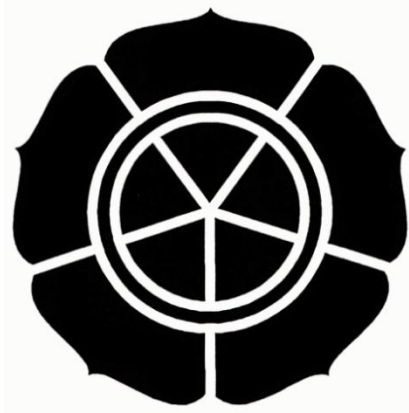


SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA BENGKEL

AN'S MOTOR YOGYAKARTA

SKRIPSI



disusun oleh :

Jamil Mubaroq

10.12.5000

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA BENGKEL

AN'S MOTOR YOGYAKARTA

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
jurusan Sistem Informasi



disusun oleh :

Jamil Mubaroq
10.12.5000

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA BENGKEL
AN'S MOTOR YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Jamil Mubarq

10.12.5000

telah disetujui Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 7 April 2013

Dosen Pembimbing,



Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA BENGKEL
AN'S MOTOR YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Jamil Mubaroq
10.12.5000

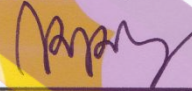
telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 13 Febuari 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038



Ema Utami, Dr., S.Si, M.Kom
NIK. 190302037



Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 3 Maret 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 3Februari 2014

