

**PEMBUATAN APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB
MENGUNAKAN MEDIA GAMBAR DAN SUARA
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Ahmad Bustami

10.12.4657

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PEMBUATAN APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB
MENGUNAKAN MEDIA GAMBAR DAN SUARA
BERBASIS ANDROID**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Ahmad Bustami

10.12.4657

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB MENGUNAKAN MEDIA GAMBAR DAN SUARA BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Bustami

10.12.4657

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Oktober 2013

Dosen Pembimbing,


Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB
MENGUNAKAN MEDIA GAMBAR DAN SUARA
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Bustami

10.12.4657

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 13 Februari 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs
NIK. 190302207

Sudarmawan, S.T., M.T
NIK. 190302035



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Februari 2014



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab Menggunakan Media Gambar dan Suara Berbasis Android” merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 20 Februari 2014

Ahmad Bustami
10.12.4657

MOTTO

“Orang tua kita adalah anugerah terbesar di dalam sebuah kehidupan”

“Untuk mendapatkan kesuksesan, keberanianmu harus lebih besar daripada ketakutanmu”

“Sukses tidak diukur menggunakan kekayaan, sukses adalah sebuah pencapaian yang kita inginkan”

“Ketika anda tidak pernah melakukan kesalahan, itu berarti anda tidak pernah mencoba hal apapun”

“Harta tanpa agama adalah sebuah kebutaan”

“Semakin banyak Anda yang Anda berikan, semakin banyak pengetahuan yang akan anda dapatkan”



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, puji syukur ke hadirat Allah SWT. yang selalu memberikan rahmat dan hidayah-NYA kepada penulis sehingga bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW. yang selalu menjadi Nabi panutan kita sampai akhir jaman.

Skripsi ini saya persembahkan untuk orang-orang yang saya sayangi dan cintai yang selalu memberikan dukungan dan inspirasi kepada saya untuk terus berjuang menyelesaikan skripsi yang saya buat.

- *Pertama, untuk orang tua dan keluarga yang telah membiayai kuliah saya serta selalu mensupport dan mendoakan saya baik itu ketika menyusun skripsi maupun ketika mempertahankan skripsi ini di depan dosen pembimbing dan penguji.*
- *Skripsi ini juga saya persembahkan kepada Gita Purnama Sari, seorang wanita yang spesial yang selalu memberikan semangat dan dukungan kepada saya dalam mengerjakan skripsi ini.*
- *Sahabat-sahabatku selama masa kuliah dan semoga selalu menjadi sahabat selamanya yaitu Maizet Fitra, Paray Theo Lonando, Rahmadi, dan Ricardo Silalahi.*
- *Teman-teman satu kelas dari semester pertama sampai semester 6 yaitu kelas 10 S1 SI 04 dan 10 S1 SI D.*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT. yang telah memberikan rahmat dan hidayah-NYA sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam tidak lupa kita tujukan kepada Nabi Muhammad SAW, keluarga dan para sahabatnya, yang telah membawa kita dari jaman kegelapan sampai jaman yang terang benderang seperti yang kita rasakan saat ini.

Skripsi ini disusun bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Strata-1 Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dengan selesainya skripsi ini, penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, motivasi, waktu dan masukan yang sangat membantu dalam pembuatan skripsi ini.

4. Bapak dan Ibu Dosen serta seluruh Staf dan Karyawan atau Karyawati STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis mengikuti perkuliahan.
5. Ibu dan seluruh keluarga penulis yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi untuk menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari masih adanya keterbatasan dalam skripsi ini, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna menyempurnakan skripsi ini sehingga dapat lebih bermanfaat bagi para pembaca.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca umumnya dan penulis khususnya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 20 Februari 2014

penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Android	7

2.1.1 Sejarah Android	7
2.1.2 Versi Android	9
2.1.3 Fitur Android	12
2.1.4 Arsitektur Android	13
2.2 Eclipse	17
2.2.1 Sejarah Eclipse	17
2.2.2 Arsitektur	18
2.2.3 Histori Versi-versi Eclipse	20
2.3 Java	20
2.3.1 Sejarah Java	20
2.3.2 Versi Awal Java	22
2.3.3 Keunggulan Java	24
2.3.4 Java Virtual Machine	24
2.3.5 Android SDK (Software Development Kit)	25
2.4 Unified Modelling Language (UML)	26
2.4.1 Use Case Diagram	26
2.4.2 Class Diagram	28
2.4.3 Activity Diagram	29
2.4.4 Sequence Diagram	29
2.5 Pengembangan Aplikasi	30
2.5.1 Konsep Waterfall	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	33
3.1 Tinjauan Umum	33
3.1.1 Sejarah Bahasa Arab	33
3.1.2 Asal Usul Masyarakat Arab	34

