

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, serta penyelesaian dalam pembuatan Video Klip Animasi "Cinder Mata" ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan gambar karakter, background, maupun arsiran dari masing-masing gambar dengan kertas yang sama, akan lebih mudah dalam melakukan proses pengeditan dan animasi. Karena setiap gambar memiliki ukuran yang sesuai.
2. Sebelum melakukan proses scan gambar, setidaknya gambar karakter dan background ditebalkan menggunakan Drawing Pen agar saat dilakukan proses scan, gambar terlihat jelas di komputer. Sehingga, memudahkan dalam proses penebalan dan pembersihan outline, maupun pengeditan gambar dengan perangkat lunak photoshop.
3. Penebalan dan pembersihan lineart maupun pengeditan gambar dengan perangkat lunak photoshop lebih mudah, karena terdapat banyak tool yang sangat membantu dalam proses tersebut.
4. Perangkat lunak adobe flash digunakan untuk membuat animasi karakter, background, serta penggabungan arsiran dari masing-masing gambar karena lebih trampil dalam pembuatannya dan juga lebih praktis.

5. Pengeditan animasi menggunakan after effects, dilakukan untuk menggabungkan karakter dan background. Karena, menggunakan perangkat lunak after effects akan mempercepat proses render. Pembagian cut lebih bagus karena juga mempercepat proses render.
6. Dengan terbatasnya waktu, dan dibutuhkan kesabaran serta keahlian, video klip ini mampu menghasilkan kualitas yang bagus dan menarik.
7. Design dan animasi terbatas, namun memberikan gambar yang jelas tentang tema cerita yang diambil.
8. Keterampilan menggambar sangat penting dalam metode *frame by frame animation* karena dilakukan secara manual.
9. Dibutuhkan waktu yang lama dalam proses drawing karakter, background, dan arsiran. Karena semuanya dilakukan secara manual.
10. Kelebihan video klip ini adalah penyampaian pesan mengenai semangat pantang menyerah untuk hasil yang diinginkan melalui animasi 2D yang dikemas dengan gambar-gambar yang akan menjelaskan cerita.
11. Kekurangan video klip ini adalah pengolahan animasi yang kurang maksimal, gambar yang kurang detail, serta waktu pengerjaan yang relatif lama.

5.2 Saran

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa pembuatan laporan ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, saran dari laporan yang kiranya dapat dipertimbangkan oleh penulis antara lain:

1. Perlu banyak latihan dan mencoba hal-hal baru sangat penting dalam menyelesaikan video klip animasi yang berkualitas.
2. Pembuatan video klip animasi maupun film kartun sebaiknya dilakukan sesuai keahlian atau kemampuan yang dimiliki.
3. Dalam pembuatan video klip animasi maupun film kartun harus siap menghadapi beberapa kendala.
4. Memperbanyak menonton film animasi kartun sangat penting untuk menambah referensi dan imajinasi.
5. Gerakan animasi kurang halus dan masih perlu banyak pengembangan serta latihan karena penulis kurang menguasai teknik pembuatan gerak yang berbeda.
6. Kesulitan dalam pembuatan film animasi adalah penerapan teknik yang digunakan untuk membuat gambar lebih banyak serta dalam memperhitungkan *timing* yang pas.