

**PERANCANGAN SITUS JUAL BELI BERBASIS MEDIA SOSIAL  
MENGUNAKAN PHP DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER  
DALAM POLA MVC (MODEL-VIEW-CONTROLLER)**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Farizal Tri Anugrah**

**09.11.2774**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERANCANGAN SITUS JUAL BELI BERBASIS MEDIA SOSIAL  
MENGUNAKAN PHP DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER  
DALAM POLA MVC (MODEL-VIEW-CONTROLLER)**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



sisusun oleh

**Farizal Tri Anugrah**

**09.11.2774**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM  
YOGYAKARTA**

**2013**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SITUS JUAL BELI BRBASIS MEDIA SOSIAL  
MENGUNAKAN PHP DENGAN FRAMEWORK CODIGNITER  
DALAM POLA MVC (MODEL-VIEW-CONTROLLER)**

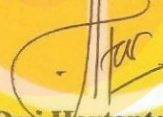
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Farizal Tri Anugrah**

**09.11.2774**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 14 Februari 2013

**Dosen Pembimbing,**



**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**

**NIK. 190302163**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SITUS JUAL BELI BRBASIS MEDIA SOSIAL  
MENGUNAKAN PHP DENGAN FRAMEWORK CODIGNITER  
DALAM POLA MVC (MODEL-VIEW-CONTROLLER)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Farizal Tri Anugrah**

**09.11.2774**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 27 Januari 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Drs. Bambang Sudaryatno, M.M.**  
**NIK. 190302029**

**Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302125**

**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**  
**NIK. 190302163**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 10 Maret 2014

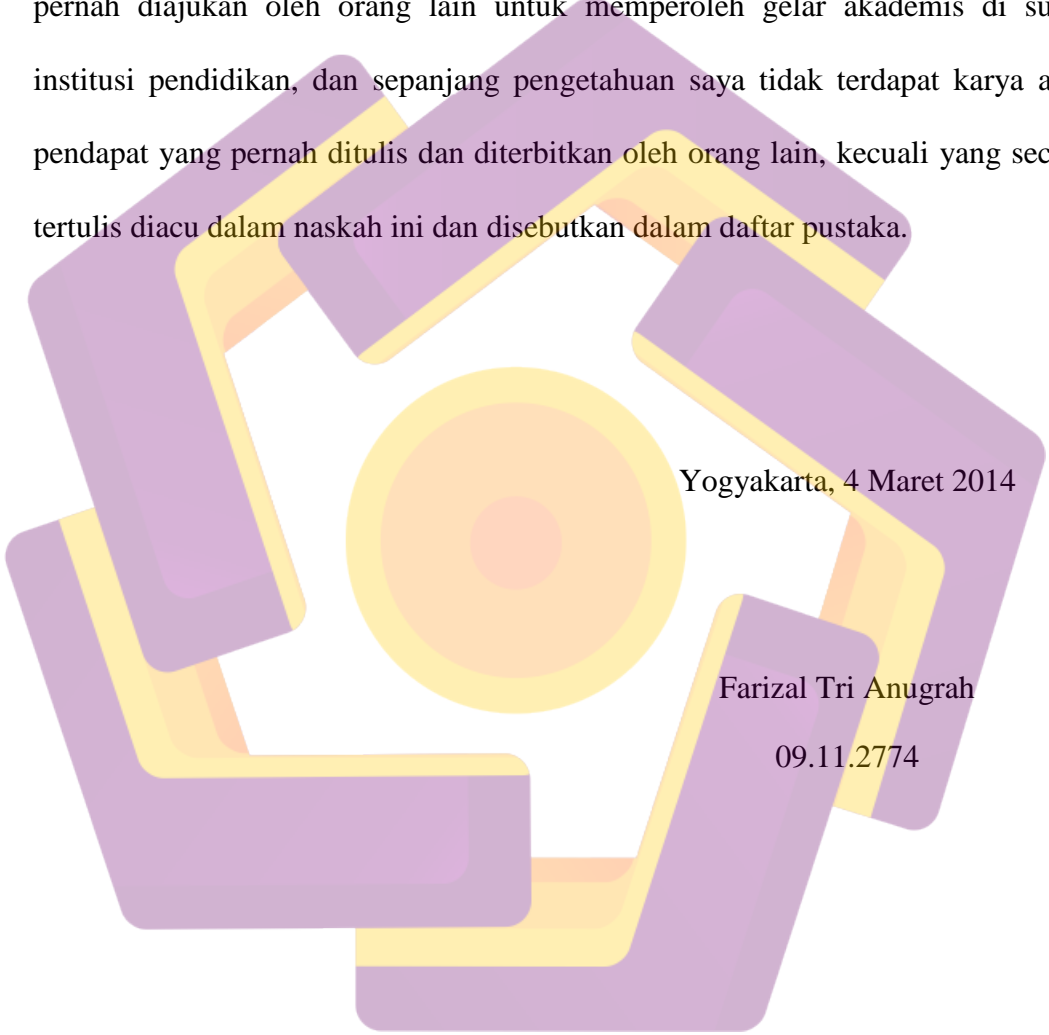
**KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



