

**APLIKASI SMS GATEWAY INFO KEGIATAN DAN KEANGGOTAAN
JUVENTUS CLUB INDONESIA CHAPTER JOGJA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Hangga Setyawan
09.12.3738

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI SMS GATEWAY INFO KEGIATAN DAN KEANGGOTAAN
JUVENTUS CLUB INDONESIA CHAPTER JOGJA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Hangga Setyawan

09.12.3738

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 Oktober 2012

Dosen Pembimbing,


Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052

PENGESAHAN
SKRIPSI
APLIKASI SMS GATEWAY INFO KEGIATAN DAN KEANGGOTAAN
JUVENTUS CLUB INDONESIA CHAPTER JOGJA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Hangga Setyawan

09.12.3738

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 22 Mei 2014

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 4 Juni 2014



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di salah satu institusi pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 31 Mei 2014



(Hangga Setyawan)

09.12.3738

MOTTO

- Ilmu tidaklah bisa diraih dengan badan yang bersantai-santai. (*Siyar A'lamin Nubala*)
- Teman yang tidak membantu kesulitan seperti halnya musuh. Tanpa saling membantu maka hubungan teman tak akan lama. (Imam Syafi'i)
- Kesetiaan berlaku baik dulu maupun sekarang. Kesetiaan bisa didapat, tetapi tidak akan pernah bisa dibeli. (Toyotomi Hideyoshi).
- Karya terbaik biasanya berasal dari bawah tanah. Seperti pada hasil tambang terbaikpun berada di bawah tanah bukan pada permukaan.
- Kalaulah tidak karena ilmu niscaya manusia itu seperti binatang
- Sebaik-baik teman itu ialah yang menunjukkan kamu kepada kebaikan.
- Tidak ada kenikmatan kecuali setelah kepayahan.

PERSEMBAHAN

Karya skripsi ini saya persembahkan dan saya tujukan kepada:

1. Allah Tabaraka Wa Ta'ala dzat yang Maha tinggi dan agung ,yang selalu memberikan rahmat,kekuatan dan kemudahan dalam urusan yang saya jalani.
2. Bapak dan mama tercinta **Setyo Wardoyo** dan **Sri Purwani** yang selalu sabar mengurus anaknya dari kecil hingga dewasa dan dengan doa-doanya serta kasih sayang yang tak akan ternilai oleh apapun, Semoga saya dapat selalu membahagiakan keduanya.
3. Untuk adik – adikku Fadhil dan Arum tersayang terimakasih atas bantuan dan doanya.
4. Untuk istriku tersayang **Agni Pranistyasari**. Yang selalu setia menunggu , menemani , mengingatkan , mendoakan, dari memulai mengerjakan skripsi hingga ujian pendadaran. Aku merasa beruntung mendapatkan istri seperti dirimu ☺
5. Untuk Bapak Andi Sunyoto selaku pembimbing terimakasih atas bimbingan dan waktunya selama ini.
6. Terimakasih untuk JCI JOGJA dan CSJ yang telah memberi izin untuk penelitian.
7. Untuk teman-teman kampus : Kholil Aswan (suwun wes ngerepoti),Asep,Sulis,Opet,Sofyan,Eko,Nita,Ita ,Lehonx,Adit,Fachri,Agam,Nurul,Apri,Aming,Iben,Addin ,Fahmi dan semua kelas 09-S1SI-04 yang tidak bisa saya sebutkan semuanya satu per satu terutama yg sering kumpul di SJ senang rasanya bisa berbagi pengalaman dan kisah dengan kalian.
8. Terimakasih Untuk teman-temanku JCI JOGJA : Fajra ,Raka, Samid, Ali, Ajik, Ardi, Tama, Oba, Wathon, Fredy, Mas Eri, dll
Forza Juventus Dab!!
9. Buat teman Sma : Tri, Adit, Okky, Hanif, Iko, Tito, Febri,, matur suwun dukungan & doane yo cah.

10.Dan Semua pihak yang membantu dalam menyelesaikan skripsi ini ,semoga selalu disertai kebaikan dan keberkahan ,aamiin.



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang melimpahkan rahmat, hidayah,dan inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang diberi judul “**APLIKASI SMS GATEWAY INFO KEGIATAN DAN KEANGGOTAAN JUVENTUS CLUB INDONESIA CHAPTER JOGJA**”.

Skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Jurusan Sistem Informasi. Penulis merasa dan menyadari dalam pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman. Dengan rendah hati penulis berharap agar para pembaca dapat memberikan kritik dan saran yang bersifat membangun. Tapi berkat bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak akhirnya penulis dapat menyelesaikan dengan baik.

Dalam pembuatan skripsi ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak, Terimakasih kepada :

1. Prof.Dr. M. Suyanto, MM. selaku ketua STMIK “Amikom” Yogyakarta.
2. Drs. Bambang Sudaryanto, MM selaku ketua jurusan sistem informasi STMIK Amikom Yogyakarta yang telah

memberikan ijin dan surat pengantar dalam mendapatkan tempat penelitian.

3. Bapak Andi Sunyoto , M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan arahan ilmu serta segala kemurahan hati bagi penulis.
4. Eri Sabhara selaku koordinator chapter di Juventus Club Indonesia Chapter Jogja yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian, yang juga memberikan informasi secara langsung maupun tidak langsung.
5. Dan juga tidak lupa teman-teman yang membantu kelancaran penulisan skripsi ini hingga terselesaikan secara keseluruhan.

Skripsi ini bersifat terbuka, saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan sehingga dapat lebih sempurna dan lebih bermanfaat bagi penulis serta pihak-pihak yang membutuhkan.

Akhirnya dengan doa kepada Allah SWT , semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatu

Yogyakarta, 20 Mei 2014

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II : LANDASAN TEORI	7
2.1 Pengertian Sistem	7
2.2 Pengertian Sistem Informasi	8
2.2.1 Komponen Sistem Informasi	8
2.3 Pengertian Aplikasi	11
2.4 Pengertian SMS	12
2.4.1 Karakteristik SMS	13

