

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada saat sekarang ini mengalami kemajuan yang begitu pesat terutama dalam bidang teknologi informasi, yaitu teknologi dimana semua sistem yang bekerja sudah berorientasi pada komputer. Perkembangan tersebut juga memaksa perusahaan besar maupun kecil untuk memberikan pelayanan yang baik kepada para konsumen. Untuk itu maka dibutuhkan sebuah perangkat atau program yang dapat mengimbangi sistem kerja tersebut.

Dalam perkembangannya komputer menjadi salah satu andalan bagi para pengusaha dalam memaksimalkan produksinya dengan bantuan dari aplikasi perangkat komputer. Sehingga pengolahan dan akses data menjadi lebih cepat dan tepat. Karena kebutuhan tersebut maka pemimpin perusahaan membutuhkan aplikasi yang dapat membantu memaksimalkan sistem kerja komputernya dengan aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan tersebut.

Toko mebel yenny merupakan sebuah toko yang bergerak dibidang penjualan berbagai macam furniture. Akan tetapi sampai saat ini toko tersebut belum memiliki aplikasi pendukung dalam memaksimalkan sistem kerja. Semua pendataan barang yang masuk maupun transaksi penjualan masih bersifat manual yaitu dengan pencatatan langsung pada buku sehingga sering terjadi kesalahan

dalam pengarsipan data. Dari hal tersebut maka timbul pemikiran dari penulis untuk membuat sebuah aplikasi yang dapat memaksimalkan sistem kerja di toko tersebut. Dengan menggunakan komputer, maka proses pendataan pembelian barang maupun penjualan barang dapat berjalan dengan maksimal. Serta dengan adanya sistem ini, maka dapat memudahkan para pemilik usaha dalam proses pendataan barang yang masuk maupun keluar dapat terencana, terkontrol dan sistematis.

Oleh karena itu penulis mengambil judul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO MEBEL YENNY” untuk menyelesaikan skripsi ini. Harapan penulis aplikasi ini dapat bermanfaat bagi penulis maupun pembaca dan semua pengguna yang nantinya menggunakan aplikasi ini.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Rumusan masalah merupakan pokok permasalahan yang akan dijadikan sebagai acuan dalam mencari solusi yang tepat atas permasalahan yang ada. Dengan melihat latar belakang di atas, maka penulis menyimpulkan pokok permasalahan yang dihadapi toko mebel Yenny antara lain yaitu:

1. Bagaimana membuat sistem yang dapat mempermudah pemilik toko dalam pengolahan transaksi penjualan dan pembelian serta pengarsipan data, yang meliputi pengarsipan data yang terdapat pada sistem, seperti mengolah data jenis, data produk, data barang, data pelanggan, data

pemasok, transaksi pembelian barang, transaksi penjualan barang, transaksi retur pembelian, dan transaksi retur penjualan.

2. Bagaimana membuat sistem yang dapat menampilkan laporan atau output yang dibutuhkan pemilik toko, seperti laporan pelanggan, laporan pemasok, laporan seluruh produk, laporan seluruh barang per jenis, laporan pembelian berdasarkan no masuk, laporan pembelian per periode, laporan penjualan per no nota, laporan seluruh penjualan per periode, laporan seluruh retur penjualan, laporan seluruh retur pembelian, laporan produk terlaris, dan laporan stok barang.

### 1.3. Batasan Masalah

Berhubung begitu kompleksnya permasalahan yang terdapat dalam proses pembuatan program penjualan pada Toko Mebel Yenny, maka penyusunan karya tulis ini hanya dalam batasan permasalahan berikut:

1. Pengolahan data pada sistem berupa data jenis, data produk, data barang, data pelanggan, data pemasok, transaksi pembelian barang, transaksi penjualan barang, transaksi retur pembelian, dan transaksi retur penjualan.
2. *Output* yang dihasilkan sistem berupa laporan pelanggan, laporan pemasok, laporan seluruh produk, laporan seluruh barang per jenis, laporan pembelian berdasarkan no masuk, laporan pembelian per

periode, laporan penjualan per no nota, laporan seluruh penjualan per periode, laporan seluruh retur penjualan, laporan seluruh retur pembelian, laporan produk terlaris, dan laporan stok barang.