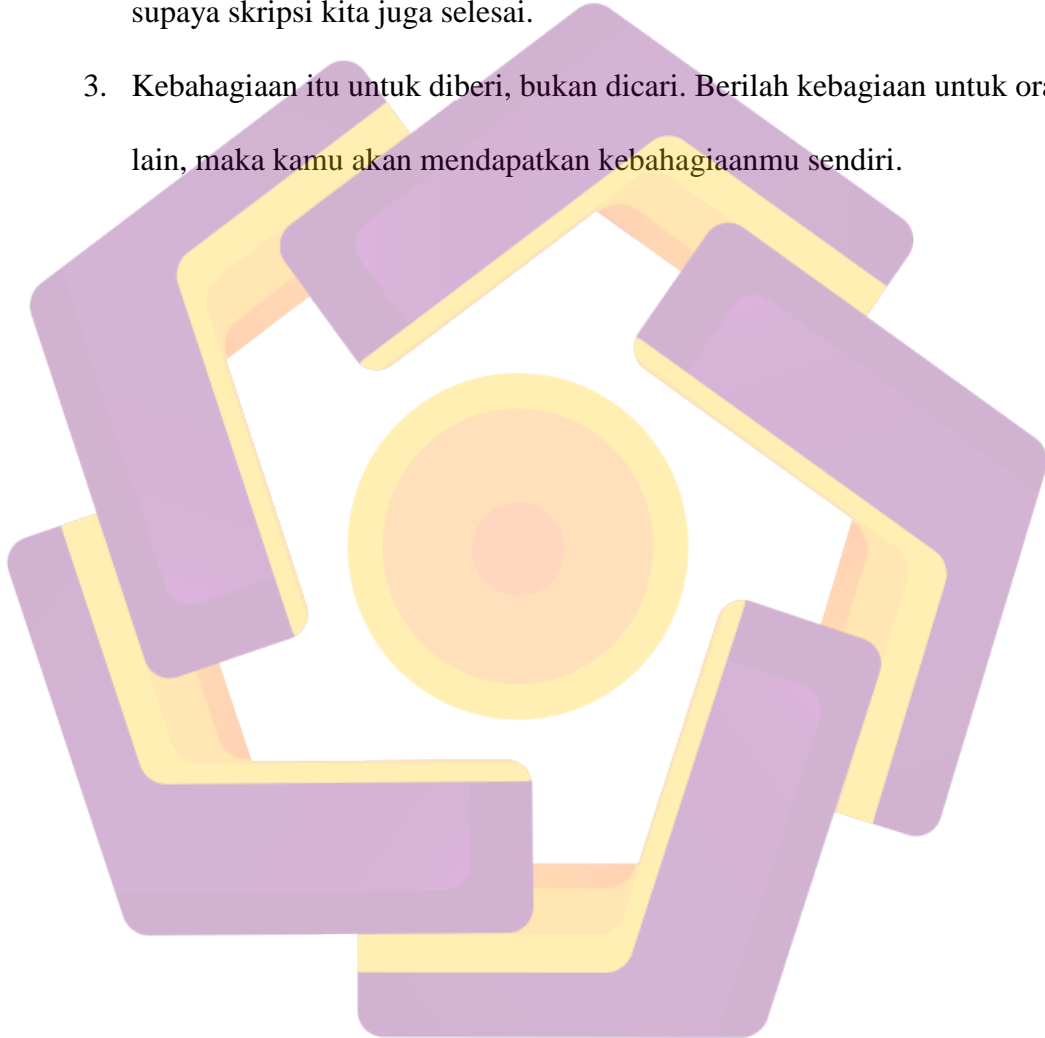
Yogyakarta, 4 Maret 2014

Farizal Tri Anugrah

09.11.2774

## MOTTO

1. Wisuda setelah 11 semester adalah kesuksesan yang tertunda.
2. Terkadang kita harus membantu menyelesaikan skripsi orang lain dulu, supaya skripsi kita juga selesai.
3. Kebahagiaan itu untuk diberi, bukan dicari. Berilah kebahagiaan untuk orang lain, maka kamu akan mendapatkan kebahagiaanmu sendiri.



