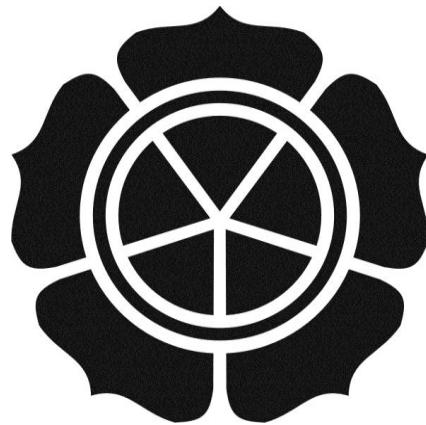


**PERANCANGAN IKLAN KOMERSIAL UNTUK TV LOKAL  
MENGGUNAKAN ANIMASI MOTION GRAPHICS  
PADA KEDAI DJONG JAVA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

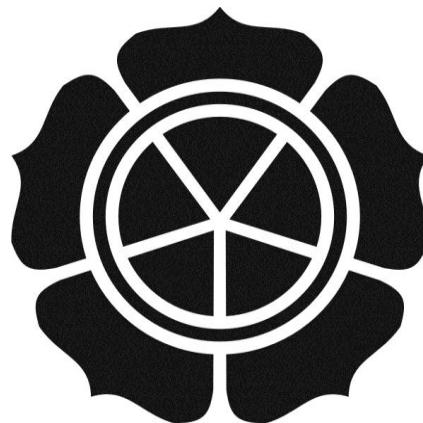
**Elly Sugiarti  
10.12.4694**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERANCANGAN IKLAN KOMERSIAL UNTUK TV LOKAL  
MENGGUNAKAN ANIMASI MOTION GRAPHICS  
PADA KEDAI DJONG JAVA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh  
**Elly Sugiarti**  
**10.12.4694**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

## **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

**Perancangan Iklan Komersial Untuk TV Lokal  
Menggunakan Animasi Motion Graphics  
Pada Kedai Djong Java**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Elly Sugiarti**

**10.12.4694**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 7 Januari 2014

**Dosen Pembimbing,**



**Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom**  
**NIK. 190302187**

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

Perancangan Iklan Komersial Untuk TV Lokal  
Menggunakan Animasi Motion Graphics  
pada Kedai Djong Java

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Elly Sugiarti**  
**10.12.4694**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 21 Februari 2014

#### Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

**Bayu Setiaji, M.Kom**  
NIK. 190302216

Tanda Tangan



**Joko Dwi Santoso, M.Kom**  
NIK. 190302181



**Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom**  
NIK. 190302187

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 3 Maret 2014



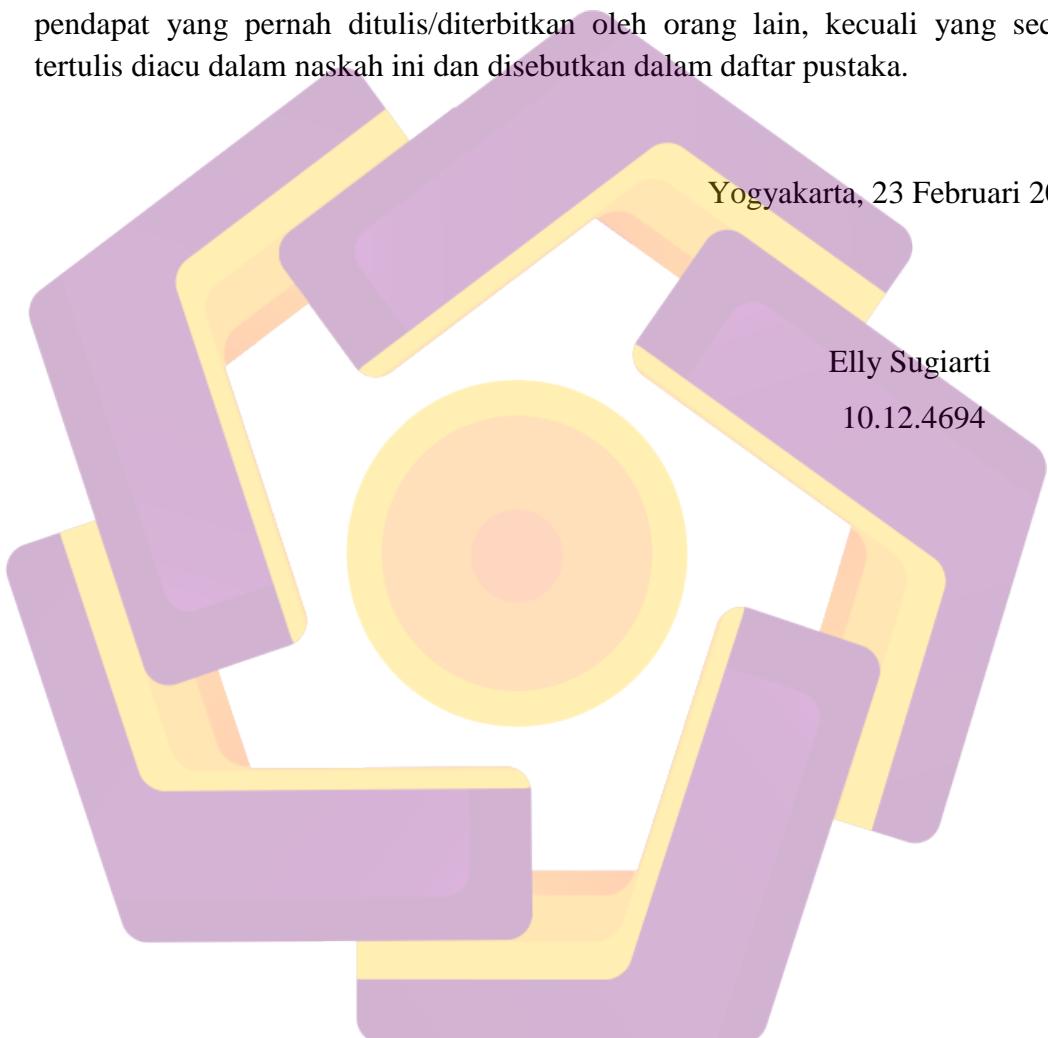
## **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis/diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

