

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan keseluruhan materi pada penulis skripsi ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam merancang control rig strategi yang digunakan untuk mempercepat proses penganimasian, dengan cara mengerjakan satu controller untuk satu karakter lebih dahulu kemudian menduplikat untuk karakter lain yang mempunyai anatomi sama dan pada penelitian ini semua karakter berpakarakterikan.
2. Teknik deformation memberikan kemudahan dalam mengatur bentuk dari property 3D yang dibutuhkan, dengan teknik tersebut perubahan model 3D ke bentuk yang lain dapat dipercepat proses pembuatannya.
3. Dengan adanya control rig, animator lebih mudah untuk memproses suatu gerakan pada karakter 3D sehingga mempercepat proses penyelesaian animasi.

5.2 Saran

Untuk pengembangan selanjutnya ada beberapa hal yang disarankan oleh penulis, antara lain:

1. Dalam animasi Sea World masih terdapat kekurangan pada teknik pencahayaan, yang menyebabkan texture pada karakter 3D terlihat kurang jelas, sehingga untuk perancang selanjutnya bisa lebih memperhatikan masalah teknik pencahayaan.
2. Menambah adegan berenang agar terlihat lebih menarik.