## PERSEMBAHAN

Alhamdulillah puji syukur bagi Allah SWT akhirnya skripsi saya selesai. Skripsi ini kupersembahkan terutama untuk Mama, ibu yang sangat luar biasa. Terimakasih atas segala doa dan pendidikan yang kau berikan. Semoga aku tumbuh menjadi seperti yang engkau dambakan. Untuk Mas Rendra dan Mas Wahyu, kakak-kakak yang selalu menyemangati meskipun lewat jarak jauh, kalian luar biasa.

Ratri Retnowati, yang sering *cerewet* mengingatkan supaya skripsiku cepat selesai. Terima kasih atas dukungan dan semangat yang selalu kamu berikan. Semoga skripsi kamu juga cepat selesai.

Untuk Kusnadi dan Mas Nidhom, terimakasih atas ide-ide cemerlang yang kalian berikan. Skripsi ini tak akan selesai jika tanpa arahan dari kalian.

Untuk seluruh penghuni Kos 168B, Deni, Rudi, Andi, Danang, Jaka, dan Mas Chandra terimakasih sudah menemani selama tinggal di Kos 168B. Kalian adalah sahabat dan keluarga. Senang rasanya bisa tinggal satu bangunan bersama kalian.

Terima kasih juga untuk semuanya yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak, namun tidak disebutkan di sini. Maaf untuk nama-nama yang terlewatkan di lembar ini. Jauh di lubuk hati saya, saya tetap berterima kasih kepada kalian.

## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan limpahan rahmat, hidayah dan inayah-Nya sehingga dapat terselesaikannya skripsi dengan judul **“Perancangan Situs Jual Beli Berbasis Media Sosial Menggunakan PHP dengan Framework Codeigniter dalam Pola MVC (Model-View-Controller)”**.

Penyusunan skripsi ini sebagai salah satu syarat wajib untuk menyelesaikan Program Studi Strata Satu Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.

Dengan terselesaikannya penulisan skripsi ini penulis telah begitu banyak memperoleh bantuan, bimbingan, pengarahan dan dorongan dari berbagai pihak.

Dalam kesempatan kali ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. **Dr. M.Suyanto, M.M** selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak **Anggit Dwi Hartanto, M.Kom** selaku Dosen Pembimbing yang telah sabar membimbing penyusunan skripsi ini hingga selesai.