Jamil Mubaroq

10.12.5000

MOTTO

Be the best

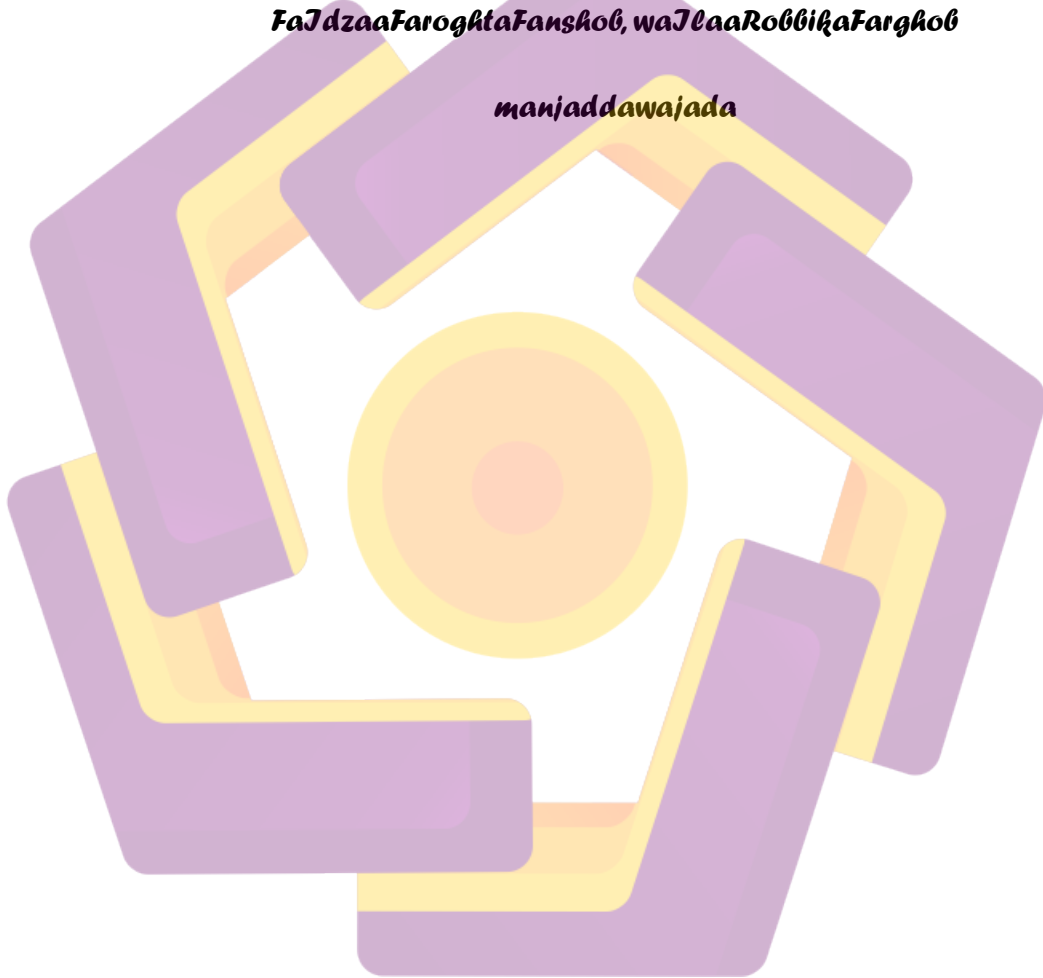
Positive thinking

Your wants are not always your need

The way to get started is to quit talking and begin doing. (Walt Disney)

FaJdzaaFaroghtaFanshob, waJlaaRobbiKaFarghob

manjaddawajada



HALAMAN PERSEMBAHAN

Karyainikupersembahkankepada:

***Orang tua kuter cinta yang telah menjadisumberinspirasi dalamhidupku.
Keluargaku yang senantiasamemberikumativasikinggaterselesaikanSkripsiini.
Teman-temanaku yangtelahbanyakmemberisemangatdandukungan.
Kepadasemuapikaterimakasihbantuannyaadalampembuatanskripsiini.***



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Pada Bengkel An’s Motor Yogyakarta”. Tujuan penulisan Skripsi ini adalah sebagai syarat kelulusan pada program S1 Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta. Dengan selesainya Skripsi ini, maka penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu .
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT. selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan memberikan motivasi pada penulis dalam penyusunan Skripsi ini.
3. Bapak Anang Hidayat selaku pemilik Bengkel An’s Motor Yogyakarta.
4. Kedua orangtua yang selalu menyertakan do’a dan dorongan sampai terselesaikannya skripsi ini.
5. Semua pihak yang selama ini banyak memberikan bantuan, dukungan motivasi maupun do’a yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih terdapat banyak kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi kesempurnaan skripsi ini.

Akhir kata penulis berharap agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Yogyakarta, 3 Februari 2014

Jamil Mubaroq

10.12.5000

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR TABEL.....	xxi
INTISARI.....	xxii
ABSTRAKSI.....	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Konsep Dasar Sistem	10
2.1.1 Pengertian Sistem.....	10
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	11
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	15
2.2.1 Pengertian Informasi	15

2.2.2 Karakteristik Sistem Informasi	16
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	17
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi.....	17
2.3.2 Komponen Sistem Informasi	17
2.4 Konsep Analisis dan Perancangan Sistem.....	19
2.4.1 Analisis Sistem.....	19
2.4.2 Analisis PIECES	19
2.4.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	21
2.4.3.1 Kebutuhan Fungsional.....	21
2.4.3.2 Kebutuhan Non Fungsional	21
2.4.4 Analisis Kebutuhan Sistem.....	22
2.4.4.1 Kelayakan Teknologi.....	22
2.4.4.2 Kelayakan Ekonomi	22
2.4.4.3 Kelayakan Operasional	23
2.4.4.4 Kelayakan Hukum.....	23
2.4.5 Perancangan Sistem	23
2.4.5.1 Sistem Flowchart	24
2.4.5.2 Data Flow Diagram.....	25
2.5 Konsep Basis Data	31
2.5.1 Pengertian Basis Data	31
2.5.2 Keuntungan Basis Data	31
2.5.3 Komponen Basis Data.....	32
2.6 Sistem Informasi Penjualan	33
2.6.1 Pengertian Sistem Informasi Penjualan.....	33
2.7 Perangkat Lunak yang Digunakan.....	34
2.7.1 Visual Basic 6.0	34
2.7.2.1 Komponen pada Visual Basic 6.0	35

