

**RANCANG BANGUN APLIKASI LOKASI PARIWISATA  
DI CILACAP BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Ari Tri Kiatmoko**

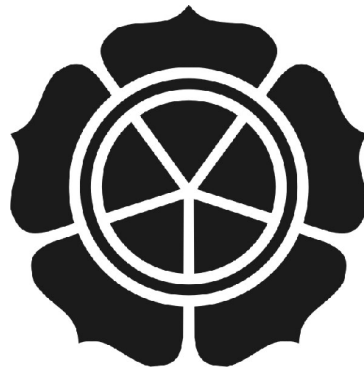
**09.11.3181**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**RANCANG BANGUN APLIKASI LOKASI PARIWISATA  
DI CILACAP BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Ari Tri Kiatmoko**

**09.11.3181**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN APLIKASI LOKASI PARIWISATA  
DI CILACAP BERBASIS ANDROID**

Yang di persiapkan dan disusun oleh

**Ari Tri Kiatmoko**

**09.11.3181**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 20 September 2012

**Dosen Pembimbing,**

**Kusrini, Dr, M.kom**  
**NIK. 190302106**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN APLIKASI LOKASI PARIWISATA  
DI CILACAP BERBASIS ANDROID**

Yang di persiapkan dan disusun oleh

**Ari Tri Kiatmoko**

**09.11.3181**

telah dipertahankan oleh Dewan Penguji  
Pada tanggal 18 Juni 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama penguji**

**Tanda Tangan**

**Kusrini, Dr, M.kom**  
**NIK. 190302106**

**Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.**  
**NIK. 190302105**

**Barka Satya, M.Kom**  
**NIK. 190302126**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 12 Juli 2014

**KELOMPOK TEKNOLOGI MANAJEMEN INFORMASI DAN KOMPUTER  
STMIK MIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**



## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 Juni 2014

Ari Tri Kiatmoko

NIM. 09.11.3181

## MOTTO

*“Waktu tak akan menjawab apapun, tapi doa dan usaha mu lah yang akan menjawab keinginanmu”*

coco

*“Ketika seseorang menghina kamu, itu adalah sebuah pujian bahwa selama ini mereka menghabiskan banyak waktu untuk memikirkan kamu, bahkan ketika kamu tidak memikirkan mereka.”*

Bacharuddin Jusuf Habibie

*“Bermimpilah setinggi langit... jika engkau jatuh, engkau akan jatuh diantara bintang bintang.”*

Soekarno

## PERSEMBAHAN

**Skripsi ini saya persembahkan untuk :**

**Ayah ku tercinta Alm. Darmin** terima kasih atas cinta dan kasih mu selama ini. Ku persembahkan ini untuk mu hasil karya kaya ku yang belum sempat kau saksikan.

**Ibuku Kartimah yang teramat sangat aku sayangi**, yang telah memberikan doa, dukungan, dan motivasinya dalam penyelesaian skripsi ini.

**Kedua kakak ku Eny indarti dan Wahyu Ela Lestari**, yang selalu member dukungan dan semangatnya.

**Ketiga keponakanku Bayu Eza Ilhami, Adelia Maharani dan Si kecil Najla Ashfa Abidah**, bermimpilah setinggi mungkin dan wujudkan lah mimpi kalian.

**Teman-teman kost flamboyan 14**, yang selalu memberikan semangat, bantuan dan hiburan sehingga terasa ringan perjuangan selama ini.

**Teman-teman KSI**, seperjuangan yang telah lulus terlebih dahulu namun kalian selalu ada dan membantu terselesaikannya skripsi ini.

**Teman-teman HMJTI STMIK AMIKOM Yogyakarta**, yang telah memberikan pengalaman dan bimbingan orgnisasi.

**Teman-teman 09 S1TI-09**, yang telah banyak membantu dan selalu memberi semangat.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena rahmat serta karunianya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul *”Rancang Bangun Aplikasi Lokasi Pariwisata Di Cilacap Berbasis Android”* dapat diselesaikan dengan baik walaupun disadari banyak kekurangan yang semua itu tidak lepas karena keterbatasan penyusun

Adapun laporan skripsi ini dibuat untuk memnuhi syarat guna memperoleh gelar kesarjanaan Strata Satu (S1) Jurusan teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Ibu Kusrini, Dr, M.kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan dan solusi dalam penelitian ini.
2. Bapak Prof. Dr. Mohamad Suyanto, MM., selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, MT., selaku Ketua Jurusan Teknik Infomatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Tim pengji, dosen, dan karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu pengetahuan dan pengalaman.



