

**APLIKASI ANDROID PEMERIKSA KESEHATAN HEWAN QURBAN
BERDASARKAN SYARIAH ISLAM DINAS PETERNAKAN DAN
PERIKANAN KABUPATEN TAPIN BANJARMASIN**

SKRIPSI



disusun oleh

Braska Jaya Suprapto

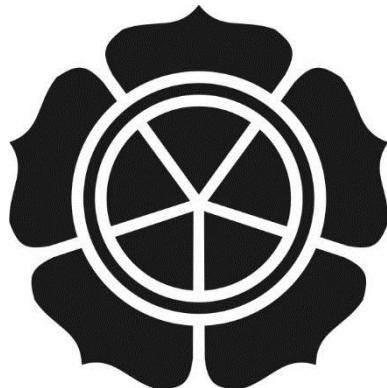
10.11.3605

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**APLIKASI ANDROID PEMERIKSA KESEHATAN HEWAN QURBAN
BERDASARKAN SYARIAH ISLAM DINAS PETERNAKAN DAN
PERIKANAN KABUPATEN TAPIN BANJARMASIN**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Braska Jaya Suprapto

10.11.3605

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI ANDROID PEMERIKSA KESEHATAN HEWAN QURBAN
BERDASARKAN SYARIAH ISLAM DINAS PETERNAKAN DAN
PERIKANAN KABUPATEN TAPIN BANJARMASIN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Braska Jaya Suprapto

10.11.3605

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 02 Juli 2014

Dosen Pembimbing,



Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom
NIK. 190302125

PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI ANDROID PEMERIKSA KESEHATAN HEWAN QURBAN BERDASARKAN SYARIAH ISLAM DINAS PETERNAKAN DAN PERIKANAN KABUPATEN TAPIN BANJARMASIN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Braska Jaya Suprapto

10.11.3605

telah dipertahankan didepan Dewan Pengaji
pada tanggal 21 Juni 2014

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Bayu Setiaji, M.Kom

NIK. 190302216

Tanda Tangan

Dhani Ariatmanto, M.Kom

NIK. 190302197

Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302063

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 03 Juni 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

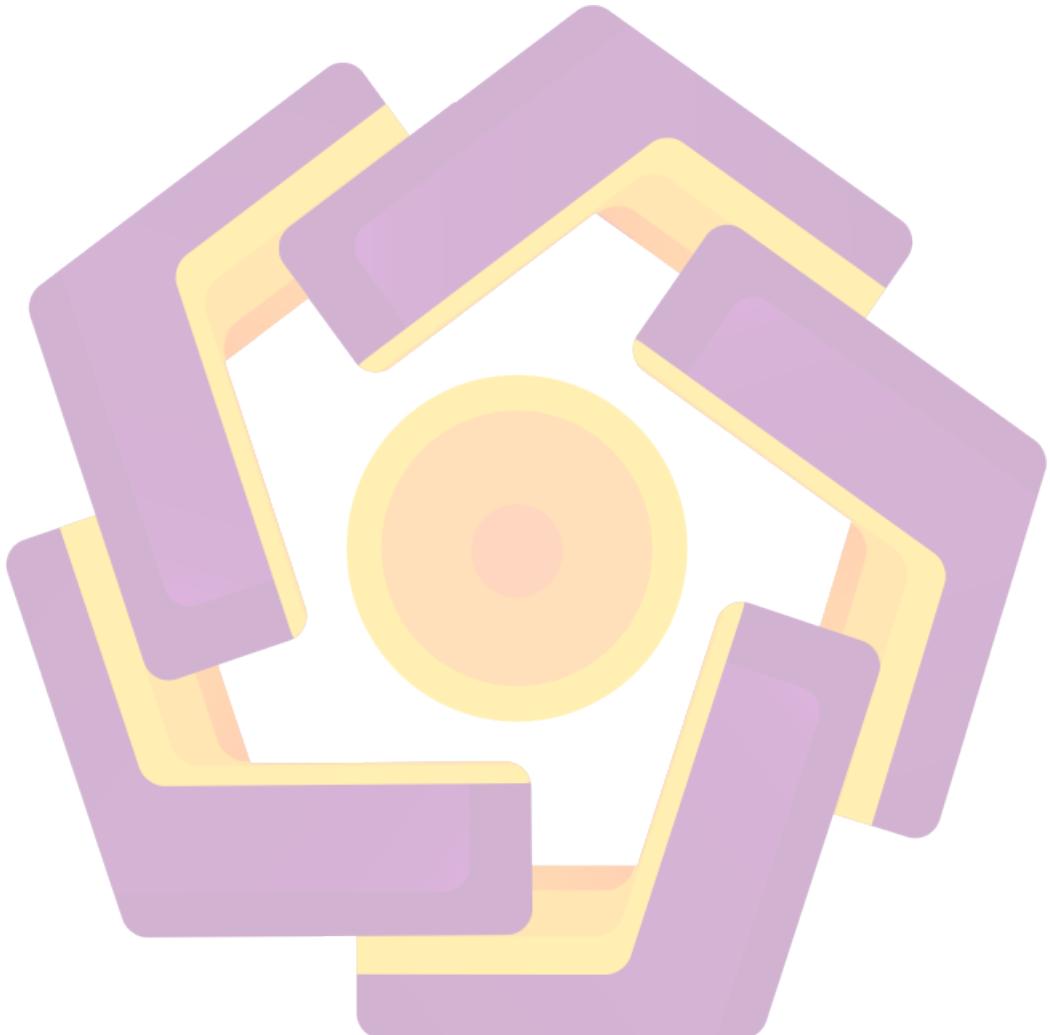
PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi berjudul “Aplikasi Android Pemeriksa Kesehatan Hewan Qurban Berdasarkan Syariah Islam Dinas Peternakan dan Perikanan Kabupaten Tapin Banjarmasin.” ini merupakan karya sendiri (ASLI) dan di dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, serta tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 Juni 2014