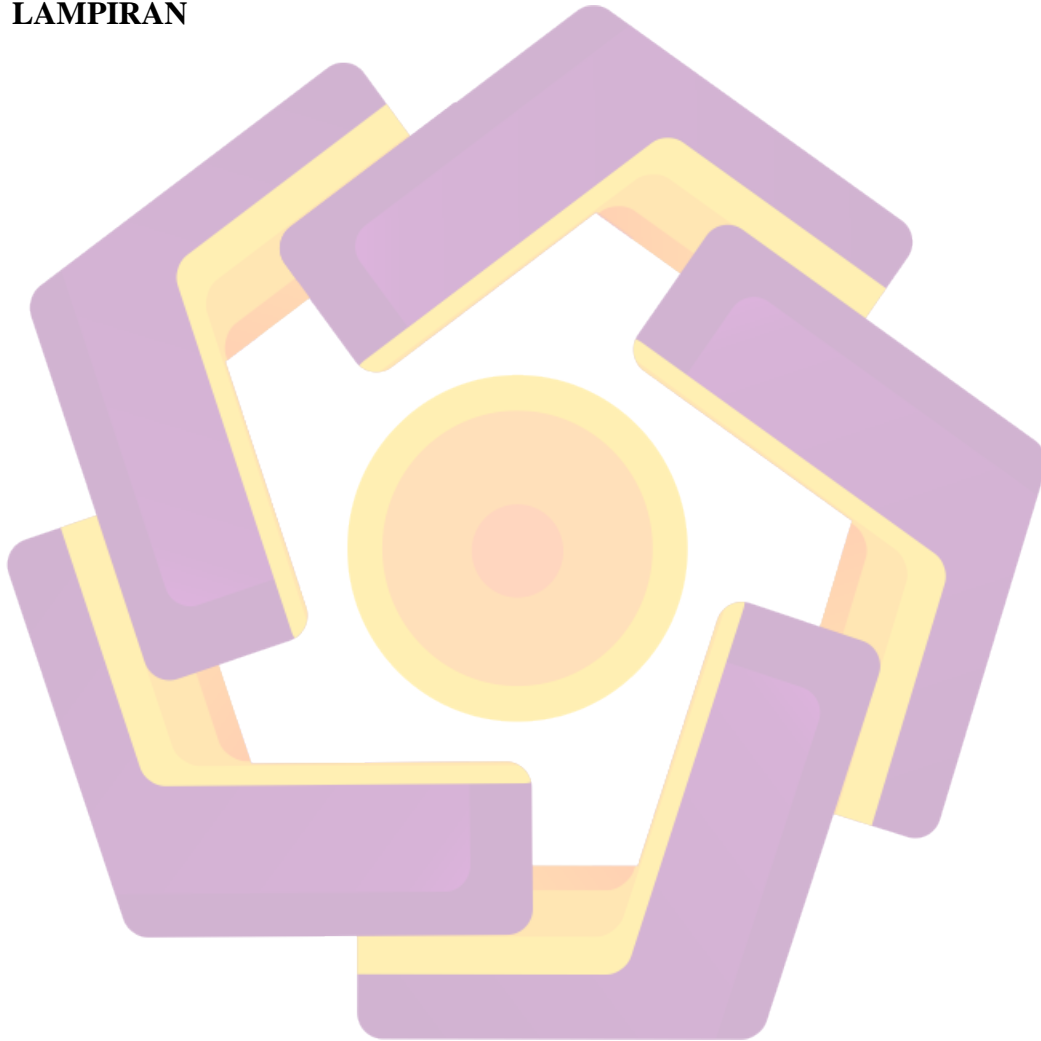
2.7.2 Microsoft SQL Server 2005.....	39
2.7.3.1 Database Default	40
2.7.3.2 Object dalam SQL Server 2005	40
2.7.3.3 Fasilitas Microsoft SQL Server 2005.....	41
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	45
3.1 Tinjauan Umum	45
3.2 Analisis Sistem.....	46
3.2.1 Identifikasi Masalah	47
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	49
3.2.2.1 Analisis Kinerja (<i>performance</i>)	49
3.2.2.2 Analisis Informasi (<i>informastion</i>).....	50
3.2.2.3 Analisis Ekonomi (<i>economic</i>).....	51
3.2.2.4 Analisis Pengendalian (<i>control</i>).....	52
3.2.2.5 Analisis Efisiensi (<i>efficiency</i>).....	53
3.2.2.6 Analisis Pelayanan (<i>service</i>).....	54
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	55
3.2.3.1 Kebutuhan Fungsional.....	55
3.2.3.2 Kebutuhan Non Fungsional	56
3.2.3.3 Kebutuhan Informasi.....	57
3.2.3.4 Kebutuhan Pengguna	59
3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem	60
3.3 Analisis Biaya dan Manfaat.....	62
3.3.1 Komponen Biaya	62
3.3.2 Komponen Manfaat.....	64
3.4 Perancangan Sistem	70
3.4.1 Flowchart.....	71
3.4.2 Perancangan Data Flow Diagram (DFD)	73