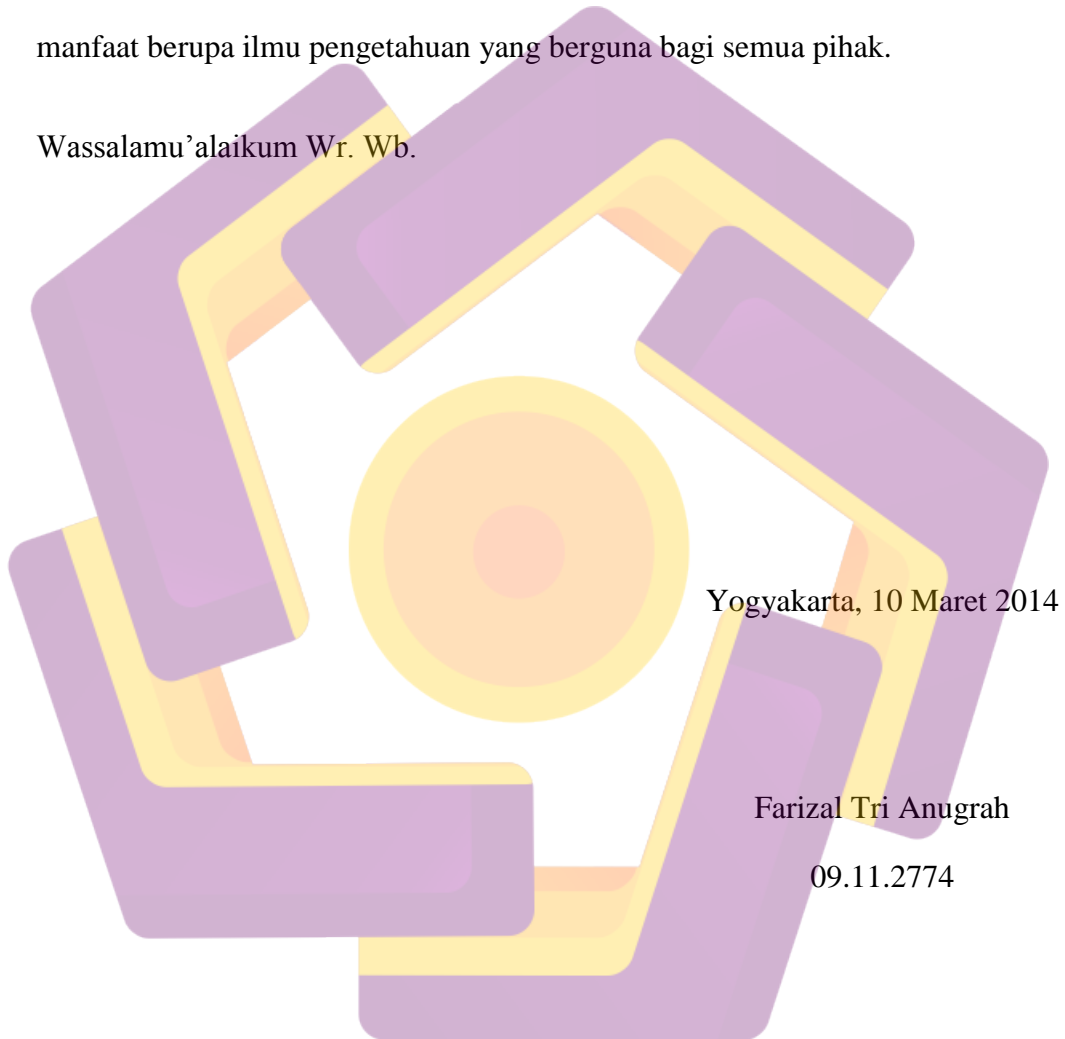
Semoga amal kebaikan senantiasa mendapatkan balasan dari Allah SWT.



Penulis menyadari sepenuhnya bahwa di dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis sanga mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun dari pembaca.

Akhir kata penyusun berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat berupa ilmu pengetahuan yang berguna bagi semua pihak.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.



Yogyakarta, 10 Maret 2014

Farizal Tri Anugrah

09.11.2774

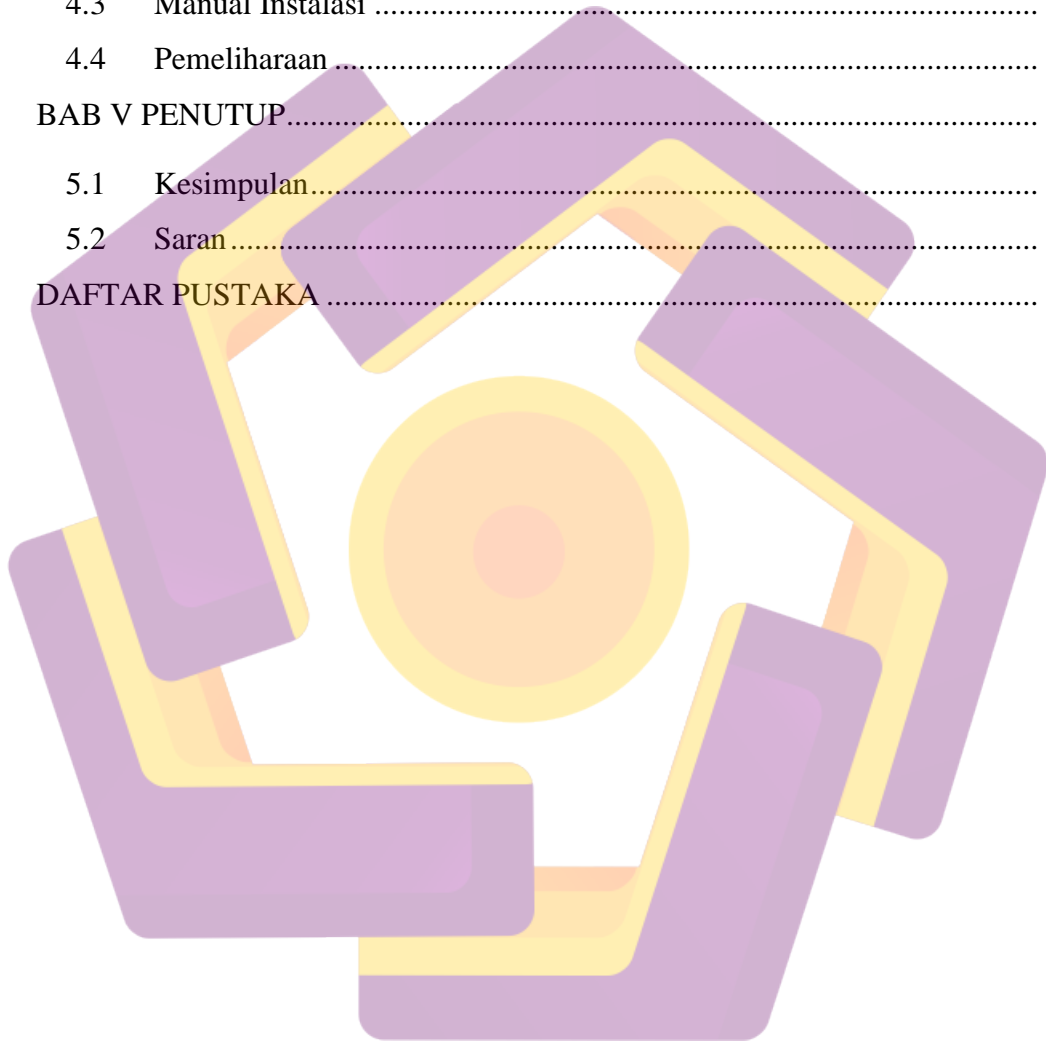
## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i> .....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Bagi Penulis .....	3
1.5.2 Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA .....	4
1.5.3 Bagi Pengguna Situs .....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Tahap pengumpulan data .....	4
1.6.2 Tahap Analisis.....	5
1.6.3 Tahap Perancangan .....	6