MOTTO

1. Sukses ini baru awal perjuangan, perjuangan masih sangat panjang.
2. Bukan untuk menjadi yang baik, tatapi melakukan sesuatu yang terbaik.



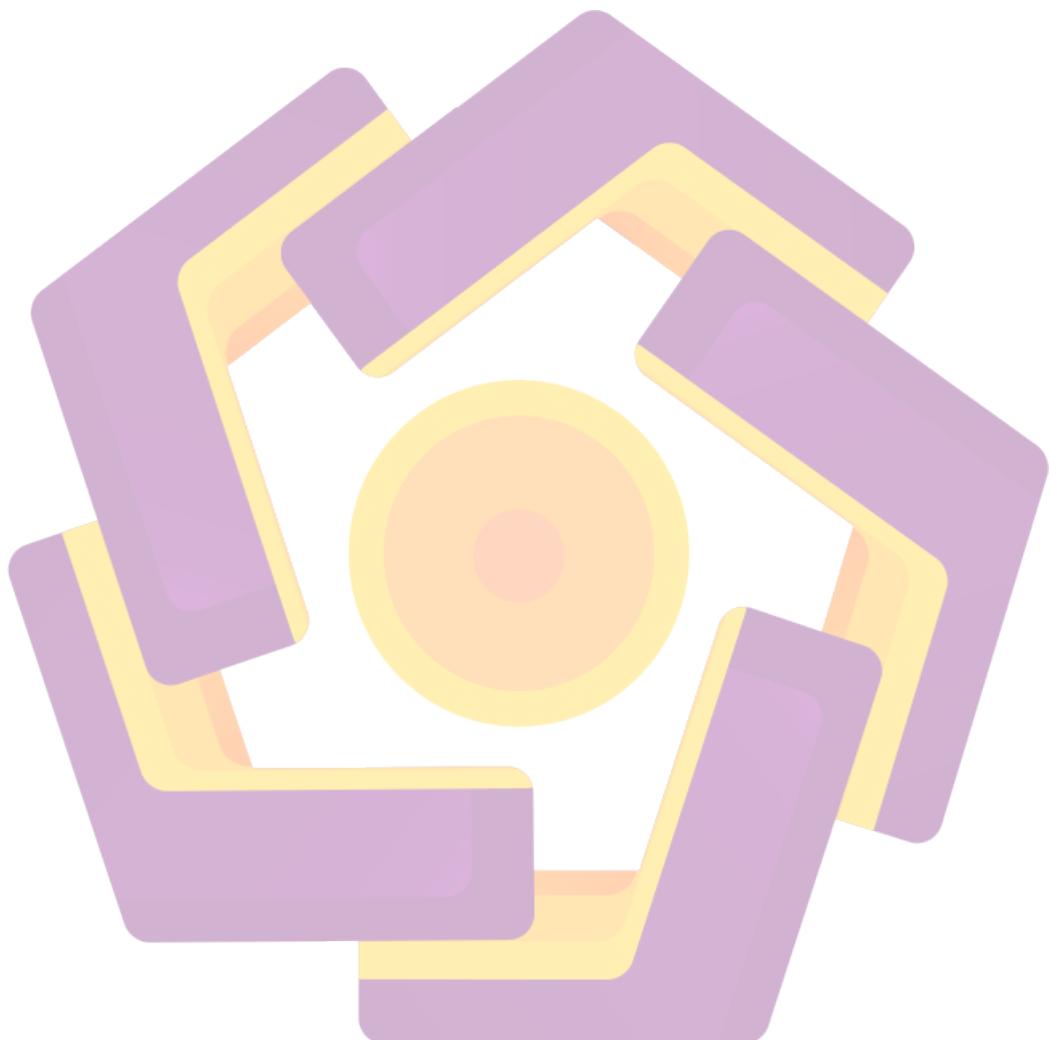
HALAMAN PERSEMBAHAN

Ucapan syukur dari hati saya yang terdalam saya sampaikan kepada Allah SWT atas segala karunia yang telah diberikan kepada saya, sehingga saya dapat berdiri tegar dan menyelesaikan skripsi saya yang berjudul “Aplikasi Android Pemeriksa Kesehatan Hewan Qurban Berdasarkan Syariah Islam Dinas Peternakan dan Perikanan Kabupaten Tapin Banjarmasin”. Sholawat dan salam tak lupa saya lantunkan bagi Rasulullah SAW, manusia terbaik yang pernah ada di dunia ini yang selalu menjadi sumber inspirasi saya untuk selalu menjadi lebih baik diberbagai hal.

Adapun karya ini dengan bangga saya persembahkan untuk :

1. Ibu saya Nur melly dan Ayah saya Suprapto, tanpa doa dan pengorbanan beliau saya tidak akan pernah sampai pada titik ini.
2. Adik saya Gusmy Adnhiny yang telah sabar dalam memberikan dukungan dan doa.
3. Pendamping saya Arumsari Setya Putri Purnama yang selalu mendukung di setiap waktu.
4. Pembimbing saya Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, m.Kom yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan mengenai skripsi ini.
5. Teman-teman ARTEFACT (Hafiz, Bagus, Rejak, Iwak, Candra, Sipin, Fuza) terimakasih karena kalian selalu mendampingi. Semoga kedepannya selalu solid.

6. Teman-teman S1 TI 01 dan teman-teman STMIK AMIKOM yang tidak dapat disebutkan satu persatu, saya ucapkan terima kasih atas dukungan dan doanya. Sukses untuk kita semua.



KATA PENGANTAR

Assalammualaikum wr.wb

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan judul “Aplikasi Android Pemeriksa Kesehatan Hewan Qurban Berdasarkan Syariah Islam Dinas Peternakan dan Perikanan Kabupaten Tapin Banjarmasin” dengan baik.