3.4.2.1 Konteks Diagram	73
3.4.2.2 DFD Level 1	74
3.4.2.3 DFD Level 2 Karyawan	75
3.4.2.4 DFD Level 2 Pelanggan	75
3.4.2.5 DFD Level 2 Data Baranag	76
3.4.2.6 DFD Level 2 Data Suplier	76
3.4.2.7 DFD Level 2 Data Penjualan	77
3.4.2.8 DFD Level 2 Data Detail Penjualan	77
3.4.2.9 DFD Level 2 Data Retur Penjualan	78
3.4.2.10 DFD Level 2 Data Detail Retur Penjualan	78
3.4.2.11 DFD Level 2 Data Pembelian	79
3.4.2.12 DFD Level 2 Data Detail Pembelian	79
3.4.2.13 DFD Level 2 Data Retur Pembelian	80
3.4.2.14 DFD Level 2 Data Detail Retur Pembelian	80
3.4.2.15 DFD Level 2 Data Laporan	81
3.5 Perancangan Model	82
3.5.1 Perancangan Basis Data	82
3.5.1.1 Entity Relationship Diagram	82
3.5.1.2 Relasi Antar Tabel	85
3.5.1.3 Struktur Tabel	86
3.5.1.3.1 Tabel Karyawan	86
3.5.1.3.2 Tabel Pelanggan	87
3.5.1.3.3 Tabel Barang	88
3.5.1.3.4 Tabel Suplier	89
3.5.1.3.5 Tabel Penjualan	90
3.5.1.3.6 Tabel Detail Penjualan	91
3.5.1.3.7 Tabel Retur Penjualan	92

3.5.1.3.8 Tabel Detail Retur Penjualan	93
3.5.1.3.9 Tabel Pembelian	94
3.5.1.3.10 Tabel Detail Pembelian.....	95
3.5.1.3.11 Tabel Retur Pembelian.....	96
3.5.1.3.12 Tabel Detail Retur Pembelian	97
3.6 Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>).....	98
3.6.1 Rancangan Input User Login.....	99
3.6.2 Rancangan Input Data Karyawan	99
3.6.3 Rancangan Input Data Barang	100
3.6.4 Rancangan Input Data Suplier	101
3.6.5 Rancangan Input Data Pembelian	102
3.6.6 Rancangan Input Data Penjualan	103
3.6.7 Rancangan Input Laporan Penjualan	104
3.6.8 Rancangan Struk Penjualan	106
3.6.9 Rancangan Desain Menu Utama.....	106
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....	107
4.1 Implementasi Sistem	107
4.1.1 Implementasi Basis Data	107
4.1.1.1 Struktur Tabel Barang	107
4.1.1.2 Struktur Tabel Suplier	108
4.1.1.3 Struktur Tabel Karyawan.....	109
4.1.1.4 Struktur Tabel Pelanggan.....	110
4.1.1.5 Struktur Tabel Penjualan	110
4.1.1.6 Struktur Tabel Detail Penjualan	111
4.1.1.7 Struktur Tabel Retur Penjualan.....	112
4.1.1.8 Struktur Tabel Detail Retur Penjualan	112
4.1.1.9 Struktur Tabel Pembelian	113

4.1.1.10 Struktur Tabel Detail Pembelian	114
4.1.1.11 Struktur Tabel Retur Pembelian	114
4.1.1.12 Struktur Tabel Detail Retur Pembelian.....	115
4.1.2 Implementasi Interface	115
4.1.2.1 Form Menu Utama	116
4.1.2.2 Form Login	116
4.1.2.3 Form Data Karyawan	118
4.1.2.4 Form Data Barang	119
4.1.2.5 Form Data Suplier	120
4.1.2.6 Form Data Pelanggan	122
4.1.2.7 Form Data Pembelian.....	123
4.1.2.8 Form Data Penjualan.....	124
4.1.2.9 Form Data Retur Penjualan	125
4.1.2.10 Form Data Retur Pembelian	126
4.1.2.11 Form Laporan Pembelian	127
4.1.2.12 Form Laporan Penjualan	129
4.1.3 Uji Coba Sistem dan Program	131
4.1.3.1 Uji Coba Sistem	131
4.1.3.2 Uji Coba Program	135
4.2 Pembahasan	138
4.2.1 Pembahasan Listing Program	138
4.2.2 Pengujian Program.....	144
4.2.3 Pemeliharaan.....	149
4.2.4 Manual Instalasi	150
4.2.4.1 Membuat File Package	150
4.2.4.2 Instalasi Program	155

