

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang Masalah

Kepribadian adalah suatu ciri khas yang melekat pada diri seseorang dalam berbagai situasi dan kondisi, yang mampu membedakan antara individu yang satu dengan individu yang lain.

Dalam dunia pendidikan, sebagai seorang pendidik atau dalam lingkup lebih kecil dalam rumah tangga sebagai orang tua pasti akan dihadapkan pada berbagai karakteristik kepribadian. Tentu saja sebagai seorang pendidik sangat dituntut untuk memahami karakteristik kepribadian setiap siswa, sehingga selaku pendidik dapat memberikan stimulasi atau perlakuan yang sesuai dengan tipe kepribadian siswa yang dihadapi.

Dengan begitu treatment-treatment yang diberikan kepada siswa akan mengantarkan siswa kepada suatu kondisi optimal, baik dalam bidang prestasi akademik maupun prestasi non akademik. Tetapi akan menjadi kebalikannya jika treatment-treatment yang diberikan tanpa mempertimbangkan aspek kepribadian siswa, mungkin karena terburu-buru yang terlalu kasar, karena cara menyampaikan kurang sesuai dengan pribadi anak, justru akan mengantarkan peserta didik kedalam kondisi destruktif (Arogan), delinkuen (Melawan), dan tidak berprestasi. Maka penulis membuat sebuah inovasi baru dalam bidang teknologi informatika khususnya dunia pendidikan terlebih untuk bagian Bimbingan Konseling (BK) pada sekolah. Penulis membuat aplikasi tes kepribadian, yaitu "**Aplikasi Tes Kepribadian Pelajar Studi Kasus SMAN 1 Wedi Menggunakan Adobe Flash CS3**" agar mempermudah guru bagian bimbingan konseling mengetahui karakteristik siswa didiknya.

## 1.2. Rumusan Masalah

Penggunaan komputer dalam pengolahan data pada dasarnya bertujuan untuk membantu menyelesaikan tugas-tugas manusia. Kemudahan inilah yang menjadikan komputer sangatlah berkembang secara pesat di era saat ini.

Dengan sistem komputerisasi proses-proses dapat berjalan secara efektif dan efisien. Dengan asumsi ini maka penulis merumuskan masalah-masalah sebagai berikut :

Bagaimana membuat aplikasi tes kepribadian pelajar sekolah menengah atas Negeri 1 Wedi yang akurat, relevan dan tepat guna.

## 1.3. Batasan Masalah

Dengan adanya aplikasi tes kepribadian pelajar ini, diharapkan dalam memberikan tes kepribadian pada pelajar lebih mudah, cepat dan akurat. Untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup pembahasan, yaitu :

1. Aplikasi ini hanya digunakan pada pelajar SMA atau SMK dan Mahasiswa.
2. Aplikasi ini baru bisa digunakan secara offline dan satu komputer atau notebook.
3. Pengolahan data meliputi :
  - a. Pengolahan data pelajar
  - b. Pengolahan data hasil tes
  - d. Pengolahan data admin
4. Laporan yang akan dihasilkan antara lain :
  - a. Laporan data pelajar
  - b. Laporan data hasil tes dalam bentuk pdf dan sertifikat

5. *Software* yang digunakan Adobe Flash, Photoshop, Corel Draw X3, XAMPP , Notepad ++ dan *action script* 2.0 sebagai *script* pendukung karena dalam pembuatan *aplikasi* ini memakai struktur biasa.

#### 1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan pembuatan laporan skripsi ini adalah untuk mengembangkan sistem pengesanan kepribadian pelajar menggunakan media elektronik dengan Adobe Flash, dengan harapan suatu saat karya - karya dibidang ini bisa menjadi bisnis yang potensial seperti karya - karya pada bidang pemrograman lainnya.

Tujuan penulisan adalah:

1. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata I STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Merancang dan Membuat aplikasi kepribadian pelajar dengan nama " Who Am I ? ".

#### 1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini antara lain adalah :

1. Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA  
Memperkaya koleksi skripsi di perpustakaan AMIKOM tentang pembuatan sebuah aplikasi menggunakan Falsh dan memberikan referensi untuk mahasiswa amikom yang masih menyelesaikan skripsi.
2. Bagi Penulis  
Dapat menyatukan kreatifitas dan kemampuan untuk membuat sebuah aplikasi sebagai bekal ketika di luar AMIKOM, Sehingga dapat membangun bisnis pembuatan aplikasi khususnya aplikasi flash.

### 3. Bagi Sekolah

Dapat mempermudah pengetesan kepribadian siswa dan mempermudah guru Bimbingan Konseling dalam mengumpulkan data atau angket yang saat ini masih menggunakan sistem manual, menghemat penggunaan kertas di sekolah, serta lebih cepat mengetahui hasil dari tes tersebut dan bagaimana cara menghadapi atau memahami karakter siswa yang berbeda-beda.

### 4. Bagi siswa

Siswa akan lebih tahu lagi tentang kepribadian yang ada pada dirinya, dan tahu bagaimana cara menanggulangi kelemahannya menjadi kekuatan.

### 5. Bagi Orang Tua Siswa

Orang tua akan lebih mudah mengetahui kepribadian anaknya serta tahu bagaimana cara memperlakukan/mendidik anaknya.

## 1.6. Metode Penelitian

### 1. Pengumpulan data

Metode-metode yang digunakan untuk mendapatkan informasi dan data-data yang diperlukan adalah sebagai berikut:

#### a. Wawancara

Metode pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan langsung pada guru yang bersangkutan dan beberapa siswa.

#### b. Kepustakaan

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mempelajari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi, serta informasi melalui media.

#### c. Observasi

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis.

d. Kearsipan

Metode pengumpulan data dari buku-buku atau dokumen yang berasal dari suatu objek penelitian.

### 1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan skripsi ini akan disusun kedalam 5 bab masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, berupa definisi-definisi, atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

#### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas tahapan-tahapan penganalisaan dan perancangan aplikasi, tahap-tahap ini meliputi analisis sistem, analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM**

Bab ini akan membahas penerapan rencana implementasi yang meliputi kegiatan implementasi, implementasi program aplikasi, laporan output aplikasi.

## **BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan atas perancangan sistem yang telah dibuat dan saran yang dapat digunakan oleh pihak yang berkepentingan maupun untuk penelitian lebih lanjut.

### **Daftar Pustaka**

Pada bagian ini berisikan tentang daftar sumber-sumber materi yang digunakan dalam penelitian ini, baik yang bersumber dari buku maupun dari internet.

### **Lampiran**

Bagian ini memuat keterangan atau informasi tambahan seperti listing program, lampiran dan surat keterangan penelitian dari instansi terkait.