Penyusunan laporan Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Pendidikan Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” pada Jurusan Teknik Informatika. Penyusunan Skripsi ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan yang sangat berharga ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, m.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan waktu selama penyusunan laporan Skripsi.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK “AMIKOM”.
4. Bapak Ibu Dosen dan seluruh Staf serta Pegawai STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat.

5. Ayah dan Ibu yang senantiasa memberikan bimbingan, dukungan, dan doanya.
6. Seluruh pihak, baik yang secara langsung maupun tidak, yang telah membantu dalam penyelesaian Skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini belum sempurna. Untuk itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan pada laporan selanjutnya.

Akhir kata, semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Wassalamualaikum Wr.Wb

Yogyakarta, 10 Juli 2014

Braska Jaya Suprapto

NIM. 10.11.3605

DAFTAR ISI

| | |
|--------------------------------|-------|
| HALAMAN JUDUL..... | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iii |
| PERNYATAAN KEASLIAN | iv |
| MOTTO | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vi |
| KATA PENGANTAR | viii |
| DAFTAR ISI..... | x |
| DAFTAR GAMBAR | xvii |
| DAFTAR TABEL..... | xvii |
| INTISARI..... | xxii |
| <i>ABSTRACT</i> | xxiii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 4 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 5 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 6 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 7 |
| 1.6 Metode Penelitian..... | 8 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 9 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 11 |
| 2.1 Android..... | 11 |
| 2.1.1 Sejarah Android | 11 |
| 2.1.2 Arsiterktur Android..... | 12 |