1.6.4	Tahap Implemestasi .....	6
1.7	Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI .....		9
2.1	Konsep Dasar Sistem.....	9
2.1.1	Pengertian Sistem.....	9
2.2	Analisis Sistem .....	11
2.2.1	Analisis SWOT .....	12
2.2.2	Analisis Kelayakan.....	12
2.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	13
2.2.4	Analisis Biaya dan Manfaat .....	13
2.2.5	Flowchart .....	15
2.2.6	Data Flow Diagram.....	16
2.2.7	ERD.....	18
2.3	Konsep Dasar <i>E-Commerce</i> .....	19
2.3.1	Pengertian <i>E-Commerce</i> .....	19
2.3.2	Penggolongan <i>E-Commerce</i> .....	20
2.3.3	Manfaat <i>E-Commerce</i> .....	20
2.4	Konsep Dasar Internet .....	22
2.4.1	Pengertian Internet .....	22
2.4.2	HTTP (Hypertext Transfer Protocol).....	22
2.4.3	WWW (World Wide Web) .....	23
2.4.4	Hosting dan Domain .....	24
2.5	Perangkat Lunak yang Digunakan .....	25
2.5.1	HTML .....	25
2.5.2	PHP .....	26
2.5.3	Codeigniter .....	27
2.5.4	MySQL.....	28
2.5.5	Notepad ++.....	29
2.5.6	Web Server.....	29
2.5.7	Web Browser.....	30

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	32
3.1 Tinjauan Umum.....	32
3.1.1 Pengenalan Website .....	32
3.1.2 Tujuan Website Bisapilih.com .....	32
3.2 Analisis Sistem .....	32
3.2.1 Analisis SWOT .....	33
3.2.2 Analisis Kelayakan Sistem.....	34
3.2.2.1 Analisis Kelayakan Teknologi.....	34
3.2.2.2 Analisis Kelayakan Hukum .....	35
3.2.2.3 Analisis Kelayakan Operasional.....	35
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	35
3.2.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	35
3.2.3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	37
3.3 Perancangan Sistem.....	37
3.3.1 Perancangan Proses.....	37
3.3.2 Flowchart Sistem.....	38
3.3.3 Data Flow Diagram (DFD) .....	40
3.3.4 ERD.....	48
3.3.5 Struktur Tabel.....	49
3.4 Perancangan Interface .....	54
3.4.1 Rancangan Halaman Guest .....	55
3.4.2 Rancangan Halaman User Terdaftar .....	60
3.4.3 Rancangan Halaman Admin .....	68
BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI .....	77
4.1 Implementasi .....	77
4.1.1 Implementasi Basis Data.....	77
4.1.1.1 Instalasi Perangkat Basis Data.....	77
4.1.2 Pembuatan Database .....	83
4.1.3 Pembuatan Program .....	88
4.1.4 Implementasi Interface.....	97