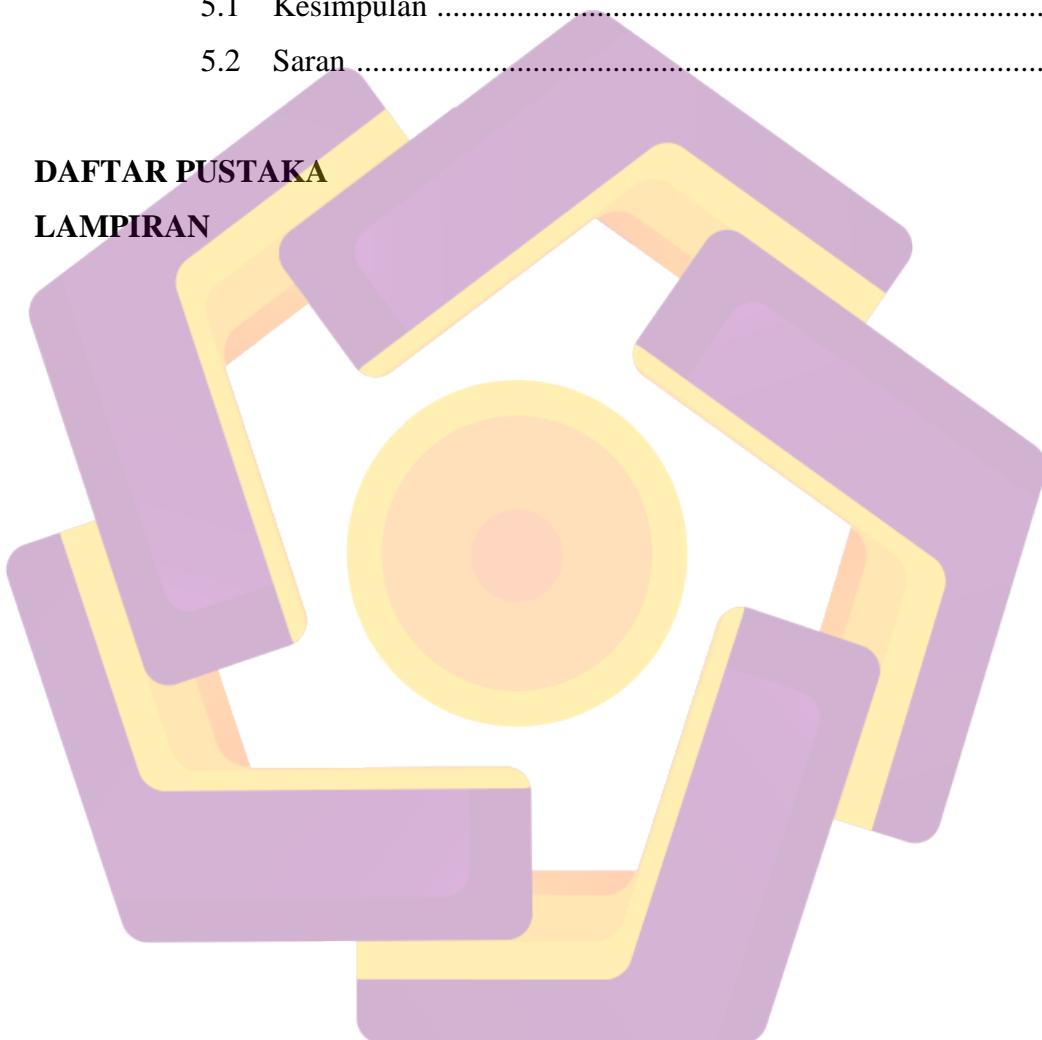
2.4.2 Keuntungan SMS	14
2.4.3 Arsitektur Jaringan SMS	14
2.5 SMS Gateway	15
2.6 Konsep Dasar Pemodelan Sistem	16
2.6.1 Pengertian Bagan Alir (Flowchart)	16
2.6.2 Simbol – Simbol Dasar Flowchart	17
2.6.3 Pengertian Data Flow Diagram (DFD)	19
2.6.4 Entity Relationship Diagram (ERD)	21
2.6.5 Simbol – Simbol ERD	21
2.7. Komponen Basis Data	22
2.7.1 Pengertian Basis Data	22
2.7.2 Tujuan Basis Data	23
2.7.3 Manfaat atau Kelebihan Basis Data.....	23
2.7.4 Sistem Basis Data	25
2.8. Software Yang Digunakan	25
2.8.1 Pengenalan MySQL	26
2.8.2 Pengenalan GAMMU	27
2.8.3 Pengenalan Microsoft Visual Basic 6.0	31
BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	38
3.1. Tinjauan Umum	38
3.1.1. Sejarah Juventus Club Indonesia Chapter Jogja.....	38
3.1.2. Visi dan Misi Juventus Club Indonesia Chapter Jogja	39
3.1.3. Struktur Organisasi Kepengurusan	39
3.1.4. Uraian Prosedur Format SMS	40
3.2. Analisis Sistem	41
3.2.1. Analisis Kelemahan Sistem	42
3.2.1.1 Analisis Kinerja (Performance)	43
3.2.1.2 Analisis Informasi (Information)	43
3.2.1.3 Analisis Ekonomi (Economy)	44
3.2.1.4 Analisis Kendali (Control)	44

3.2.1.5	Analisis Efisiensi (Eficiency)	45
3.2.1.6	Analisis Pelayanan (Services)	46
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	46
3.2.2.1.	Kebutuhan Perangkat Keras	46
3.2.2.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak	47
3.2.2.3.	Kebutuhan Informasi	48
3.2.2.4.	Kebutuhan Pengguna	48
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem	50
3.2.3.1	Kelayakan Teknologi	50
3.2.3.2	Kelayakan Operasional	50
3.2.3.3	Kelayakan Hukum	50
3.2.4	Analisis Biaya dan Manfaat	51
3.2.4.1	Komponen Biaya	51
3.2.4.2	Komponen Manfaat	52
3.2.4.3	Perhitungan Biaya dan Manfaat	54
3.3	Perancangan Sistem	59
3.3.1	Flowchart Sistem Yang Diusulkan	60
3.3.2	Data Flow Diagram	61
3.4	Perancangan Database	68
3.4.1	Normalisasi	68
3.3.1	Struktur Tabel	70
3.5	Perancangan Antarmuka Pengguna	74
3.5.1	Rancangan Input	75
3.4.1	Rancangan Output	81
BAB IV	: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	84
4.1.	Implementasi	84
4.1.1.	Rencana Implementasi	84
4.1.2.	Kegiatan Implementasi	84
4.1.2.1	Instalasi Sistem	85
4.1.2.2	Pengetesan Program	105