5. Teman-teman kost flamboyan 14, KSI, HMJTI STMIK AMIKOM Yogyakarta, dan S1TI-09.
6. Serta pihak pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penyusun mohon maaf kepada semua pihak jika dalam pelaksanaan penelitian dan penyusunan skripsi ini terdapat kesalahan atau ada hal yang kurang berkenan.

Akhirnya, dengan kerendahan hati penulis menyadari masih banyak kekurangan sehingga penulis mengharapkan kritik serta saran yang sifatnya membangun. Demikian laporan skripsi ini, penulis berharap semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan masyarakat luas.

Yogyakarta, 10 Juli 2014

Penulis

Ari Tri Kiatmoko

NIM. 09.11.3181

## DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
2.1 Android.....	7
2.1.1 Sejarah Android.....	7
2.1.2 Arsitektur Andorid.....	10
2.2 GPS.....	12
2.2.1 A-GPS.....	13
2.3 Eclipse.....	14
2.4 Phonegap.....	15

2.5	Desain Sistem.....	15
2.5.1	Pemodelan proses.....	15
2.5.2	Entity Relationship Diagram (ERD).....	17
2.6	Google Maps API.....	19
2.7	HTML5.....	19
2.7.1	Sejarah HTML.....	19
2.7.2	Fitur HTML 5.....	21
2.8	CSS.....	22
2.8.1	Fitur CSS3.....	23
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>24</b>
3.1	Tinjauan Umum.....	24
3.2	Analisis Sistem.....	25
3.2.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	25
3.1.1.1	Analisis SWOT.....	25
3.1.1.2	Kebutuhan Fungsional.....	27
3.1.1.3	Kebutuhan Nonfungsional.....	27
3.1.1.3.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	28
3.1.1.3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	29
3.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	30
3.3.1	Kelayakan Teknik.....	30
3.3.2	Kelayakan Hukum.....	30
3.3.3	Kelayakan Operasional.....	30
3.4	Perancangan Sistem.....	31
3.4.1	Perancangan DFD.....	31
3.4.2	Arsitektur Update.....	35
3.4.3	Flowchart Sistem.....	35
3.5	ERD.....	36
3.6	Desain Aplikasi.....	37
3.6.1	Rancangan Menu Utama.....	37
3.6.2	Rancangan Menu Wisata.....	38
3.6.3	Rancangan Menu Hotel.....	39

3.6.4	Rancangan Menu Rumah Makan .....	40
3.6.5	Rancangan Menu Tentang .....	41
3.6.6	Rancangan menu deskripsi .....	42
3.6.7	Rancangan maps.....	43
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMAHASAN .....</b>		<b>44</b>
4.1	Implementasi .....	44
4.1.1	Uji Coba Aplikasi.....	44
4.1.1.1	Black Box Testing.....	45
4.1.1.2	White Box Testing .....	50
4.1.1.3	Uji Coba <i>Device</i> .....	51
4.1.2	Manual Program .....	52
4.1.3	Manual Instalasi .....	60
4.2	Pembahasan.....	63
4.2.1	Pembahasan Kode Program .....	63
4.2.2	Pembahasan Database.....	80
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>82</b>
5.1	Kesimpulan .....	82
5.2	Saran .....	83
Daftar Pustaka .....		84
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>85</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur android.....	12
Gambar 2.2 Proses penentuan lokasi A-GPS.....	14
Gambar 3.1 Diagram Context .....	31
Gambar 3.2 DFD Level 1.....	32
Gambar 3.2 DFD Level 1 Update.....	33
Gambar 3.5 DFD Level 2 Wisata.....	33
Gambar 3.6 DFD Level 2 Hotel.....	34
Gambar 3.7 Admin .....	34
Gambar 3.8 Arsitektur update .....	35
Gambar 3.9 Flowchart Sistem.....	35
Gambar 3.10 ERD .....	36
Gambar 3.11 Menu Utama.....	37
Gambar 3.12 Menu Wisata .....	38
Gambar 3.13 Menu Hotel.....	39
Gambar 3.14 Menu Rumah Makan .....	40
Gambar 3.15 Menu Tentang .....	41
Gambar 3.16 Menu Deskripsi .....	42
Gambar 3.17 Maps .....	43
Gambar 4.1 Kode Program data2.js.....	50
Gambar 4.2 LG Optimus L7 II.....	51
Gambar 4.2 Sony Xperia Live With Walkman .....	52
Gambar 4.3 Sony Xperia C .....	52
Gambar 4.4 Menu Utama.....	53