| | |
|-----------------------------------------------------------------|----|
| 2.1.3 Aplikasi Android..... | 14 |
| 2.2 Hewan <i>Qurban</i> | 16 |
| 2.2.1 Definisi dan Pengertian Hewan <i>Qurban</i> | 16 |
| 2.2.2 Umur Hewan Qurban yang Memenuhi syarat Islam | 16 |
| 2.2.3 Kesehatan Hewan <i>Qurban</i> memenuhi Syarat Islam | 17 |
| 2.3 Sistem Pakar (<i>Expert System</i>)..... | 18 |
| 2.3.1 Ciri-Ciri Sistem Pakar..... | 19 |
| 2.3.2 Manfaat Sistem Pakar | 20 |
| 2.3.3 Case-Based Reasoning..... | 21 |
| 2.3.4 Siklus CBR | 25 |
| 2.3.4.1 Retrieve | 26 |
| 2.3.4.2 Reuse | 27 |
| 2.3.4.3 Revise..... | 28 |
| 2.3.4.4 Retain | 29 |
| 2.3.5 Kelebihan CBR | 30 |
| 2.3.6 Kekurangan dari penalaran berbasis kasus | 31 |
| 2.3.7 Algoritma Nearest Neighbor..... | 32 |
| 2.4 Bahasa Pemrograman Yang Dibutuhkan | 34 |
| 2.4.1 Java | 34 |
| 2.4.2 PHP | 34 |
| 2.4.3 Knsep OOP (Object Oriented Programming)..... | 35 |
| 2.5 CodeIgniter | 37 |
| 2.6 Twitter Bootstrap..... | 40 |
| 2.7 Basis Data..... | 40 |
| 2.7.1 Tujuan Basis Data..... | 41 |

| | |
|-----------------------------------------------|-----------|
| 2.7.2 Database Management System (DBMS) | 43 |
| 2.7.3 Fasilitas DBMS | 44 |
| 2.7.3 MySQL | 44 |
| 2.7.4 SQLite | 45 |
| 2.8 UML (Unified Modeling Language) | 46 |
| 2.8.1 Pengertian UML | 46 |
| 2.8.2 Tujuan UML | 46 |
| 2.8.3 Klasifikasi Jenis Diagram UML | 47 |
| 2.8.4 Use Case Diagram | 47 |
| 2.8.5 Activity Diagram | 48 |
| 2.8.6 Squence Diagram | 50 |
| 2.8.7 Class Diagram | 51 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN | 53 |
| 3.1 Analisis Sistem | 53 |
| 3.1.1 Identifikasi Masalah | 53 |
| 3.1.2 Analisis Kelemahan | 54 |
| 3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem | 58 |
| 3.1.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras | 58 |
| 3.1.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak | 59 |
| 3.1.3.3 Kebutuhan Pengguna / Brainware | 59 |
| 3.1.3.4 Kebutuhan Fungsional | 60 |
| 3.1.3.5 Kebutuhan Non-Fungsional | 61 |
| 3.1.4 Analisis Kelayakan Sistem | 63 |
| 3.1.4.1 Kelayakan Teknis | 63 |
| 3.1.4.2 Kelayakan Oprasional | 63 |

| | |
|---------------------------------------------------|-----|
| 3.1.4.3 Kelayakan Ekonomi | 64 |
| 3.1.4.4 Kelayakan Hukum..... | 65 |
| 3.2 Representasi Kasus..... | 65 |
| 3.2.1 Blok Diagram Area Kasus | 66 |
| 3.2.1.1 Blok Diagram Fokus Kasus | 67 |
| 3.2.1.2 Mesin Inferensi..... | 70 |
| 3.2.1.3 Proses Indexing | 72 |
| 3.3 Tahap case-based reasoning | 86 |
| 3.3.1 Retrival (penelusuran)..... | 87 |
| 3.3.1.1 Reuse | 88 |
| 3.3.1.2 Revise dan Retain..... | 91 |
| 3.4 Perancangan Sistem..... | 93 |
| 3.4.1 Perancangan UML | 93 |
| 3.4.1.1 Usecase Diagram..... | 93 |
| 3.4.1.2 Usecase Description | 94 |
| 3.4.1.3 Activity Diagram..... | 100 |
| 3.4.1.4 Class Diagram | 106 |
| 3.4.1.5 Sequence Diagram | 107 |
| 3.4.2 Perancangan Database | 111 |
| 3.4.2.1 Rancangan Database Aplikasi..... | 111 |
| 3.4.3 Perancangan Interface..... | 118 |
| 3.4.3.1 Perancangan Tampilan Login Admin | 118 |
| 3.4.3.2 Perancangan Tampilan Dashboard Admin..... | 119 |
| 3.4.3.3 Perancangan Tampilan lihat Diagnosa..... | 119 |
| 3.4.3.4 Perancangan Tampilan Input Diagnosa | 120 |

