....	63

## **DAFTAR GAMBAR :**

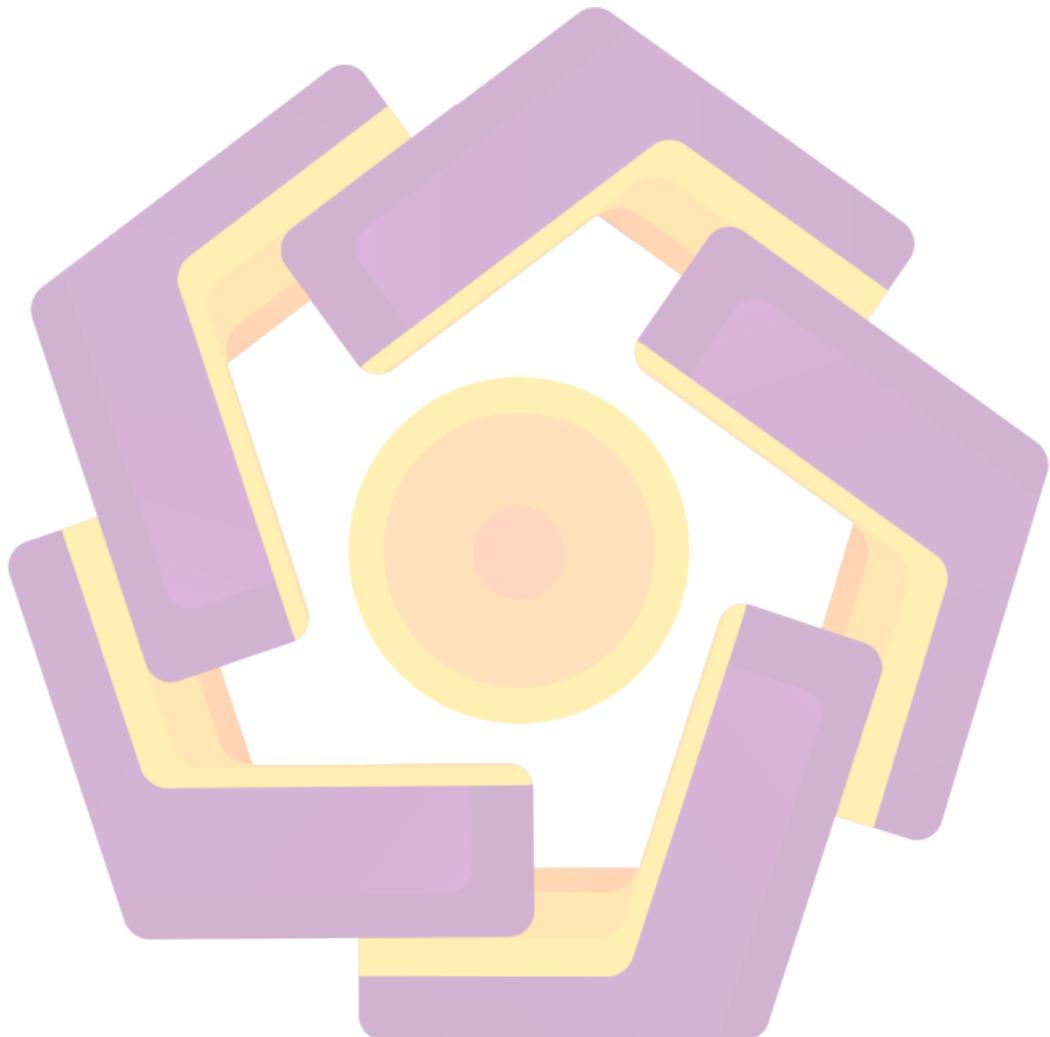
Gambar 2.1	Hubungan Data Dan Informasi .....	11
Gambar 2.2	Contoh Flowchart.....	24
Gambar 2.3	Lambang Entity Sets .....	31
Gambar 2.4	Contoh Entity .....	32
Gambar 2.5	Lambang Relationship Sets.....	32
Gambar 2.6	Lambang Atributes.....	33
Gambar 2.7	Lambang Atributes.....	33
Gambar 2.8	Kardinalitas One To One .....	35
Gambar 2.9	Kardinalitas One To Many.....	35
Gambar 2.10	Kardinalitas Many To One.....	36
Gambar 2.11	Kardinalitas Many To Many .....	36
Gambar 2.12	Tampilan Form Visual Basic .....	42
Gambar 2.13	Tampilan Toolbox.....	42
Gambar 2.14	Tampilan Window Property.....	43
Gambar 2.15	Tampilan Project Explorer .....	44
Gambar 2.16	Tampilan Kode Editor .....	44
Gambar 2.17	Tampilan Form Layout .....	45
Gambar 2.18	Tampilan Menubar Dan Toolbar.....	45
Gambar 2.19	Tampilan Enterprise Manager.....	46
Gambar 2.20	Tampilan Query Analyzer.....	46
Gambar 3.1	Toko Oleh-Oleh Enggal Rasa 2 Klaten.....	49
Gambar 3.2	Struktur Organisasi Toko Oleh-Oleh Enggal Rasa 2 Klaten .....	50