3. Perangkat lunak yang digunakan dalam perancangan sistem ini adalah Visual Basic 6.0 ,Microsoft SQL Server 2000 dan Crystal Report.

#### **1.4. Tujuan**

Adapun tujuan dari skripsi ini adalah:

##### **a. Bagi Penulis :**

1. Menerapkan ilmu dan teori yang telah didapatkan selama perkuliahan, terutama yang berkaitan dengan sistem informasi.
2. Melatih penulis dalam membuat sebuah karya nyata yang nantinya dapat berguna dan bermanfaat bagi suatu instansi atau perusahaan tertentu didalam bidang penelitian.
3. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang SI di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

##### **b. Bagi Toko Mebel Yenny**

Dapat menjadi landasan atau dasar pemikiran dalam mengembangkan sistem informasi penjualan

##### **c. Bagi Pembaca :**

1. Dapat di gunakan sebagai bahan acuan atau bahan pertimbangan untuk membuat makalah yang berhubungan dengan database atau topik yang terkait.

2. Sebagai syarat studi pada program strata I Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

### 1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang ingin diperoleh dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah :

#### a. Bagi Penulis :

1. Membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknologi komputer.
2. Membantu untuk membuat sistem yang nyata sesuai dengan kebutuhan Toko Mebel Yenny.
3. Sebagai tolak ukur sejauh mana ilmu yang telah didapat selama perkuliahan serta dapat di terapkan ke dalam lingkungan permasalahan yang sebenarnya.

#### b. Bagi Toko Mebel Yenny :

1. Membantu meningkatkan kinerja pegawai dalam pengolahan data, proses transaksi penjualan, pembelian maupun pereturan barang.
2. Membantu mengolah data dengan lebih cepat, tepat dan akurat.

#### c. Bagi Pembaca :

Sebagai penunjang untuk menambah ilmu pengetahuan.

## 1.6. Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penulisan Skripsi ini adalah:

### 1. Observasi

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati secara langsung, mencatat secara sistematis terhadap objek yang dipelajari, dalam hal ini transaksi penjualan barang yang ada pada Toko Mebel Yenny.

### 2. Interview

Merupakan metode pengumpulan data yang dibutuhkan penulis dengan cara mewawancarai pemilik Toko.

### 3. Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara menghimpun dan mempelajari berbagai bahan pustaka yang sesuai dengan obyek penulisan.

## 1.7. Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan pemahaman terhadap Skripsi ini maka penulis menyusun sistematika penulisan sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, tujuan dan manfaat penulisan, batasan masalah, metodologi penulisan dan sistematika penulisan.

## BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang uraian teoritis yang digunakan sebagai dasar teori yang mendukung penelitian dalam penulisan skripsi ini, meliputi konsep dasar sistem informasi, konsep dasar basis data, konsep dasar penjualan, serta teori tentang perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

## BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menjelaskan mengenai Toko Mebel Yenny, yang meliputi sejarah singkat perusahaan, letak perusahaan, struktur organisasi perusahaan dan sistem yang berjalan saat ini ditoko. Selain itu pada bab ini akan diuraikan tentang analisis sistem informasi yang akan digunakan nantinya, yang meliputi analisis *PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficient, Services)*, analisis kelayakan yang meliputi kelayakan teknologi, hukum, ekonomi, dan analisis kebutuhan sistem. Serta rancangan sistem secara umum mulai dari rancangan database, relasi antar tabel dan rancangan antar muka yang digunakan sebagai media komunikasi antara aplikasi dengan user.

## BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem yang telah dirancang untuk sistem penjualan pada Toko Mebel Yenny disertai dengan pembahasan mengenai sistem tersebut.

## BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan beberapa kesimpulan dan saran dari penulisan skripsi ini.