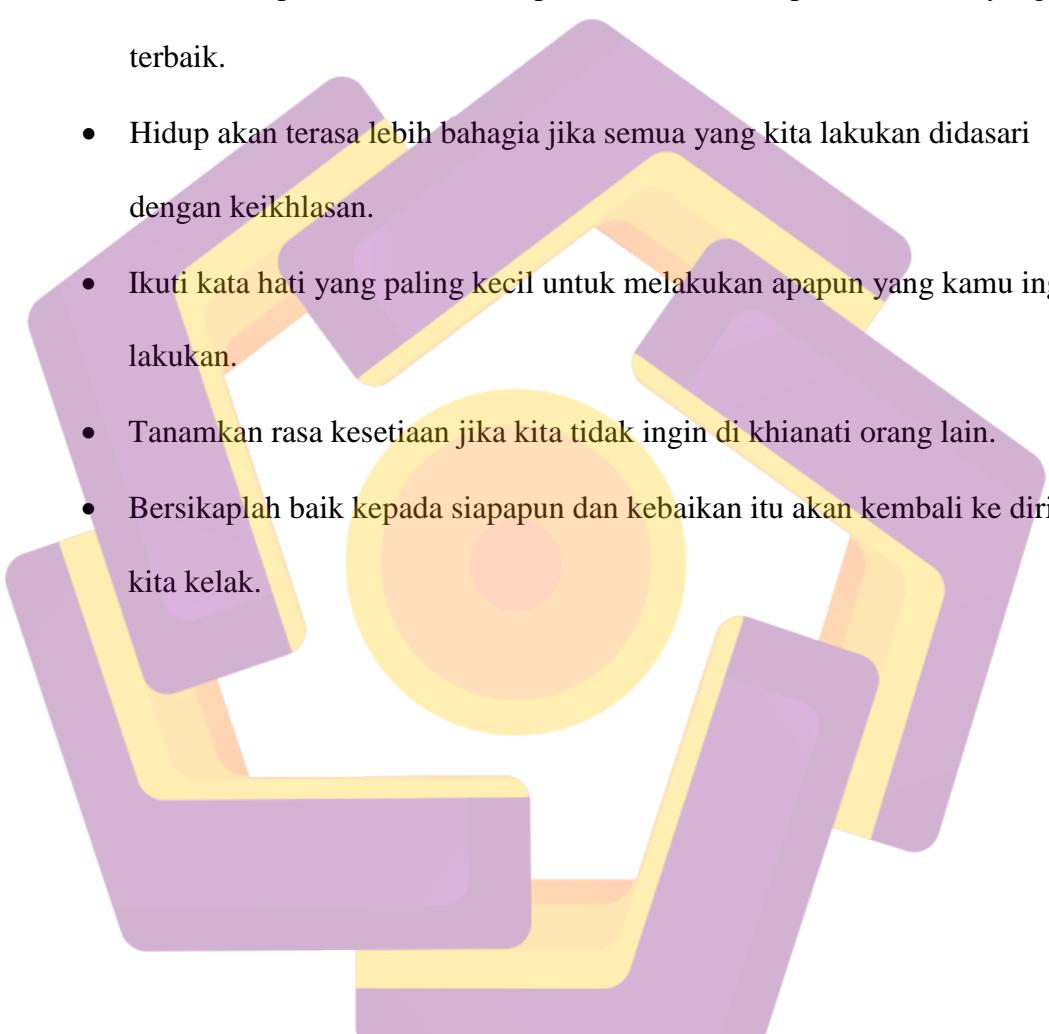
Yogyakarta, 23 Februari 2014

Elly Sugiarti

10.12.4694



## MOTTO

- 
- From nothing to be something and to be something to someone.
  - Berfikirlah positif dan bertidak positif untuk mendapatkan sesuatu yang terbaik.
  - Hidup akan terasa lebih bahagia jika semua yang kita lakukan didasari dengan keikhlasan.
  - Ikuti kata hati yang paling kecil untuk melakukan apapun yang kamu ingin lakukan.
  - Tanamkan rasa kesetiaan jika kita tidak ingin di khianati orang lain.
  - Bersikaplah baik kepada siapapun dan kebaikan itu akan kembali ke diri kita kelak.

## **PERSEMPAHAN**

Alhamdulillah akhirnya selesai juga skripsi ini !! Thank's God, segala ucapan syukur aku serahkan kepada-Mu yang telah memberikan rahmat, anugrah, kesehatan, rezeki, ilmu kelancaran dan keajaiban dalam penggerjaan skripsi ini.

Kepada orang tua ku tercinta, Ayah Sugianto (alm) dan Ibu Sudiyah yang selalu mendoakan ku dan kesabaran yang engkau berikan kepadaku. Terimakasih untuk semangat yang engkau berikan disetiap hari-hari ku, makasih Mama ... mudah-mudahan Ayah pun bangga di surga sana melihat aku disini, Amin..

Dosen pembimbing ku yang paling baik Pak Mey, Terimakasih atas kritik, saran, bantuan, dan masukannya ya pak, maaf kalau saya sering mengeluh waktu bimbingan, tapi akhinya dengan masukan dari bapak hal-hal yang tadinya saya tidak bias menjadi biasa saya lakukan.

Teddy Chang, makasih ya Hun ya, untuk semangat dan dorongan yang sudah Hun-hun,kasih kasih setiap hari, setiap aku baru buka mata di pagi hari sampai akan pejamkan mata di malam hari, semangat terbesarku untuk menyelesaikan skripsi ini yaitu kamu, maaf kalau adan aku sedikit cengeng dan suka merengek kebingungan waktu bikin skripsi, tapi terimakasih karna kamu selalu suport dan selalu ada buat aku:\*

Untuk Bunda angkat ku di Lombok Raya terimakasih ya bunda saying, doa dan dorongan dari bunda akhirnya tercapai juga, dan buat sahabat-sahabat aku yang disekitar aku,terimakasih untuk doa dan bantuan yang sudah kalian kasih buat aku, terimakasih kalian mau aku repotin setiap aku butuhin, terimakasih untuk pelukan yang sudah kalian berikan saat aku merasa lelah memikirkan skripsi ini, kalian sahabat terbaikku, I love You all...

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur penyusun panjatkan kehadirat Allah AWT yang selalu melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada setiap hamba-Nya dan tak lupa sholawat sedrta salam kepada junjungan Nabi besar kita Nabi Muhammada SAW.