Gambar 3.3	Sistem Pembelian Barang .....	51
Gambar 3.4	Sistem Penjualan .....	52
Gambar 3.5	Sistem Pendataan Barang.....	52
Gambar 3.6	Sistem Penggajian Karyawan.....	53
Gambar 4.1	Flowchart Yang Diusulkan .....	54
Gambar 4.2	Data Flow Diagram Level 0.....	56
Gambar 4.3	Data Flow Diagram Level 1.....	57
Gambar 4.4	Entity Relationship Diagram.....	58
Gambar 4.5	Relasi Antar Tabel.....	59
Gambar 4.6	Rancangan Form Splash.....	64
Gambar 4.7	Rancangan Form Log In.....	65
Gambar 4.8	Rancangan Form Lupa Password.....	65
Gambar 4.9	Rancangan Form Ubah Password .....	66
Gambar 4.10	Rancangan MDIform .....	66
Gambar 4.11	Rancangan Form Edit Data .....	67
Gambar 4.12	Rancangan Form Data Karyawan .....	67
Gambar 4.13	Rancangan Form Kelola Gaji.....	68
Gambar 4.14	Rancangan Form Pilih Karyawan .....	68
Gambar 4.15	Rancangan Form Laporan Gaji .....	69
Gambar 4.16	Rancangan Form Data Pemasok .....	69
Gambar 4.17	Rancangan Form Data Barang .....	70
Gambar 4.18	Rencana Form Pilih Pemasok .....	70
Gambar 4.19	Rencana Form Data Return.....	71
Gambar 4.20	Rencana Form Pilih Pemasok Return .....	71

Gambar 4.21	Rencana Form Pilih Barang Return .....	72
Gambar 4.22	Rencana Form Data Stok Menipis .....	72
Gambar 4.23	Rencana Form Penjualan.....	73
Gambar 4.24	Rencana Form Pilih Barang Jual.....	73
Gambar 4.25	Rencana Form Order Barang .....	74
Gambar 4.26	Rencana Form Pilih Pemasok Order.....	74
Gambar 4.27	Rencana Form Pilih Barang Order.....	75
Gambar 4.28	Rencana Form Pelunasan .....	75
Gambar 4.29	Rencana For Pilih Pemasok Pelunasan .....	76
Gambar 4.30	Rencana Form Pilih Faktur .....	76
Gambar 4.31	Rencana Form Pilih Return.....	76
Gambar 4.32	Rencana Form Buat Kwitansi .....	77
Gambar 4.33	Rencana Form Laporan Data Return.....	77
Gambar 4.34	Rencana Form Laporan Order Barang .....	77
Gambar 4.35	Rencana Form Laporan Hutang .....	78
Gambar 4.36	Rencana Form Laporan Barang .....	78
Gambar 4.37	Rencana Form About .....	78
Gambar 4.38	Form Splash .....	79
Gambar 4.39	Form Log In .....	79
Gambar 4.40	Form Lupa Password .....	80
Gambar 4.41	Form Ubah Password .....	80
Gambar 4.42	Mdiform .....	81
Gambar 4.43	Form Edit Data.....	82
Gambar 4.44	Form Data Karyawan .....	83