| | |
|-------------------------------------------------------------|------------|
| 3.4.3.5 Perancangan Tampilan Input Penyakit..... | 120 |
| 3.4.3.6 Perancangan Tampilan Input Gejala | 121 |
| 3.4.3.7 Perancangan Tampilan Input Pengguna..... | 121 |
| 3.4.3.8 Perancangan Tampilan Input Dokter | 122 |
| 3.4.3.9 Perancangan Tampilan Login Pengguna Android | 123 |
| 3.4.3.10 Perancangan Tampilan Input Biodata | 123 |
| 3.4.3.11 Perancangan Tampilan Pilih Hewan | 124 |
| 3.4.3.12 Perancangan Tampilan Pemeriksaan Hewan | 125 |
| 3.4.3.13 Perancangan Tampilan Hasil Hewan Layak | 126 |
| 3.4.3.14 Perancangan Tamplan Hasil Periksa Dokter..... | 127 |
| 3.4.3.15 Perancangan Tampilan Pemeriksaan Dokter | 128 |
| 3.4.3.16 Perancangan Tampilan Hasil Hewan tidak Layak | 129 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN | 130 |
| 4.1 Implementasi | 130 |
| 4.2 Pembahasa | 130 |
| 4.2.1 Pembahasan Basis Data | 130 |
| 4.2.2 Pembahasan Listing Program | 132 |
| 4.2.2.1 Pembahasan Listing Program pada Websevice..... | 132 |
| 4.2.2.2 Pembahasan Listing Program Pada Android..... | 133 |
| 4.2.2.2.1 Class ServiceHelper.java..... | 133 |
| 4.2.2.2.2 Class PriksaActivity.java..... | 137 |
| 4.2.2.2.3 Class PriksaDokterActivity.java | 143 |
| 4.2.2.2.4 HasilActivity.java..... | 144 |
| 4.2.3 Pembahasan Interface | 147 |
| 4.2.3.1 Login Admin | 147 |

| | |
|------------------------------------------------------------------------|-----|
| 4.2.3.2 Dashboard Admin | 147 |
| 4.2.3.3 Input Pengguna | 148 |
| 4.2.3.4 Input Dokter | 149 |
| 4.2.3.5 Input Penyakit | 149 |
| 4.2.3.6 Input Gejala..... | 150 |
| 4.2.3.7 Input Diagnosa | 150 |
| 4.2.3.8 Login Pengguna | 151 |
| 4.2.3.9 Input Biodata Pemilik Hewan..... | 151 |
| 4.2.3.10 Memilih Hewan..... | 152 |
| 4.2.3.11 Pemeriksaan Hewan | 153 |
| 4.2.3.12 Hasil Pemeriksaan Hewan Layak..... | 154 |
| 4.2.3.13 Hasil Pemeriksaan Tidak Layak | 155 |
| 4.2.3.14 Hasil Pemeriksaan Priksa Dokter..... | 156 |
| 4.2.3.15 Priksa Dokter..... | 157 |
| 4.3 Uji Coba Program..... | 157 |
| 4.3.1 Black-box Testing..... | 158 |
| 4.3.1.1 Test Login | 158 |
| 4.3.1.2 Tes Input Data | 159 |
| 4.3.1.3 Tes Pemeriksaan..... | 160 |
| 4.3.2 White-box Testing | 160 |
| 4.3.2.1 Kesalahan Dalam Penulisan Program (<i>Syntax Error</i>)..... | 161 |
| 4.3.2.2 Kesalahan Proses (Runtime Error)..... | 161 |
| 4.3.2.3 Kesalahan Logika..... | 162 |
| 4.4 Instalasi..... | 163 |
| 4.5 Pemeliharaan Sistem | 164 |

| | |
|----------------------|-----|
| BAB V PENUTUP..... | 165 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 165 |
| 5.2 Saran | 166 |
| DAFTAR PUSTAKA | 167 |