BAB V PENUTUP	157
5.1 Kesimpulan	157
5.2 Saran	158
DAFTAR PUSTAKA	159
LAMPIRAN	



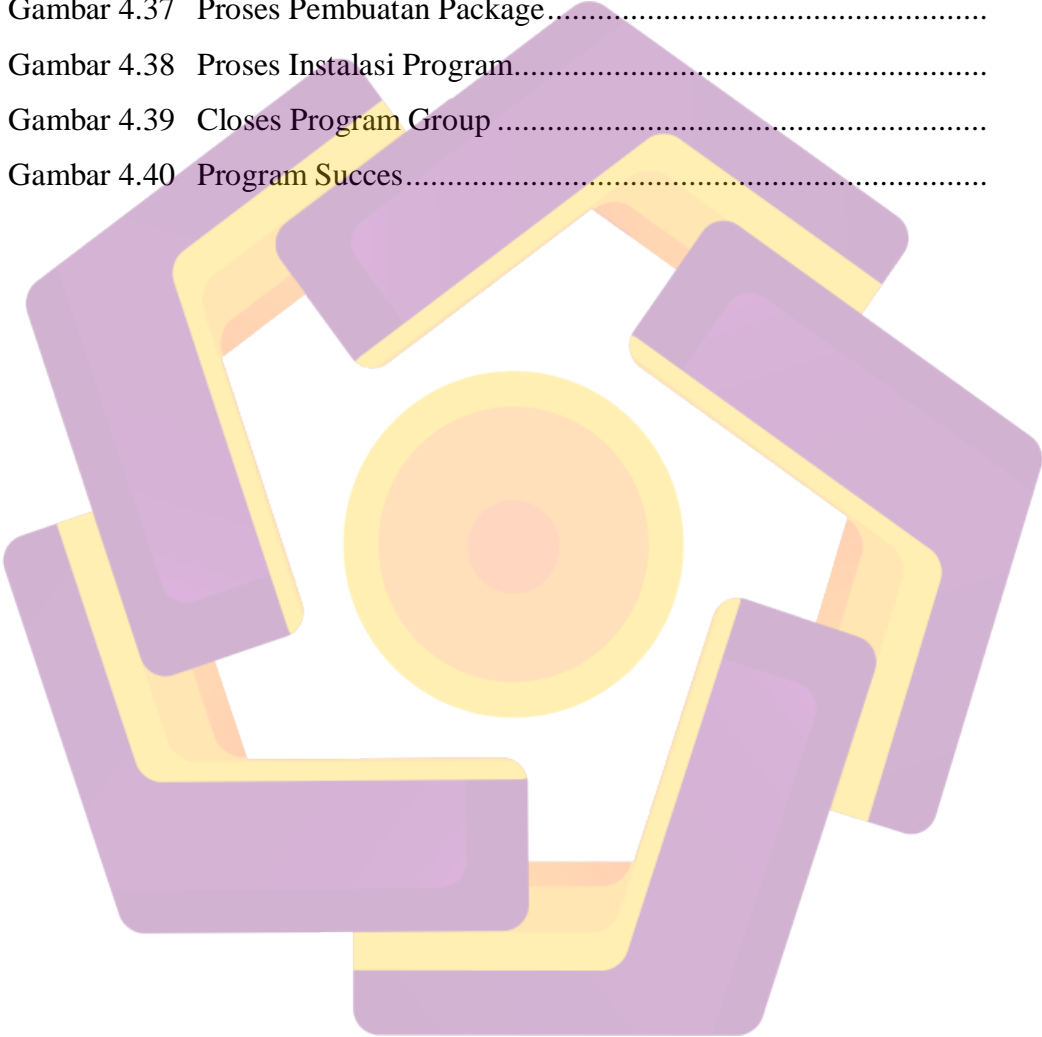
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model Sistem	11
Gambar 2.2	Karakteristik Sistem	14
Gambar 2.3	Lingkungan VB 6.0	35
Gambar 2.4	Toolbar	36
Gambar 2.5	Toolbox	36
Gambar 2.6	Project Explorer	37
Gambar 2.7	Properti	38
Gambar 2.8	From Design	38
Gambar 2.9	Kode Editor	39
Gambar 2.10	Connect to Server	42
Gambar 2.11	SQL Server Management Studia Express	43
Gambar 2.12	Toolbar Standar	43
Gambar 2.11	Object Explorer	44
Gambar 3.1	Flowchart Bengkel An's Motor	74
Gambar 3.2	Konteks Diagram	75
Gambar 3.3	DFD Level 1	76
Gambar 3.4	DFD Level 2 Karyawan	77
Gambar 3.5	DFD Level 2 Pelanggan	77
Gambar 3.6	DFD Level 2 Data Barang	78
Gambar 3.7	DFD Level 2 Data Suplier	78
Gambar 3.8	DFD Level 2 Data Penjualan	79
Gambar 3.9	DFD Level 2 Data Detail Penjualan	79
Gambar 3.10	DFD Level 2 Data Retur Penjualan	80
Gambar 3.11	DFD Level 2 Data Detail Retur Penjualan	80
Gambar 3.12	DFD Level 2 Data Pembelian	81