Gambar 4.45	Form Kelola Gaji.....	84
Gambar 4.46	Form Pilih Karyawan .....	84
Gambar 4.47	Form Laporan Gaji.....	85
Gambar 4.48	Form Data Pemasok .....	86
Gambar 4.49	Form Data Barang.....	86
Gambar 4.50	Form Pilih Pemasok.....	87
Gambar 4.51	Form Data Return.....	88
Gambar 4.52	Form Pilih Pemasok Return .....	88
Gambar 4.53	Form Pilih Barang Return .....	89
Gambar 4.54	Form Data Stok Menipis .....	89
Gambar 4.55	Form Penjualan .....	90
Gambar 4.56	Form Pilih Barang Jual .....	91
Gambar 4.57	Form Order Barang .....	92
Gambar 4.58	Form Pilih Pemasok Order .....	92
Gambar 4.59	Form Pilih Barang Order.....	93
Gambar 4.60	Form Pelunasan.....	94
Gambar 4.61	Form Pilih Pemasok Pelunasan .....	95
Gambar 4.62	Form Pilih Faktur .....	95
Gambar 4.63	Form Pilih Return.....	96
Gambar 4.64	Form Buat Kwitansi .....	97
Gambar 4.65	Laporan Data Karyawan .....	97
Gambar 4.66	Laporan Data Pemasok .....	98
Gambar 4.67	Laporan Data Barang .....	99
Gambar 4.68	Form Laporan Data Return .....	100

Gambar 4.69	Form Order Barang .....	101
Gambar 4.70	Form Laporan Hutang.....	101
Gambar 4.71	Form Laporan Penjualan .....	102
Gambar 4.72	Form About .....	102



## INTISARI

Sistem Informasi pada toko oleh-oleh merupakan hal penting dalam hal pengolahan data, mulai dari memasukkan, mengubah, menampilkan data, dan pembuatan laporan. Pengolahan data pada toko oleh-oleh yang masih dilakukan secara manual menghasilkan informasi yang kurang efektif, efisien, dan akurat. Sistem Informasi diperlukan untuk memberikan kemudahan bagi para pegawai dan manajer dalam proses pengolahan data, sehingga menghasilkan informasi dengan cepat dan tepat.

Sistem Informasi yang terkomputerisasi akan sangat membantu dalam dunia bisnis khususnya yang menyangkut proses penjualan. Oleh karena itu, Sistem Informasi dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.

Berdasarkan uraian diatas, dapat disimpulkan bahwa dengan dibuatnya Sistem Informasi untuk program penjualan tersebut akan memberikan kemudahan para pegawai dan manajer dalam pengolahan data yang lebih efektif, efisien, dan akurat.

**Kata kunci:** sistem informasi, sistem komputerisasi, pemrograman, efektif, efisien, akurat.

## ABSTRACT

*Information Systems at the souvenir shops are important in terms of data processing, ranging from the insert, modify, display data, and preparing reports. Data processing at souvenir shops are still done manually generate information that is less effective, efficient, and accurate. System information is required to provide facilities for employees and managers in the data processing, resulting in a fast and precise information.*

*Computerized information system which will be very helpful in the business world, especially concerning the sales process. Therefore, the Information System created by using Microsoft Visual Basic 6.0 and Microsoft SQL Server 2000.*

*Based on the description above, it can be concluded that with the establishment of Information Systems for the sales program will provide convenience of employees and managers in a more effective data processing, efficient, and accurate.*

**Keywords:** *information systems, computerized systems, programming, effective, efficient, accurate.*