DAFTAR TABEL

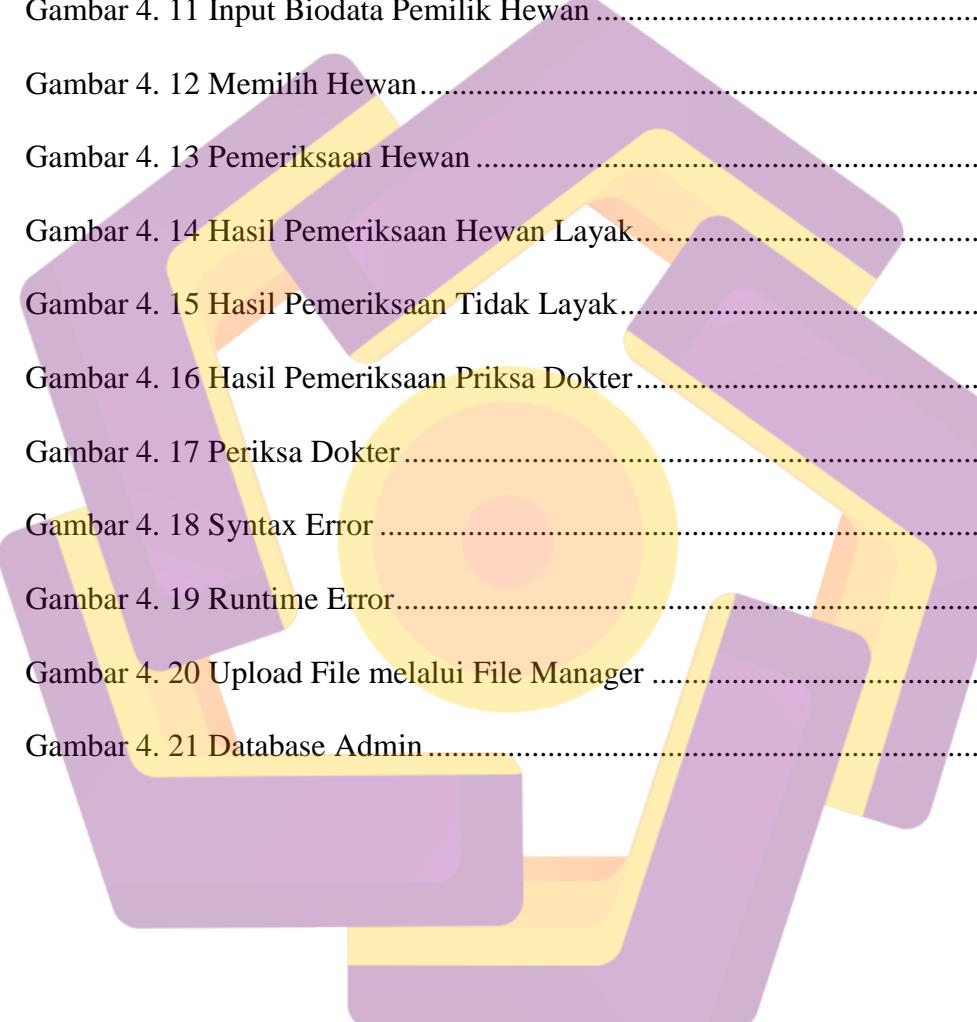
| | |
|------------------------------------------------------------------|----|
| Table 3. 1 Kebutuhan Perangkat Keras | 58 |
| Table 3. 2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak..... | 59 |
| Table 3. 3 Analisis Kebutuhan Pengguna / Brainware | 60 |
| Table 3. 4 Kebutuhan Non-Fungsional | 62 |
| Table 3. 5 Blok Diagram jenis penyakit Sapi | 68 |
| Table 3. 6 Blok Diagram jenis penyakit Kambing..... | 69 |
| Table 3. 7 Blok Diagram jenis penyakit Domba..... | 69 |
| Table 3. 8 Data kasus jenis penyakit Sapi Surra | 72 |
| Table 3. 9 Data kasus jenis penyakit Sapi Cacing Hati..... | 73 |
| Table 3. 10 Data kasus jenis penyakit Sapi Surra | 74 |
| Table 3. 11 Data kasus jenis penyakit Kambing Pink Eye | 75 |
| Table 3. 12 Data kasus jenis penyakit Kambing Salmonellosis..... | 76 |
| Table 3. 13 Data kasus jenis penyakit Kambing Surra | 77 |
| Table 3. 14 Data kasus jenis penyakit Domba Cacing Hati | 78 |
| Table 3. 15 Data kasus jenis penyakit Domba Surra | 79 |
| Table 3. 16 Data kasus jenis penyakit Domba Pink Eye..... | 80 |
| Table 3. 17 tabel jenis penyakit hewan | 81 |
| Table 3. 18 Pejala Penyakit..... | 83 |
| Table 3. 19 Hasil Diagnosa Hewan..... | 86 |
| Table 3. 20 Kasus Baru Sapi | 89 |
| Table 3. 21 Use Case Deskripsi Login..... | 95 |
| Table 3. 22 Use Case Deskripsi Input Pemilik | 96 |
| Table 3. 23 Use Case Deskripsi Input Pemeriksaan | 97 |