4.1.2.3 Pengetesan Sistem	107
4.1.2.4. Manual Program	110
4.1.2.5. Pemeliharaan Sistem	117
BAB V : PENUTUP	119
5.1 Kesimpulan	119
5.2 Saran	120

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 : Model Sistem	8
Gambar 2.2 : Modem Properties	29
Gambar 3.1 : Flowchart Sistem Yang Diusulkan	60
Gambar 3.2 : DFD Level 0.....	61
Gambar 3.3 : DFD Level 1.....	62
Gambar 3.4 : DFD Level 2 Proses 2 Data Admin	64
Gambar 3.5 : DFD Level 2 Proses 3 Data Member	65
Gambar 3.6 : DFD Level 2 Proses 4 SMS Tanya Jawab	65
Gambar 3.7 : DFD Level 2 Proses 5 Data Admin.....	66
Gambar 3.8 : DFD Level 2 Proses 6 Data Kategori.....	66
Gambar 3.9 : DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Info.....	67
Gambar 3.10 : DFD Level 2 Proses 9 Pengolahan Data Saran.....	67
Gambar 3.11 : Bentuk Normal Pertama.....	69
Gambar 3.12 : Bentuk Normal Kedua	70
Gambar 3.13 : Bentuk Normal Ketiga	70
Gambar 3.14 : Relasi Antar Tabel.....	71
Gambar 3.15 : Form Login Admin	75
Gambar 3.16 : Form Login Member	76
Gambar 3.17 : Form Tanya Jawab	77
Gambar 3.18 : Form Saran.....	78
Gambar 3.19 : Form Polling.....	78
Gambar 3.20 : Form Info	79
Gambar 3.21 : Form Kategori	79
Gambar 3.22 : Laporan Data Admin.....	80
Gambar 3.23 : Laporan Data Member	80
Gambar 3.24 : Laporan Data Tanya Jawab	81
Gambar 3.25 : Laporan Data Polling	81
Gambar 3.26 : Laporan Data Kategori	82

Gambar 3.27 : Laporan Data Info	82
Gambar 3.28 : Laporan Data Saran.....	83
Gambar 4.1 : Membuat Database SMS Gateway	86
Gambar 4.2 : Import Tabel dari Gammu.....	86
Gambar 4.3 : Tabel Admin.....	87
Gambar 4.4 : Tabel Member	87
Gambar 4.5 : Tabel Info	88
Gambar 4.6 : Tabel Tanya Jawab.....	88
Gambar 4.7 : Tabel Polling	89
Gambar 4.8 : Tabel Kategori.....	89
Gambar 4.9 : Tampilan Modem	90
Gambar 4.10 : Status Perangkat pada Device Manager	91
Gambar 4.11 : Konfigurasi File Gammurc	92
Gambar 4.12 : Konfigurasi File Smsdrc	92
Gambar 4.13 : Membuat Service Gammu.....	93
Gambar 4.14 : Menjalankan Service Gammu	93
Gambar 4.15 : Pembuatan Form Login Admin	96
Gambar 4.16 : Pembuatan Form Main Menu.....	98
Gambar 4.17 : Tampilan Form Member	101
Gambar 4.18 : Tampilan Modul.....	102
Gambar 4.19 : Script Koneksi di Form Modul	104
Gambar 4.20 : Run Time Error	106
Gambar 4.21 : Syntax Error	106
Gambar 4.22 : Informasi Isi Data	108
Gambar 4.23 : Halaman Login Admin	111
Gambar 4.24 : Pesan Kesalahan Saat Login	112
Gambar 4.25 : Menu Halaman Utama	112
Gambar 4.26 : Tampilan Halaman Ubah Password	113
Gambar 4.27 : Tampilan Form Member	114
Gambar 4.28 : Tampilan Form Info	115
Gambar 4.29 : Tampilan Form SMS Saran.....	115

Gambar 4.30 : Tampilan Form SMS Tanya Jawab.....	116
Gambar 4.31 : Laporan Data Member	117
Gambar 4.32 : Laporan Data Saran.....	117