4.1.4.1	Halaman Admin.....	97
4.1.4.2	Halaman User Terdaftar.....	104
4.1.4.3	Halaman Guest.....	108
4.2	Pengujian .....	110
4.2.1	Pengujian Sistem.....	110
4.3	Manual Instalasi .....	113
4.4	Pemeliharaan .....	113
BAB V PENUTUP.....		115
5.1	Kesimpulan.....	115
5.2	Saran.....	116
DAFTAR PUSTAKA .....		117



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Flowchart.....	16
Tabel 2. 2 Elemen-Elemen DFD dan Simbolnya.....	18
Tabel 3. 1 Tabel Users .....	49
Tabel 3. 2 Tabel User_autologin.....	49
Tabel 3. 3 Tabel Activity .....	50
Tabel 3. 4 Tabel Pages .....	50
Tabel 3. 5 Tabel Searchterm .....	51
Tabel 3. 6 Tabel Provinsi .....	51
Tabel 3. 7 Tabel Kota.....	51
Tabel 3. 8 Tabel Ci_sessions.....	52
Tabel 3. 9 Tabel Categories .....	52
Tabel 3. 10 Tabel Message.....	52
Tabel 3. 11 Tabel Testimoni .....	53
Tabel 3. 12 Tabel User_profile .....	53
Tabel 3. 13 Tabel Iklan .....	54
Tabel 4. 1 Daftar Fitur dan Level User .....	114

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Flowchart Sistem.....	39
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	41
Gambar 3. 3 DFDLevel 0.....	43
Gambar 3. 4 DFD Level 1 Proses 2 .....	44
Gambar 3. 5 DFD Level 1 Proses 3 .....	44
Gambar 3. 6 DFD Level 1 Proses 4 .....	45
Gambar 3. 7 DFD Level 1 Proses 5 .....	45
Gambar 3. 8 DFD Level 1 Proses 6 .....	46
Gambar 3. 9 DFD Level 1 Proses 8 .....	46
Gambar 3. 10 DFD Level 1 Proses 9 .....	47
Gambar 3. 11 DFD Level 1 Proses 10 .....	47
Gambar 3. 12 ERD .....	48
Gambar 3. 13 Halaman Utama Guest .....	55
Gambar 3. 14 Halaman Kategori Iklan .....	56
Gambar 3. 15 Halaman Iklan .....	57
Gambar 3. 16 Halaman Register .....	58
Gambar 3. 17 Halaman Searchterm .....	59
Gambar 3. 18 Halaman Login User .....	60
Gambar 3. 19 Halaman User .....	61
Gambar 3. 20 Halaman Iklan Saya .....	62
Gambar 3. 21 Halaman Profile .....	63
Gambar 3. 22 Halaman Testimonial .....	64
Gambar 3. 23 Halaman Message .....	65
Gambar 3. 24 Halaman Activity .....	66
Gambar 3. 25 Halaman Buat Iklan.....	67
Gambar 3. 26 Halaman Login Admin.....	68
Gambar 3. 27 Halaman Utama Admin.....	69
Gambar 3. 28 Halaman Admin .....	70