Gambar 3.13	DFD Level 2 Detail Pembelian.....	81
Gambar 3.14	DFD Level 2 Data Retur Pembelian	82
Gambar 3.15	DFD Level 2 Data Detail Retur Pembelian	82
Gambar 3.16	DFD Level 2 Laporan	83
Gambar 3.17	ERD	86
Gambar 3.18	Relasi Antar Tabel	87
Gambar 3.19	Rancangan Input User Login	101
Gambar 3.20	Rancangan Input Data Karyawan	101
Gambar 3.21	Form Tabel Data Karyawan	102
Gambar 3.22	Rancangan Input Barang	102
Gambar 3.23	Form Tabel Data Barang.....	103
Gambar 3.24	Rancangan Input Data Suplier	103
Gambar 3.25	Form Tabel Data Suplier.....	104
Gambar 3.26	Rancangan Input Data Pembelian	104
Gambar 3.27	Form Data Pembelian.....	105
Gambar 3.28	Rancangan Input Data Penjualan	105
Gambar 3.29	Form Data Penjualan	106
Gambar 3.30	Form Laporan Penjualan Harian	106
Gambar 3.31	Form Laporan Penjualan Bulanan.....	107
Gambar 3.32	Form Laporan Penjualan Tahunan	107
Gambar 3.33	Rancangan Desain Struk.....	108
Gambar 3.34	Rancangan Desain Menu Utama.....	108
Gambar 4.1	Struktur Tabel Barang	109
Gambar 4.2	Struktur Tabel Suplier	110
Gambar 4.3	Struktur Tabel Karyawan.....	111
Gambar 4.4	Struktur Tabel Pelanggan.....	112
Gambar 4.5	Struktur Tabel Penjualan	112

Gambar 4.6	Struktur Tabel Detail Penjualan	113
Gambar 4.7	Struktur Tabel Retur Penjualan	114
Gambar 4.8	Struktur Tabel Detail Retur Penjualan.....	114
Gambar 4.9	Struktur Tabel Pembelian	115
Gambar 4.10	Struktur Tabel Detail Pembelian	116
Gambar 4.11	Struktur Tabel Retur Pembelian	116
Gambar 4.12	Struktur Tabel Detail Retur Pembelian	117
Gambar 4.13	Form Menu Utama	118
Gambar 4.14	Form Login User	119
Gambar 4.15	Form Data Karyawan	120
Gambar 4.16	Form Barang	122
Gambar 4.17	Form Suplier	123
Gambar 4.18	Form Pelanggan	124
Gambar 4.19	Form Transaksi	125
Gambar 4.20	Form Penjualan	126
Gambar 4.21	Form Retur Penjualan.....	127
Gambar 4.22	Form Retur Pembelian.....	128
Gambar 4.23	Laporan Pembelian.....	130
Gambar 4.24	Laporan Penjualan.....	131
Gambar 4.25	Peringatan Kesalahan	138
Gambar 4.26	Keterangan Kesalahan.....	138
Gambar 4.27	Kesalahan Penulisan.....	139
Gambar 4.28	Kesalahan Logika.....	140
Gambar 4.29	Package dan Deployment Wizard	153
Gambar 4.30	Proses Pembuatan Package.....	153
Gambar 4.31	Proses Pembuatan Package.....	154
Gambar 4.32	Proses Pembuatan Package.....	154