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 : Simbol - Simbol Flowchart	18
Tabel 2.2 : Simbol - Simbol DFD	20
Tabel 2.3 : Simbol – Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)	22
Tabel 3.1 : Struktur Organisasi	39
Tabel 3.2 : Analisis Kendali	45
Tabel 3.3 : Analisis Efisiensi	45
Tabel 3.4 : Analisis Pelayanan	46
Tabel 3.5 : Kebutuhan Perangkat Keras	47
Tabel 3.6 : Kebutuhan Perangkat Lunak	47
Tabel 3.7 : Rincian Harga Perangkat Keras	52
Tabel 3.8 : Rincian Harga Perangkat Lunak	54
Tabel 3.9 : Rincian Analisis Biaya dan Manfaat	54
Tabel 3.10 : Hasil Analisis Biaya dan Manfaat	59
Tabel 3.11 : Tabel Member	71
Tabel 3.12 : Tabel Tanya Jawab	72
Tabel 3.13 : Tabel Saran	72
Tabel 3.14 : Tabel Polling	73
Tabel 3.15 : Tabel Info	73
Tabel 3.16 : Tabel Admin	74
Tabel 3.17 : Tabel Kategori	74
Tabel 3.18 : Tabel Gammu	74
Tabel 4.1 : Pengujian Program Black Box Testing	109

INTISARI

Juventus Club Indonesia Chapter JOGJA (JCI JOGJA) memiliki member mencapai kurang lebih dari 300 orang. Selama ini setiap info kegiatan, disampaikan melalui grup facebook dan twitter namun tidak semua member memiliki akun facebook atau twitter dan sering terjadi kendala dalam mengakses media sosial berbasis online tersebut. Untuk memudahkan pemberian informasi kegiatan dan kemembership anggota-anggotanya, maka diperlukan sistem yang memudahkan admin dari divisi publikasi.

Saat ini, handphone tidak lagi menjadi barang asing lagi bagi masyarakat apalagi di kalangan mahasiswa. SMS (Short Message Service) yang merupakan fitur di dalam sebuah handphone dapat dimanfaatkan untuk pemberian informasi kegiatan organisasi dengan memanfaatkan SMS *Gateway*. SMS *Gateway* adalah perangkat lunak yang mengintegrasikan komputer dan telepon seluler sehingga pesan-pesan (SMS) yang ada pada telepon seluler dapat didistribusikan dan diolah sesuai kebutuhan pengguna. Sistem yang dibuat adalah SMS *Gateway* untuk sistem info kegiatan dan keanggotaan dengan pemanfaatan PHP dan menggunakan MySQL sebagai databasenya. Metode pengembangannya menggunakan model waterfall.

Sistem yang dibuat akan membantu dalam penyampaian info kegiatan yang akan dilaksanakan oleh JCI JOGJA selama satu minggu atau sampai kurun waktu tertentu, melaporkan status keaktifan member, perpanjangan kartu, kedatangan paket membership serta menyampaikan informasi yang penting lainnya kepada member JCI JOGJA.

Kata kunci : JCI JOGJA, SMS Gateway, PHP, MySQL .

ABSTRACT

Juventus Club Indonesia Chapter JOGJA (JCI JOGJA) have members reached more than 300 people. During this any info activities, delivered through a facebook group and twitter but not all the members have a facebook or twitter account and frequent obstacles in accessing the online-based social media. To facilitate the provision of information and kemembershipan activities of its members, it is necessary to simplify the system administrator of the division of publications.

Nowadays, mobile phones are no longer a stranger to the community especially among students. SMS (Short Message Service) is a feature in a mobile phone can be used for the provision of information activities of an organization by utilizing SMS Gateway. SMS Gateway is a software that integrates computer and mobile phone so that messages (SMS) available on mobile phones can be distributed and processed according to user needs. The system created is SMS Gateway for system information and membership activities with the use of PHP and using MySQL as the database. Methods waterfall development model.

The system is made will assist in the delivery of information activities to be implemented by JCI JOGJA for one week or until a certain time, to report the status of active members, extension cards, membership packet arrival and convey important information to a member of JCI JOGJA.

Keywords: *JCI JOGJA, SMS Gateway, PHP, MySQL*