Gambar 4.5 Menu Wisata .....	54
Gambar 4.6 Menu Deskripsi .....	54
Gambar 4.7 Menu Peta Lokasi .....	55
Gambar 4.8 Info Jalur .....	55
Gambar 4.9 Menu Hotel .....	56
Gambar 4.10 Menu Rumah Makan .....	56
Gambar 4.11 Menu Lokasi Ku .....	57
Gambar 4.12 Menu Peta .....	58
Gambar 4.13 Menu Tentang .....	58
Gambar 4.14 Menu Update .....	59
Gambar 4.15 Menu Petunjuk .....	60
Gambar 4.16 File Wisata Cilacap.apk .....	61
Gambar 4.17 Pilihan Install .....	61
Gambar 4.18 Install Aplikasi .....	61
Gambar 4.19 Proses Install .....	62
Gambar 4.20 Install Berhasil .....	62
Gambar 4.21 Tabel Tempat .....	80
Gambar 4.22 Isi Tabel .....	81

## DAFTAR TABEL

Table 2.1 Elemen DFD .....	16
Table 2.2 Simbol ERD.....	18
Table 3.1 Analisi SWOT.....	26
Tabel 3.2 Kebutuhan perangkat keras (pembuatan) .....	28
Tabel 3.3 Kebutuhan perangkat keras (implementasi) .....	28
Tabel 4.1 Testing menu utama .....	45
Tabel 4.2 Testing wisata .....	47
Tabel 4.3 Testing hotel .....	48
Tabel 4.4 Testing rumah makan.....	49
Tabel 4.5 Uji Coba Smartphone.....	51

## INTISARI

Kabupaten Cilacap adalah kabupaten yang terdapat di Jawa Tengah bagian selatan yang berbatasan langsung dengan Provinsi Jawa Barat. Posisinya yang berada di pesisir pantai menjadikan kabupaten Cilacap banyak mempunyai wisata pantai. Sumber informasi yang digunakan oleh kabupaten Cilacap saat ini menggunakan media web. Pada media tersebut masih belum memuat peta lokasi yang memudahkan wisatawan menuju tempat wisata yang diinginkan selain itu media ini juga kurang nyaman jika digunakan menggunakan smartphone.

Perkembangan android yang semakin pesat dapat digunakan sebagai sarana promosi baru dengan menggunakan aplikasi yang memuat tentang wisata kabupaten Cilacap. Dalam pengembangan aplikasi android menggunakan framework Phonegap. Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi, studi pustaka, dan wawancara. Analisis sistem secara menyeluruh : analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem.

Hasil analisis ditemukan beberapa hal yang belum dapat dilakukan oleh sistem yang sudah ada sebelumnya, seperti peta wisata dan arah menuju ke tempat wisata. Pada pengembangan aplikasi wisata berbasis android ini di tambahkan kekurangan tersebut.

**Kata Kunci** : Android, Informasi, Wisata, Phonegap, Aplikasi.



## ABSTRACT

*Cilacap regency is one of south part regency in Central Java that directly border on with West Java Province. Its position in the coastal area establish Cilacap regency have many beach tour. Sources of information used by web media. On that media still uncomplete with the location of map that can facilitate tourist to get their place to go. Beside that, this media also uncomfortable if used by smartphone.*

*Android developing that more quickly can be promotion means with a aplication that consist of Cilacap regency tour. On the enhancement, Android aplication use Phonegap framwork. The method of data collection are observation, study of literature, and interview. Analysis of the overall system are : analysis of system requirements and system advisability.*

*The results of analysis found some things that can't operated on previously system, such as the map and direction to the place tour. On the enhancement this android base aplication, have to addition with that.*

**Keywords :** *Android, Information, Tourism, Phonegap, Application.*