

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang semakin pesat dan sistem informasi sangat dibutuhkan. Sistem informasi sangat berperan penting untuk memperoleh informasi, pengolahan data, dan yang terpenting adalah memanfaatkan data tersebut untuk kepentingan organisasi. Software yang digunakan menjadi faktor penting dalam memperoleh, mengelola, dan memanfaatkan informasi.

Dalam dunia bisnis, informasi sangat berperan penting dalam pengolahan data dan untuk menghasilkan laporan. Penjualan oleh-oleh merupakan salah satu contoh aktivitas yang sangat membutuhkan informasi. Informasi yang diperoleh dalam aktivitas ini saling bertautan satu dengan lainnya.

Pengolahan informasi yang masih dilakukan secara manual dirasa sangat kurang efisien karena proses pendataan yang masih menggunakan kertas dan pulpen sehingga dapat mengakibatkan munculnya banyak masalah dalam pengolahan data dan laporan seperti adanya duplikasi data. Oleh karena itu penulis mencoba membuat software yang dapat digunakan dalam program penjualan oleh-oleh dan menulis laporan Tugas Akhir dengan judul **"Sistem**

## **Informasi Program Penjualan pada Toko Oleh-Oleh Enggal Rasa 2 Klaten”.**

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka rumusan masalah yang ada adalah: “Bagaimana proses pembuatan software program penjualan oleh-oleh di Toko Oleh-Oleh Enggal Rasa 2 Klaten yang akurat?”.

### **1.3. Batasan Masalah**

Dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini terdapat beberapa batasan informasi agar sesuai dengan permasalahan yang ada. Batasan-batasan tersebut diantaranya :

- a. Sistem Informasi ini hanya bisa digunakan untuk program penjualan oleh-oleh.
- b. Sistem Informasi bisa digunakan untuk pengolahan data persediaan barang, data penjualan oleh-oleh, data pegawai, dan laporan-laporan yang berhubungan dengan proses penjualan oleh-oleh.
- c. Software yang akan digunakan adalah Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.
- d. Sistem Operasi yang dipakai adalah Windows XP.

#### 1.4. Tujuan Penyusunan

Laporan ini disusun bertujuan untuk mengajukan alternatif pemecahan masalah yang muncul di Toko Oleh-Oleh Enggal Rasa 2 Klaten, dari sistem yang sedang digunakan dengan mengajukan usulan rancangan Sistem Informasi yang terkomputerisasi.

Dengan demikian, penulis berharap proses pengolahan data menjadi lebih optimal dan dapat membantu pegawai juga manajemen dalam memantau kegiatan penjualan oleh-oleh.

#### 1.5. Manfaat Penyusunan

Dengan rancangan Sistem Informasi yang diusulkan ini, penyusun berharap akan menghasilkan berbagai manfaat diantaranya :

a. Bagi Toko Oleh-Oleh Enggal Rasa 2 Klaten

Dengan adanya rancangan Sistem Informasi ini dapat menjadi sumbangan pendapat untuk program penjualan oleh-oleh, sehingga dapat mempermudah pemberian informasi mengenai program penjualan oleh-oleh secara akurat, tepat, dan sesuai dengan kebutuhan.

b. Bagi Mahasiswa

1. Sebagai persyaratan untuk memenuhi kelulusan Diploma 3 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

2. Dapat mengembangkan ilmu dan bakat serta menambah pengetahuan dalam pemrograman.
3. Dapat menerapkan ilmu komputer secara teori maupun praktik ke dalam dunia nyata.
4. Untuk menambah wawasan mahasiswa yang berkaitan dengan bidang yang sedang dipelajari, khususnya di bidang komputerisasi dan untuk menambah pengalaman dalam membuat aplikasi database.

#### **1.6. Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang digunakan, antara lain :

##### **a. Metode Observasi**

Mengumpulkan data dengan cara melakukan pengamatan dan pencatatan gejala-gejala yang ada di Toko Oleh-Oleh Enggal Rasa 2 Klaten, keadaan atau situasi tersebut sedang berlangsung. Pada metode ini penulis mengamati cara kerja para karyawan dalam melayani konsumen, mengolah data, dan pengelolaan barang.

##### **b. Metode Wawancara**

Mengumpulkan data dengan cara tanya jawab secara langsung kepada Pemilik Toko Oleh-Oleh Enggal Rasa 2 Klaten untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan.

c. Metode Dokumentasi

Mengumpulkan data dengan mencari data dari beberapa gambar atau dokumen-dokumen yang dapat digunakan untuk melengkapi data-data yang telah diperoleh.

d. Metode Kepustakaan

Mengumpulkan data dengan melihat dan mempelajari buku-buku referensi sebagai sumber acuan yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas untuk mendapatkan landasan teori yang dapat digunakan sebagai dasar dan pedoman yang bisa dipertanggungjawabkan dengan mempelajari dan membandingkan teoritis referensi dengan studi lapangan mengenai hal yang sebenarnya.

### 1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada Tugas Akhir ini meliputi hal-hal berikut :

#### BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penyusunan, manfaat penyusunan, metode penyusunan, dan sistematika penulisan.

## BAB II: LANDASAN TEORI

Berisi teori-teori yang mendukung perancangan Sistem Informasi Penjualan Oleh-oleh, yaitu pengertian database, perancangan aplikasi, bahasa pemrograman yang digunakan, dan sistem manajemen yang digunakan.

## BAB III : TINJAUAN UMUM

Berisi penjelasan mengenai sejarah Toko Oleh-Oleh Enggal Rasa 2 Klaten, visi dan misi, struktur organisasi, tugas dan tujuan serta wewenang masing-masing bagian sistem usaha yang digunakan saat ini, produk yang dijual, dan flowchart sistem yang sedang berjalan.

## BAB IV : PEMBAHASAN

Berisi perancangan database, perancangan program, implementasi uji coba sistem dan program, dan pembahasan

## BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dari bab-bab yang telah dibahas sebelumnya, saran yang berguna bagi Toko Oleh-Oleh Enggal Rasa 2 Klaten untuk pengembangan yang lebih lanjut dari sistem tersebut.

Daftar Pustaka

Lampiran