| | |
|-------------------------------------------------------------|-----|
| Table 3. 24 Use Case Deskripsi Hasil | 97 |
| Table 3. 25 Use Case Deskripsi Input User | 98 |
| Table 3. 26 Use Case Deskripsi Input Diagnosa..... | 99 |
| Table 3. 27 Rancangan Tabel hewanqurban.penyakit | 112 |
| Table 3. 28 Rancangan Tabel hewanqurban.bobot_gejala..... | 113 |
| Table 3. 29 Rancangan Tabel hewanqurban.gejala..... | 113 |
| Table 3. 30 Rancangan Tabel hewanqurban.periksa_hewan | 114 |
| Table 3. 31 Rancangan Tabel hewanqurban.pemilik_hewan..... | 114 |
| Table 3. 32 Rancangan Tabel hewanqurban.user..... | 115 |
| Table 3. 33 Rancangan Tabel hewanqurban.user..... | 115 |
| Table 3. 34 Rancangan Tabel hewanqurban.dokterhewan..... | 116 |
| Table 3. 35 Rancangan Tabel hewanqurban.penyakit | 117 |
| Table 3. 36 Rancangan Tabel hewanqurban.bobot_gejala..... | 117 |
| Table 3. 37 Rancangan Tabel hewanqurban.gejala..... | 118 |
| Table 4. 1 Testing Login | 159 |
| Table 4. 2 Testing Input Data..... | 160 |
| Table 4. 3 Tes Pemeriksaan Hewan | 160 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---------------------------------------------------------------------|-----|
| Gambar 2. 1 Arsitektur Android..... | 12 |
| Gambar 2. 2 Penalaran Berbasis Kasus Cycle oleh Aamodt & Plaza..... | 25 |
| Gambar 2. 3 Ilustrasi Kedekatan Kasus | 33 |
| Gambar 2. 4 Diagram Flow CodeIgniter..... | 39 |
| Gambar 2. 5 Klasifikasi Jenis Diagram UML..... | 47 |
| Gambar 2. 6 Contoh Use Case | 48 |
| Gambar 2. 7 Contoh Activity Diagram..... | 50 |
| Gambar 2. 8 Contoh Squence Diagram..... | 51 |
| Gambar 2. 9 Contoh Class Diagram | 52 |
| Gambar 3. 1 Use Case Diagram..... | 93 |
| Gambar 3. 2 Activity Login | 100 |
| Gambar 3. 3 Activity Input Pemilik..... | 101 |
| Gambar 3. 4 Activity Input Pemeriksaan..... | 102 |
| Gambar 3. 5Activity Hasil | 103 |
| Gambar 3. 6 Activity Input User..... | 104 |
| Gambar 3. 7 Activity Input Diagnosa | 105 |
| Gambar 3. 8 Squence Diagram Login..... | 107 |
| Gambar 3. 9 Squence Diagram Input Pemilik | 108 |
| Gambar 3. 10 Squence Diagram Input Pemeriksaan | 108 |
| Gambar 3. 11 Squence Diagram Hasil | 109 |
| Gambar 3. 12Squence Diagram Input User | 109 |
| Gambar 3. 13 Squence Diagram Input Diagnosa..... | 110 |

