

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembuatan game “Aku Iso Aksara Jawa” untuk anak SD yang sudah mengenal aksara Jawa dapat disimpulkan bahwa :

4. Game “Aku Iso Aksara Jawa” ini mampu membantu pendidikan dasar mengenal aksara Jawa, menyusun huruf dengan tepat sehingga membentuk sebuah kata yang memiliki arti, mengeja, dan menyusun potongan gambar yang hilang, mewarnai untuk melatih kerja otak kanan yang dibantu dengan menggunakan Software Adobe Flash CS5 Professional dan ActionScript 2.0.
5. Game “Aku Iso Aksara Jawa” dapat menarik dan menambah minat anak mengenai pengetahuan tentang aksara Jawa karena di kemas dengan tampilan atau visualisasi yang penuh warna dan dipadukan dengan efek suara sehingga anak tidak cepat bosan untuk mempelajarinya.
6. Game “Aku Iso Aksara Jawa” ini juga menambah referensi bagi orang tua dalam memilih permainan yang tepat untuk anak mereka.
7. Anak-anak menyukai permainan yang bersangkutan dengan apa yang mereka pelajari dan akan membantu perkembangan pengetahuan mereka.

## 5.2 Saran

Dengan adanya permainan untuk anak-anak ini diharapkan orang tua bisa lebih selektif lagi dalam memilih permainan untuk anak-anaknya, permainan ini selain member kesenangan juga memberikan manfaat pendidikan yang dibutuhkan oleh anak.

Untuk membuat game ini menjadi lebih baik diperlukan beberapa perbaikan, saran yang dapat diberikan adalah :

1. Dalam pembuatan game diperlukan team sehingga dapat berbagi tugas, tugas masing-masing team dibagi menjadi beberapa aspek yang dibutuhkan dalam game tersebut seperti tugas mendesain grafis, tugas programmer untuk mengkodeing dan pembagian tugas lainnya, sehingga game dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.
2. Soal acak kata hanya terbatas dan hanya mencakup beberapa soal saja dan belum banyak variasi cara penulisan aksara, sehingga diharapkan dapat ditingkatkan lagi.
3. Perkembangan sistem informasi yang telah dilakukan ini masih banyak kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan semua fasilitas multimedia yang dipakai.
4. Harapan penulis, semoga aplikasi game “Aku Iso Aksara Jawa” ini dapat dipergunakan dan dimanfaatkan sebaik mungkin.