3.1.3 Jenis Bahasa Arab	35
3.2 Analisis Sistem	36
3.2.1 Analisis SWOT	36
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	38
3.3 Perancangan Sistem	42
3.3.1 Perancangan Proses	42
3.3.2 Perancangan User Interface	48
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	53
4.1 Implementasi	53
4.1.1 Uji Coba Sistem dan Program	53
4.1.2 Manual program	57
4.1.3 Implementasi Aplikasi di Handphone	61
4.2 Pembahasan	65
4.2.1 Pembahasan Intercafe dan Listing Program	65
BAB V PENUTUP	90
5.1 kesimpulan	90
5.2 Saran	90
DAFTAR PUSTAKA	92

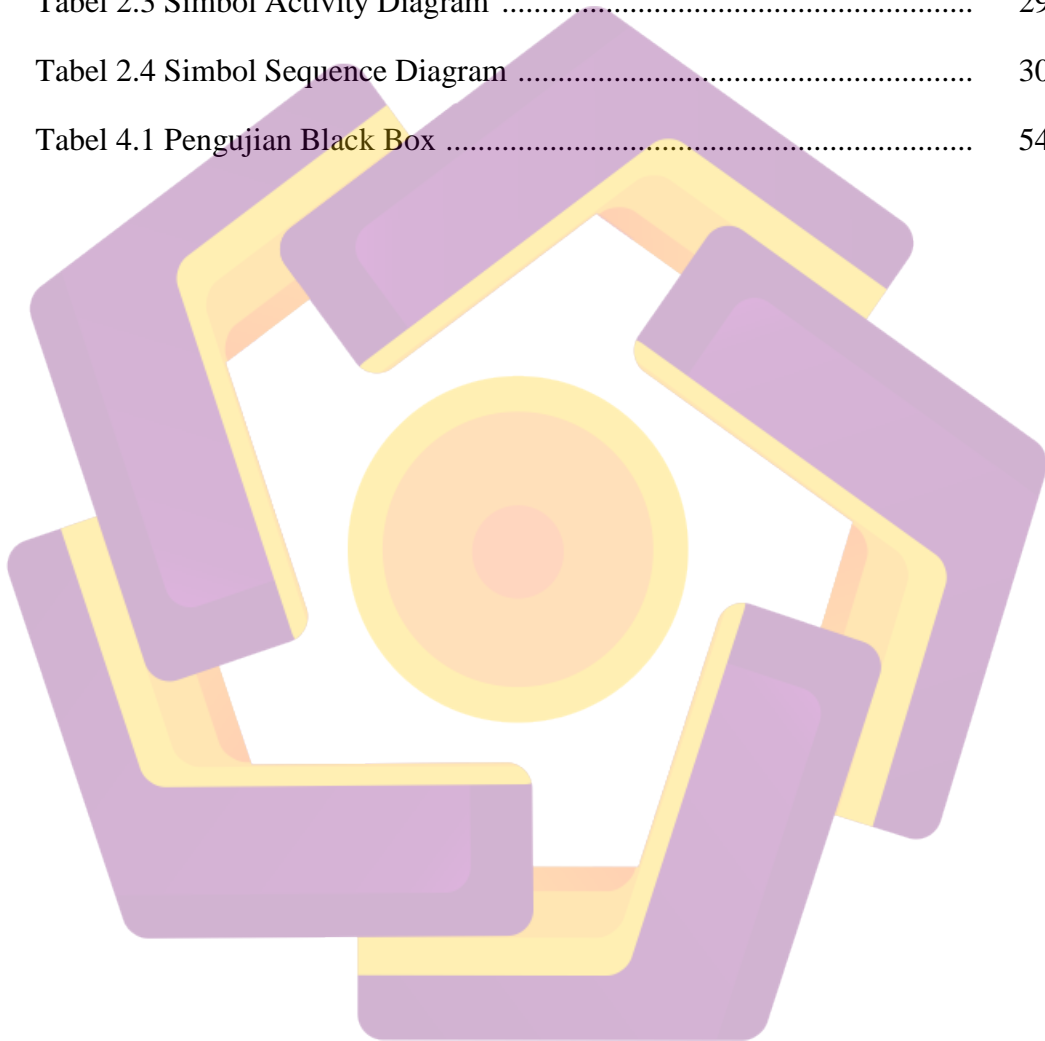
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android	14
Gambar 2.2 Histori Versi-versi Eclipse	20
Gambar 2.3 Konsep Waterfall	30
Gambar 2.4 Proses Pembangunan Sistem	31
Gambar 3.1 Use Case Diagram	43
Gambar 3.2 Activity Diagram Materi Pembelajaran	44
Gambar 3.3 Activity Diagram Bantuan	44
Gambar 3.4 Activity Diagram Tentang	44
Gambar 3.5 Activity Diagram Keluar	45
Gambar 3.6 Class diagram Aplikasi Pembelajaran	46
Gambar 3.7 Sequence Diagram Aplikasi	47
Gambar 3.8 Sequence Diagram Menu Pembelajaran	47
Gambar 3.9 Tampilan Splash Screen	48
Gambar 3.10 Tampilan Menu Utama	49
Gambar 3.11 Tampilan Menu Pembelajaran	49
Gambar 3.12 Tampilan Menu Materi	50
Gambar 3.13 Tampilan Halaman Materi Pembelajaran	51
Gambar 3.14 Tampilan Halaman Bantuan	51
Gambar 3.15 Tampilan Halaman Tentang	52
Gambar 4.1 Contoh Tampilan Kode Kesalahan Program	55
Gambar 4.2 Contoh Tampilan Kesalahan Proses	56
Gambar 4.3 Contoh Tampilan Kesalahan Logika	57
Gambar 4.4 Transfer Data ke Dalam Handphone	58