| | |
|---------------------------------------------------------------|-----|
| Gambar 3. 14 Relasi Tabel Aplikasi Website | 111 |
| Gambar 3. 15 Rancangan Tampilan Login Admin | 118 |
| Gambar 3. 16 Rancangan Tampilan Dashboard Admin | 119 |
| Gambar 3. 17 Rancangan Lihat Diagnosa..... | 119 |
| Gambar 3. 18 Rancangan Input Diagnosa..... | 120 |
| Gambar 3. 19 Rancangan Tampilan Input Penyakit | 120 |
| Gambar 3. 20 Rancangan Tampilan Input Gejala | 121 |
| Gambar 3. 21 Rancangan Tampilan Input Pengguna..... | 121 |
| Gambar 3. 22 Rancangan Tampilan Input Dokter | 122 |
| Gambar 3. 23 Rancangan Tampilan Login Pengguna Android | 123 |
| Gambar 3. 24 Rancangan Tampilan Input Biodata | 123 |
| Gambar 3. 25 Rancangan Tampilan Pilih Hewan | 124 |
| Gambar 3. 26 Rancangan Tampilan Pemeriksaan Hewan | 125 |
| Gambar 3. 27 Rancangan Tampilan Hasil Hewan Layak | 126 |
| Gambar 3. 28 Rancangan Tampilan Hasil Priksa Dokter | 127 |
| Gambar 3. 29 Rancangan Tampilan Pemeriksaan Dokter | 128 |
| Gambar 3. 30 Rancangan Tampilan Hasil Hewan tidak Layak | 129 |
| Gambar 4. 1 Relasi Tabel Aplikasi Webservice | 131 |
| Gambar 4. 2 Relasi Tabel Aplikasi Mobile..... | 131 |
| Gambar 4. 3 Login Admin | 147 |
| Gambar 4. 4 Dashboard Admin | 148 |
| Gambar 4. 5 Input Pengguna..... | 148 |
| Gambar 4. 6 Input Dokter | 149 |



| | |
|-----------------------------------------------------|-----|
| Gambar 4. 7 Input Penyakit | 149 |
| Gambar 4. 8 Input Gejala..... | 150 |
| Gambar 4. 9 Input Diagnosa | 150 |
| Gambar 4. 10 Login Pengguna..... | 151 |
| Gambar 4. 11 Input Biodata Pemilik Hewan | 151 |
| Gambar 4. 12 Memilih Hewan..... | 152 |
| Gambar 4. 13 Pemeriksaan Hewan | 153 |
| Gambar 4. 14 Hasil Pemeriksaan Hewan Layak..... | 154 |
| Gambar 4. 15 Hasil Pemeriksaan Tidak Layak..... | 155 |
| Gambar 4. 16 Hasil Pemeriksaan Priksa Dokter..... | 156 |
| Gambar 4. 17 Periksa Dokter | 157 |
| Gambar 4. 18 Syntax Error | 161 |
| Gambar 4. 19 Runtime Error..... | 162 |
| Gambar 4. 20 Upload File melalui File Manager | 163 |
| Gambar 4. 21 Database Admin | 164 |

INTISARI

Perkembangan teknologi smartphone saat ini berkembang begitu pesat. Zaman sekarang, sudah banyak hal yang dapat kita lakukan hanya dengan menggunakan smartphone, seperti mengolah data melalui smartphone android, sehingga dapat menggabungkan ilmu lain menjadi sebuah aplikasi yang dapat membantu menyelesaikan pekerjaan dan masih banyak lagi kemudahan-kemudahan yang di dapat dari smartphone android.

Aplikasi ini di tujuhan kepada Dinas Peternakan dan Perikanan Kabupaten Tapin untuk memeriksa kesiapan hewan qurban di Kabupaten Tapin, karena kurangnya tim ahli untuk memeriksa kesehatan hewan-hewan qurban, yang menyebakan waktu lama untuk memeriksa hewan-hewan qurban di Kabupaten Tapin. Aplikasi ini memberikan pertanyaan untuk pengguna seputar kondisi hewan yang dia periksa, di setiap pertanyaan akan di berikan poin yang nantinya akan di akumulasikan untuk mendapat hasil pemeriksaan hewan.

Dengan aplikasi ini, bisa sangat membantu Dinas Peternakan dan Perikanan Kabupaten Tapin untuk memeriksa kesehatan hewan qurban. Karena aplikasi ini bisa di gunakan untuk masyarakat umum yang tidak memiliki keahlian khusus untuk memeriksa kesehatan hewan.

Kata kunci : Android, Qurban, Hewan.

ABSTRACT

The development of smartphone technology is growing so rapidly . Today , many things we can do just by using a smartphone , such as process data via android smartphone , so as to incorporate other disciplines into an application that can help get the job done and much more easiness in the can of android smartphones .

This application is addressed to the Department of Animal Husbandry and Fisheries Tapin district to check the readiness of sacrificial animals in Tapin district , due to the lack of a team of experts to examine the health of sacrificial animals , which caused a long time to check out the sacrificial animals in Tapin district . This app gives questions to the user about the condition of the animals that he check , in each question will be awarded points which will be accumulated to obtain the results of veterinary inspection .

with this application , can greatly assist the Department of Livestock and Fisheries Tapin district to check the health of sacrificial animals . Because this application can be used for the general public who do not have the specific expertise to examine the health of the animal.

Keywords: *Android, Qurban, Animal*