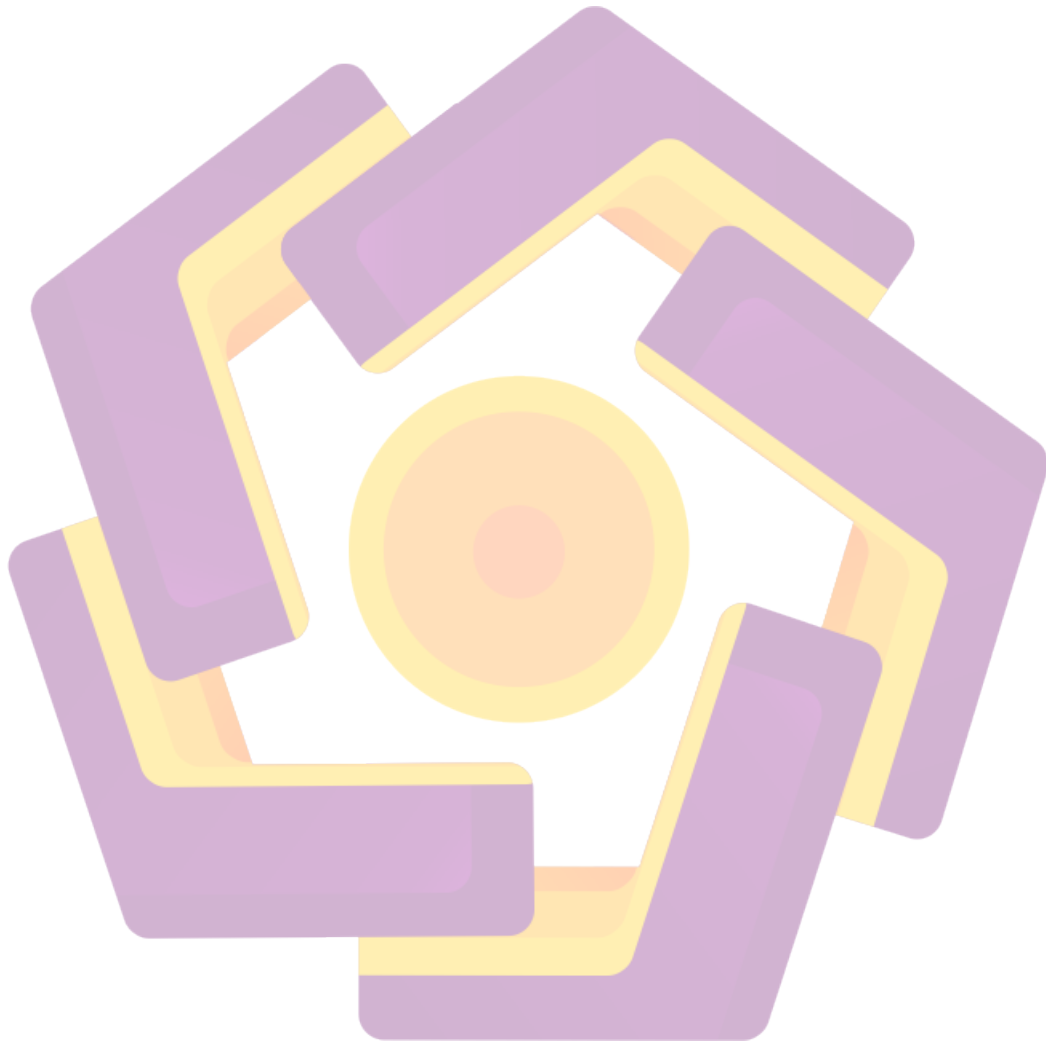
Gambar 3. 29 Halaman Iklan Saya Admin .....	71
Gambar 3. 30 Halaman Profile Admin .....	72
Gambar 3. 31 Halaman Testimonial Admin .....	73
Gambar 3. 32 Halaman Message Admin .....	74
Gambar 3. 33 Halaman Activity Admin .....	75
Gambar 3. 34 Halaman Buat Iklan Admin.....	76
Gambar 4. 1 Xampp 1.7.3 .....	77
Gambar 4. 2 Instalasi Folder .....	78
Gambar 4. 3 Proses Instal .....	78
Gambar 4. 4 System32 Shortcut.....	78
Gambar 4. 6 System32 Portable.....	79
Gambar 4. 5 System32 Locate .....	79
Gambar 4. 7 System32 Relocate .....	80
Gambar 4. 8 System32 Timezome .....	80
Gambar 4. 9 System32 Exite.....	81
Gambar 4. 10 XAMPP Control Panel .....	81
Gambar 4. 11 XAMPP Control Panel Start .....	82
Gambar 4. 12 Browser XAMPP Localhost.....	82
Gambar 4. 13 Server Localhost.....	83
Gambar 4. 14 Halaman Utama phpMyAdmin .....	83
Gambar 4. 15 Create Database .....	84
Gambar 4. 16 Import tabel .....	84
Gambar 4. 17 Tabel Activity.....	85
Gambar 4. 18 Tabel Categories.....	85
Gambar 4. 19 Tabel Ci_sessions.....	85
Gambar 4. 20 Tabel Iklan.....	86
Gambar 4. 21 Tabel Kota .....	86
Gambar 4. 22 Tabel Message.....	86
Gambar 4. 23 Tabel Pages .....	87
Gambar 4. 24 Tabel Provinsi .....	87
Gambar 4. 25 Tabel Searchterm.....	87