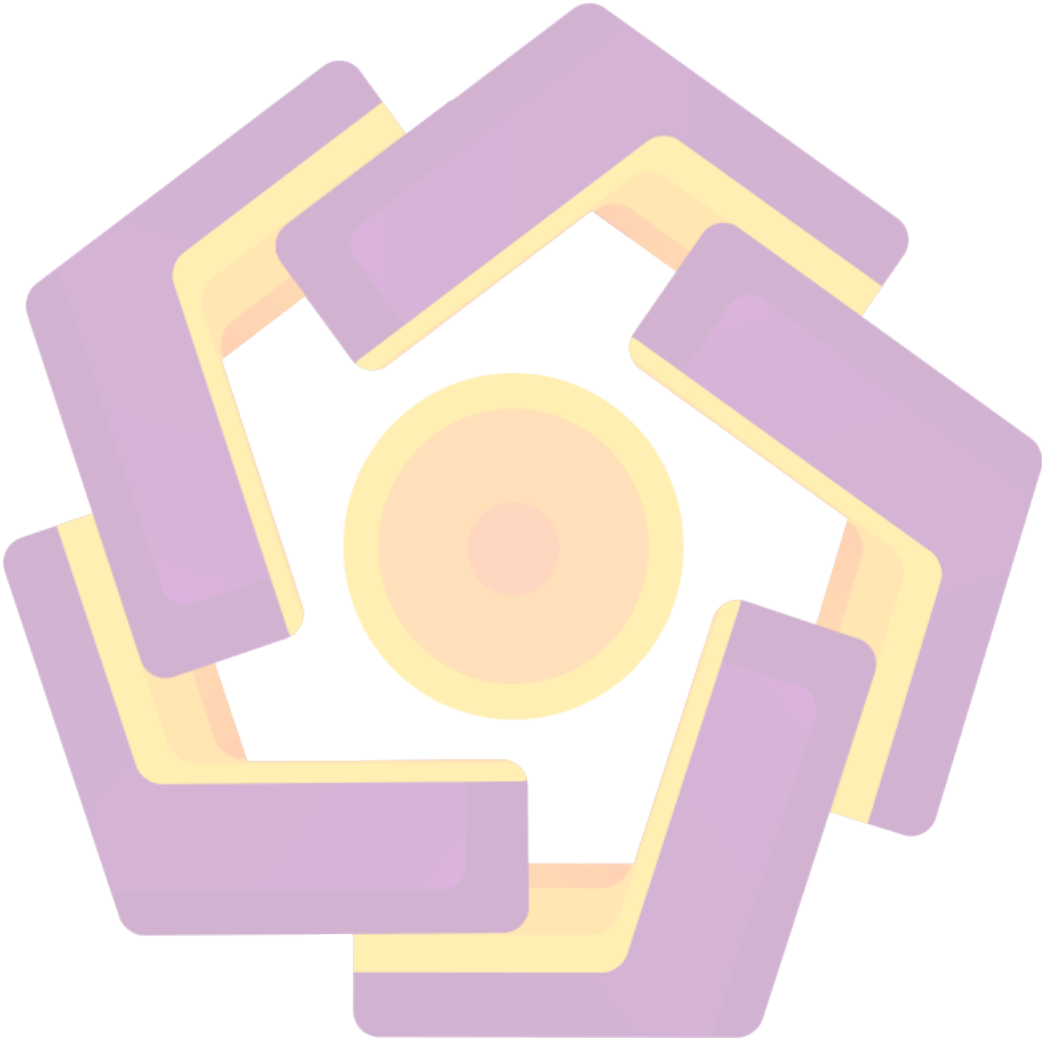
Gambar 4.33 Proses Pembuatan Package..... 155
Gambar 4.34 Proses Pembuatan Package..... 155
Gambar 4.35 Proses Pembuatan Package..... 155
Gambar 4.36 Proses Pembuatan Package..... 156
Gambar 4.37 Proses Pembuatan Package..... 156
Gambar 4.38 Proses Instalasi Program..... 157
Gambar 4.39 Closes Program Group 157
Gambar 4.40 Program Succes..... 158



GAMBAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol Flowchart	24
Tabel 2.2	Simbol Flowchart Program	27
Tabel 2.3	Simbol Bagan Alir Proses	28
Tabel 2.4	Simbol pada DFD	30
Tabel 3.1	Analisis Kerja	50
Tabel 3.2	Analisis Informasi	51
Tabel 3.3	Analisis Ekonomi	52
Tabel 3.4	Analisis Pengendalian	53
Tabel 3.5	Analisis Efisiensi	54
Tabel 3.6	Analisis Pelayanan	55
Tabel 3.7	Rincian Biaya Perangkat Keras	62
Tabel 3.8	Rincian Biaya Perangkat Lunak	64
Tabel 3.9	Rincian Biaya dan Manfaat	65
Tabel 3.10	Metode Biaya dan Manfaat	72
Tabel 3.11	Tabel Karyawan	88
Tabel 3.12	Tabel Pelanggan	90
Tabel 3.13	Tabel Barang	91
Tabel 3.14	Tabel Suplier	92
Tabel 3.15	Tabel Penjualan	93
Tabel 3.16	Tabel Detail Penjualan	94
Tabel 3.17	Tabel Retur Penjualan	95
Tabel 3.18	Tabel Detail Retur Penjualan	96
Tabel 3.19	Tabel Pembelian	97
Tabel 3.20	Tabel Detail Pembelian	98
Tabel 3.21	Tabel Retur Pembelian	99

Tabel 3.22 Tabel Detail Retur Pembelian..... 100
Tabel 4.1 White Box Tesing 134
Tabel 4.2 Black Box Testing..... 136
Tabel 4.3 Pengujian Program 147



INTISARI

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi pada saat ini semakin maju dan berkembang. Teknologi informasi dapat bermanfaat untuk membantu manusia dalam meningkatkan efisiensi pekerjaan. Salah satu jenis teknologi informasi saat ini adalah sistem informasi keuangan yang sudah dikenal oleh banyak orang dan biasanya digunakan oleh instansi atau badan usaha yang bergerak dalam penjualan barang atau produk seperti toko, supermarket, pusat grosir, dealer, bengkel.

An'smotor, sebagai salah satu bengkel motor yang telah berdiri cukup lama di daerah condong catur ini masih menggunakan sistem keuangan secara manual, yaitu ditulis di buku untuk kemudian diolah menggunakan MS.excel. Mulai dari proses perhitungan pendapatan pengumpulan data dalam harga sampai data persediaan barang. Hal ini tentu saja membuat kualitas informasi yang diperoleh tidak maksimal, kurang efisien dan tentu saja kemungkinan kesalahan informasi dapat terjadi.

Untuk mengatasi hal ini, saya akan mencoba untuk meneliti dan menganalisis masalah-masalah yang ada dan akan merancang suatu sistem informasi keuangan sesuai dengan an's motor. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi keuangan yang diharapkan akan membantu an's motor untuk mendapatkan informasi yang lebih cepat, jelas dan akurat, sehingga dapat membawa an's motor untuk sedikit lebih maju dan berkembang.

Kata kunci: Sistem Informasi

ABSTRACT

The growth of science and information technology nowadays are expanding and growing. Information technology can be useful to help human being for decrease the efficiency of working. One of the nowadays information technologies are the finance information system, which has been familiar by many people. And it can use by institution or economic unit which works in product's sale, such as supermarket, grocery centre, dealer, and workshop.

*The An's Motor, as one of motor workshops which has been established since a long time in condong **catur** area. It still use **the** manual finance system, is write down on a book and **then** it put on MS. Excel, **starting** from the accumulation process of daily sales, collecting data on price, until the product's stock*

*And this one of course makes the information's quality is not on maximum, low-efficiency and sure the possibility of information-error can happen. To solve this problem, i will try **tp** research and analyze the **problem** inside and designing a good finance information system for An's Motor. So An's Motor can get faster; clear, and accurate infromation. And of course, it can cause An's Motor to grow and expand*

Keywords : Information System