

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan dalam rangka mengakhiri pembahasan *Aplikasi “Tes Kepribadian Pelajar”* ini, maka dapat diambil suatu kesimpulan yaitu :

1. Untuk membuat aplikasi “Tes Kepribadian Pelajar” ini dilakukan beberapa langkah yaitu Analisis dengan metode SWOT, membuat pernyataan disertai soal dengan bantuan *psikolog* supaya data yang diambil benar-benar *valid*, merincikan *aplikasi*, membuat flowchart system aplikasi, dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS3.
2. *Aplikasi “Tes Kepribadian Pelajar”* ini dapat digunakan oleh pelajar dari SMA hingga Mahasiswa. Berdasarkan hasil uji coba maka aplikasi ini sangat layak untuk digunakan untuk mengetes kepribadian para pelajar.

### 5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan efek animasi yang baik, saran yang dapat diberikan adalah :

1. Untuk sekarang *aplikasi “Tes Kepribadian Pelajar”* ini hanya dapat dipergunakan pada satu komputer atau notebook saja (belum dapat dijalankan melalui jaringan atau internet), harapannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan lagi, supaya dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet.

2. Aplikasi "Tes Kepribadian Pelajar" baru tersedia menu untuk mematikan dan menghidupkan suara latar belakang, harapannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan lagi, supaya tersedia menu pengaturan suara dan tampilan lebih sempurna.
3. Belum ada menu untuk menghapus dan meng-*Update* data siswa, harapannya bisa dikembangkan lagi supaya menu pada data siswa lebih sempurna.
4. Pengaturan ukuran foto masih secara manual, harapannya semoga kedepannya pengaturan ukuran foto dapat secara otomatis.
5. Aplikasi "Tes Kepribadian Pelajar" ini hanya dapat digunakan oleh pelajar tingkat sekolah menengah atas (SMA) sampai mahasiswa. Harapannya semoga dapat dikembangkan tidak hanya untuk kalangan pelajar tingkat sekolah menengah atas (SMA) dan mahasiswa.