Gambar 4.5 File Tersimpan di Dalam Memory Handphone	59
Gambar 4.6 Verifikasi Penginstallan	59
Gambar 4.7 Proses Instalasi Sedang Berlangsung	60
Gambar 4.8 Keterangan Aplikasi Sudah Terinstall	60
Gambar 4.9 Icon Aplikasi Ada di Dalam Menu	61
Gambar 4.10 Tampilan Splash Screen dan Menu Utama	62
Gambar 4.11 Tampilan Menu Pembelajaran dan Menu List Angka	62
Gambar 4.12 Tampilan Menu List Buah dan Hewan	63
Gambar 4.13 Tampilan Materi Angka dan Buah	63
Gambar 4.14 Tampilan Materi hewan dan Bantuan	64
Gambar 4.15 Tampilan Tentang	64
Gambar 4.16 Splash Screen	65
Gambar 4.17 Menu Utama	67
Gambar 4.18 Menu Pembelajaran	72
Gambar 4.19 List Materi	76
Gambar 4.20 Materi	81
Gambar 4.21 Bantuan	84
Gambar 4.22 Tentang	87

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	28
Tabel 2.2 Simbol Class Diagram	29
Tabel 2.3 Simbol Activity Diagram	29
Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram	30
Tabel 4.1 Pengujian Black Box	54



INTISARI

Bahasa merupakan alat komunikasi yang paling vital bagi manusia. Bahasa juga merupakan alat komunikasi yang paling baik dan sempurna dibandingkan alat-alat komunikasi lainnya. Dan salah satu bahasa yang sering kita dengar adalah Bahasa Arab. Bagi Umat Muslim mempelajari Bahasa Arab hukumnya wajib, karena Bahasa Arab merupakan bahasa kitab suci umat Islam yaitu Al'Qur'an. Tetapi masih banyak umat Islam yang tidak menguasai bahkan tidak mengenal Bahasa Arab.

Untuk membuat orang-orang lebih mudah mempelajari dan mengenal Bahasa Arab dibuatlah aplikasi ini. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan mereka akan lebih tertarik untuk mempelajari Bahasa Arab, terutama dari kalangan anak-anak karena mereka sudah bisa mengoperasikan *handphone* berbasis Android.

Penelitian ini bertujuan sebagai media pembelajaran dalam mengenal dan mempelajari Bahasa Arab dengan menggunakan media gambar dan suara berbasis android. Karena pada saat ini jarang sekali orang tua yang mengenalkan Bahasa Arab kepada anak-anak mereka. Sehingga dengan adanya aplikasi ini diharapkan anak-anak akan suka dan gemar mempelajari Bahasa Arab dan bisa meningkatkan iman dan takwa umat Islam kepada Allah SWT.

Kata kunci : Android , Bahasa Arab, Pembelajaran

ABSTRACT

Language is the most vital communication tool for humans . Language is also a good communication tools and perfect than the others . And one of the languages that we often hear is Arabic. For Muslims learn Arabic is obligatory , because Arabic is the language of the Muslim holy book is Al'Qur'an . But there are many Muslims do not understand and even know Arabic Language.

This Application made, to make people easier to learn and know Arabic Language. This application expected they will be more interested about learning Arabic Language, especially among the children because they are able to operate mobile phones based on Android .

This study is intended as a learning media in identifying and studying the Arabic language using images and sound, based on android . Because at this time, rarely parents who introduced the Arabic language to their children . So with this application, i hope the kids will love and love to learn Arabic and to increase faith and piety of Muslims to Allah SWT .

Keywords : *Android , Arabic Language , Learning*