Gambar 4. 26 Tabel Testimoni.....	87
Gambar 4. 27 Tabel Users.....	88
Gambar 4. 28 Tabel User_autologin .....	88
Gambar 4. 29 Tabel User_profile .....	88
Gambar 4. 30 Database.php .....	89
Gambar 4. 31 Halaman Login Admin.....	98
Gambar 4. 32 Halaman Utama Admin.....	98
Gambar 4. 33 Halaman Activities Admin.....	99
Gambar 4. 34 Halaman Profile Admin .....	99
Gambar 4. 35 Halaman Account Setting Admin .....	100
Gambar 4. 36 Halaman Message Admin .....	100
Gambar 4. 37 Halaman Iklan Saya Admin .....	101
Gambar 4. 38 Halaman Buat Iklan Admin.....	101
Gambar 4. 39 Halaman Daftar Iklan Admin.....	102
Gambar 4. 40 Halaman Provinsi .....	102
Gambar 4. 41 Halaman Kota.....	103
Gambar 4. 42 Halaman Daftar User.....	103
Gambar 4. 43 Halaman Kategori Iklan .....	104
Gambar 4. 44 Halaman Utama User Terdaftar .....	104
Gambar 4. 45 Halaman Account Setting User .....	105
Gambar 4. 46 Halaman Iklan Saya User.....	105
Gambar 4. 47 Halaman Profile User .....	106
Gambar 4. 48 Halaman Testimonial User.....	106
Gambar 4. 49 Halaman Message User.....	107
Gambar 4. 50 Halaman Pasang Iklan User .....	107
Gambar 4. 51 Halaman Activities User .....	108
Gambar 4. 52 Halaman Utama Guest .....	108
Gambar 4. 53 Halaman Kategori Iklan Guest.....	109
Gambar 4. 54 Halaman Iklan Guest.....	109
Gambar 4. 55 Halaman Register .....	110
Gambar 4. 56 White box testing buat iklan.....	111

Gambar 4. 57 Black box testing pasang iklan..... 112

Gambar 4. 58 Black box testing tampil data iklan..... 112



## INTISARI

Banyaknya pengguna internet saat ini khususnya di Indonesia menjadi peluang bagi setiap orang yang ingin menjual ataupun membeli barang yang diinginkan. Seperti yang sudah ada saat ini ada beberapa situs jual-beli yang memanfaatkan peluang ini seperti [berniaga.com](http://berniaga.com) dan [tokobagus.com](http://tokobagus.com) yang menawarkan jual-beli barang dengan konsep per wilayah di Indonesia.

Namun situs-situs tersebut hanya terbatas pada jual-beli saja. Setelah pengguna selesai menggunakan fitur tersebut, maka akan langsung ditinggalkan dan tidak ada aktifitas lain di situs itu. Maka dari itu penulis mempunyai ide untuk membuat sebuah situs jual beli yang tidak hanya terbatas pada jual beli saja, tapi juga sebagai media interaksi antara pengguna baik itu penjual maupun pembeli seperti pada media sosial yang menawarkan kemudahan yang membuat orang merasa nyaman berlama-lama mengakses situs tersebut.

Dalam situs yang akan dibangun, nantinya pengguna dapat membuat halaman tersendiri tentang barang yang akan dijual kemudian akan tampil di halaman jual beli maupun di profil media sosial miliknya. Selain itu penulis menawarkan fitur chat atau private message yang bisa digunakan untuk berinteraksi antara penjual dan pembeli secara langsung serta fitur Activity User yang berfungsi untuk menuliskan aktivitas yang user lakukan ataupun apa yang sedang dia pikirkan yang bisa dilihat oleh user lain.

**Kata kunci :** Media Sosial, E-commerce, Internet

## **ABSTRACT**

*The number of Internet users in Indonesia, especially at this time is an opportunity for everyone who wants to sell or buy the desired item. As there is currently no sale of some websites that utilize this opportunity as [berniaga.com](#) and [tokobagus.com](#) that offers buying and selling of goods with the concept per region in Indonesia.*

*However, these sites are limited to buying and selling alone. Once the user is finished using these features, it will be immediately abandoned and there is no other activity on the site. Thus the authors had the idea to create a website that is selling not just limited to buying and selling, but also as a medium of interaction between the users of both the seller and buyer as the social media that offers the ease of making people feel comfortable to linger accessing the site the .*

*In the site to be built, the user will be able to create their own pages on the items to be sold will then appear on the page as well as buying and selling his own social media profile. Moreover, the authors offer chat features or private message that can be used to interact between sellers and buyers directly and User Activity feature that serves to write activity the user is doing or what he was thinking that could be seen by other users. In this study the authors use the programming language PHP with CodeIgniter framework in MVC design pattern ( Model - View - Controller ).*

**Keyword** : Social Media, E-commerce, Internet