

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada saat ini sangatlah pesat. Dengan perkembangan tersebut, Indonesia sebagai salah satu negara yang memanfaatkan teknologi, harus memiliki sumber daya manusia yang baik. Dengan adanya sumber daya manusia yang baik, pemanfaatan perkembangan teknologi bisa diarahkan ke bentuk hal yang positif.

Kemajuan yang sangat pesat di bidang teknologi, terutama teknologi informasi komputer, mendorong munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Penyajian informasi yang cepat, tepat dan akurat merupakan beberapa hal yang harus ada dalam perkembangan tersebut. Sejalan dengan perkembangan tersebut, kini teknologi sudah masuk ke semua ranah kehidupan termasuk pendidikan. Kebutuhan pendidikan akan teknologi sangatlah besar, tanpa teknologi perkembangan dunia pendidikan akan lambat. Teknologi merupakan salah satu penunjang dan tolak ukur berhasilnya suatu pendidikan.

SMA Muhammadiyah adalah bagian dari sebuah pendidikan, yang beralamat di Dhuri, Tirtomartani, Kalasan. Saat ini SMA Muhammadiyah Kalasan belum memiliki website sebagai media informasi. Sebagai sarana pendidikan SMA Muhammadiyah Kalasan harus memiliki website untuk meningkatkan kualitasnya.

Informasi yang disampaikan melalui website diharapkan nantinya dapat menunjang kemampuan siswa SMA muhammadiyah kalasan maupun pelayanannya.

Berdasarkan masalah tersebut penulis merancang sistem informasi dengan judul **"ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB DI SMA MUHAMMADIYAH KALASAN"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan masalah yang telah diuraikan di latar belakang masalah maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut.

Bagaimana merancang sebuah sistem media informasi berbasis website yang dapat meningkatkan mutu sekolah dan membantu promosi sekolah kepada masyarakat luar?

1.3 Batasan Masalah

Pada perancangan website sekolah SMA muhammadiyah kalasan, penulis membatasi masalah agar dalam penelitian penulis memiliki tahapan dan batasan agar penelitian berjalan sesuai dengan yang di inginkan. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut.

- a. Website ini menampilkan informasi yg berkaitan dengan sekolah, meliputi profil SMA muhammadiyah kalasan, visi misi sekolah, agenda sekolah, fasilitas, artikel, dan galeri foto, ekstra kurikuler dan E-learning yang berisikan daftar absensi siswa dan info penerimaan siswa baru.

b. Hak akses

1. Hak akses admin

- Admin bisa mengedit, menambahkan dan menghapus data kepegawaian.
- Admin bisa mengedit, menambahkan dan menghapus data siswa.
- Admin bisa mengedit, menambahkan dan menghapus berita.
- Admin bisa mengedit, menambahkan, dan menghapus agenda.
- Admin bisa mengedit dan menambahkan dan menghapus data pengumuman.
- Admin bisa mengedit, menambahkan dan menghapus data absensi siswa.
- Admin bisa mengedit, menambahkan, dan menghapus data galery.
- Admin bisa mengedit, menambahkan dan menghapus data menu.
- Admin bisa mengedit, menambahkan, dan menghapus data pesan.
- Admin bisa mengedit, menambahkan dan menghapus data gambar.
- Admin bisa mengedit, menambahkan, dan menghapus data kelas.

2. Hak akses siswa

- Siswa bisa mendownload materi
- Siswa bisa melihat data pribadi

3. Hak akses guru

- Guru bisa upload materi
- Guru bisa menambahkan pengumuman.
- Guru bisa menambahkan absensi siswa.

- c. Perancangan sistem informasi berbasis website menggunakan perangkat lunak adobe dreamwaver cs 3, adobe photoshop cs5, notepad++, XAMPP, dan dengan framework codeigniter.

Dari batasan tersebut kemungkinan website ini bisa dikembangkan lebih lanjut dikemudian hari.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

- a. Untuk membuat website sekolah SMA muhammadiyah kalasan agar dapat meningkatkan kualitas sekolah.
- b. Memenuhi persyaratan kelulusan Strata-I Sistem Informasi di STMIK AMIKOM yogyakarta.
- c. Tempat pengembangan ilmu yang di ajarkan STMIK amikom yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya tujuan penelitian maka pasti ada manfaat dari penelitian itu. Adapun manfaat dari penelitian adalah sebagai berikut.

a. Bagi penulis

Dengan melakukan penelitian ini diharapkan untuk penulis memiliki pengetahuan di bidang sistem informasi dan pemrograman.

b. Bagi SMA muhammadiyah kalasan

Kegiatan penelitian ini merupakan salah satu cara pengembangan SMA muhammadiyah kalasan dalam meningkatkan mutu kualitas sekolah dan bisa meningkatkan jumlah siswa.

c. Bagi akademik

Diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai bahan evaluasi serta referensi pengembangan kurikulum akademik.

1.6 Metode Penelitian

Agar penelitian berjalan sesuai dengan yang di inginkan maka penelitian harus memiliki metode – metode standar penelitian. Adapun metode penelitian adalah sebagai berikut.

a. Metode wawancara

Melakukan wawancara langsung kepada pihak sekolah . adapun pihak yang diwawancarai adalah Kepala Sekolah, Guru, dan karyawan SMA muhammadiyah kalasan.

b. Metode Observasi

Metode ini dilakukan dengan cara mendatangi langsung objek penelitian, yaitu SMA muhammadiyah kalasan.

c. Metode Perpustakaan

Metode ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data dengan mengambil materi dari buku – buku kepustakaan yang berhubungan dengan website.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori – teori yang menunjang perancangan website, dasar pembuatan website dan software yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis masalah, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini membahas tentang rancangan dan implementasi website, langkah – langkah penelitian, dari tahap analisis , desain sistem, implementasi desain dan hasil Pengujian sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan dari penelitian yang dilakukan, dan saran jika ingin meneruskan penelitian ini.

