

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi pada saat ini semakin pesat sehingga meningkatkan pula kemudahan dan fasilitas sebagai pendukung perkembangan tersebut. Teknologi informasi memegang peranan penting dalam menyampaikan pesan-pesan baik dalam bentuk media cetak maupun elektronik. Salah satunya adalah media internet sebagai salah satu perkembangan teknologi di masa sekarang ini. Jelas saat ini internet lebih unggul dari media-media pada periode masa sebelumnya.

Di era informasi sekarang ini, dibutuhkan sistem informasi yang dapat memenuhi kebutuhan akan informasi yang cepat dan tepat bagi masyarakat banyak. Tentunya dengan jarak dan waktu bukan lagi menjadi kendala. Teknologi yang semakin berkembang memungkinkan manusia untuk berhubungan dengan siapa saja dan dimana saja, dimana pada masa yang lalu mustahil dapat dilakukan dalam hitungan detik seperti sekarang.

Dalam perkembangan teknologi khususnya media internet, sebuah website sangatlah diperlukan untuk memberikan informasi apa saja yang ingin diberikan dan dibutuhkan oleh khalayak luas. Salah satu penerapan sistem informasi berbasis web adalah Sistem Informasi Komunitas Kota Pematang Siantar. Penerapan sistem informasi ini merupakan media bagi warga Kota Pematang Siantar dimana pun berada untuk bersama-sama memberikan informasi apapun mengenai seluk-beluk kota, lowongan pekerjaan, forum pengumpulan, info wisata, penjualan secara online, dan sebagainya. Inilah yang saat ini dibutuhkan masyarakat akan efisien dan efektifnya sebuah informasi.

Kota Pematang Siantar memiliki potensi yang luar biasa di bidang-bidang tertentu. Salah satunya adalah bidang pariwisata. Selama ini informasi

mengenai tempat-tempat wisata di kota Pematang belum dapat mengembangkan potensi tempat tersebut maupun wilayah sekitarnya. Tidak meratanya pekerjaan pada masyarakat kota Pematang dan kurangnya informasi lowongan pekerjaan membuat masyarakat semakin sulit berkembang di era teknologi informasi sekarang ini.

Untuk menyampaikan informasi yang cepat dan akurat dibutuhkan kerjasama antara berbagai pihak. Terutama antara penyaji informasi serta pengakses informasi. Diharapkan dalam perkembangan sistem informasi ini masyarakat kota Pematang berperan aktif dalam penyajian informasi terkini, teraktual dan yang paling dibutuhkan masyarakat lainnya, apalagi jika Pemerintah Daerah Kabupaten Pematang dapat mendukung sistem informasi ini. Kehidupan sosial masyarakat disini sangat dibutuhkan mengingat kehidupan semacam itu di masa sekarang sangatlah sulit ditemukan di lingkungan masyarakat. Berbagai untuk sesama adalah sebuah keindahan.

Dari masalah-masalah tersebut, perancangan sistem informasi berbasis web dipilih menjadi salah satu jalan untuk membangun menjadi Kota Pematang yang maju dan modern.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan dari uraian latar belakang masalah diatas, maka diperoleh rumusan masalah yaitu bagaimana membuat suatu sistem informasi berbasis web yang dapat membantu masyarakat untuk mendapatkan informasi secara cepat mengenai informasi wisata, berita terhangat di kota Pematang, maupun lowongan pekerjaan.

### **1.3. Batasan Masalah**

Seperti yang telah diuraikan diatas, Kota Pematang memiliki potensi yang luar biasa, tetapi tidak didukung fasilitas atau media yang mampu mengangkat potensi daerah tersebut dan dapat dikenal oleh khalayak luas. Untuk menunjang itu maka dibuatlah sistem informasi

berbasis web komunitas kota Pemalang sebagai medianya. Dalam perancangan sebuah website diperlukan software dan bahasa pemrograman yang dapat digunakan, maka dalam hal ini digunakan PHP dan MySQL sebagai pengolah databasenya serta pendukung lainnya seperti HTML, Macromedia Dreamweaver MX 8 dan Adobe Photoshop.

Karena kompleksnya masalah, maka pembahasan masalah hanya dibatasi pada beberapa hal sebagai berikut ini :

1. Perancangan website untuk Komunitas Kota Pemalang yang informatif sehingga informasi yang disajikan dapat diakses dengan cepat dan mudah dimengerti dalam penyajian informasinya, dimana pada akhirnya informasi tersebut akan mempengaruhi nilai manfaat yang lebih, baik bagi pihak penyaji maupun pengakses.
2. Web yang dibangun merupakan web dinamis yaitu web yang dapat di update setiap saat.
3. Sedangkan untuk membuat sistem informasi berbasis web, menggunakan beberapa perangkat lunak antara lain :
  - a. MySQL, digunakan membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengelola datanya.
  - b. Macromedia Dreamweaver MX 8, digunakan sebagai web editor.
  - c. APACHE, digunakan sebagai penghubung database dengan skrip program terutama PHP.
  - d. Adobe Photoshop , digunakan sebagai desain web dan image editor.

- e. Skrip PHP, digunakan sebagai membangun fungsi-fungsi dan lebih dinamis.
- f. Skrip HTML, digunakan sebagai membantu skrip PHP.

#### 1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program studi Diploma-III Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer.

Sedangkan tujuan penyusunan tugas akhir ini yaitu :

- a. Membangun sistem informasi Komunitas Kota Pemalang berbasis web sebagai sarana informasi yang dapat memberikan informasi tentang segala macam hal yang berhubungan dengan kota Pemalang yang menarik, aktual dan akurat.
- b. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer kedalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
- c. Untuk mendapatkan wawasan yang lebih luas tentang web serta memperoleh informasi mengenai kota Pemalang.

#### 1.5. Sistematika Penulisan

Bab I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, dan sistematika penulisan.

**Bab II : LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan landasan teori mengenai hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perancangan sebuah sistem dan pembuatan tugas akhir.

**Bab III : TINJAUAN UMUM**

Bab ini terdiri dari identifikasi sistem, perancangan sistem secara umum, dan desain interface.

**Bab IV : PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN**

Bab ini terdiri dari dari pengujian sistem, dan implementasi dari program yang telah dibuat.

**Bab V : PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran, baik kepada pihak pengguna maupun kepada pihak yang akan melakukan penelitian dengan tema yang sama di masa yang akan datang.