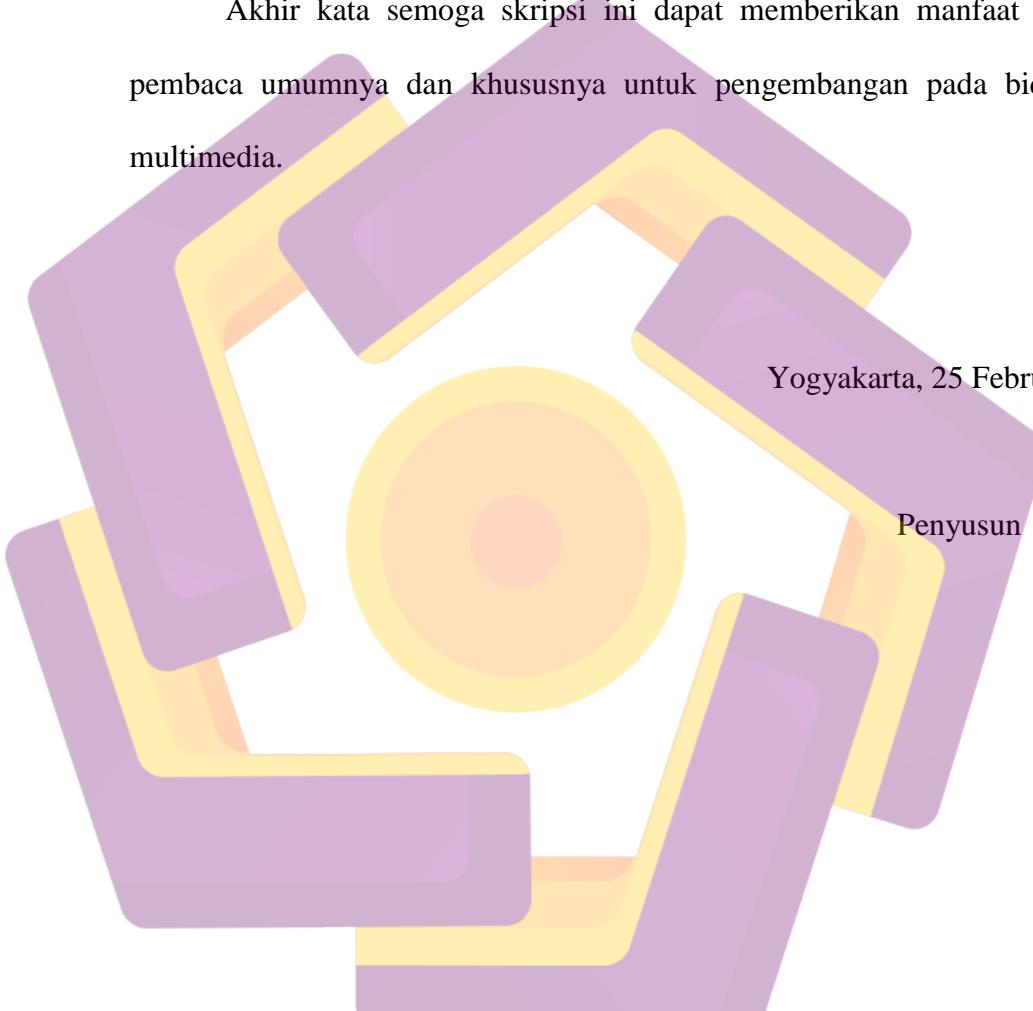
Skripsi ini di susun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata-1 Jurusan Sistem Infomasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan seselsainya skripsi yang berjudul “Perancangan Iklan Komersial Untuk Tv Lokal Menggunakan Animasi Motion Graphics Pada Kedai Djong Java”, dengan ini penyusun ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Mei P Kurniawan, M. Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak saran, bantuan, masukan, dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryanto, MM, selaku ketua Jurusan Sisitem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Ibu dan Bapak tercinta, adikku tersayang, sahabat-sahabat tersayang, dan seseorang tercinta yang telah memberikan doa, kasih sayang, dan dorongan kepada penyusun.
5. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bias di sebutkan satu persatu oleh penyusun.

Dalam penulisan skripsi ini penyusun menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penyusun, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian ini.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca umumnya dan khususnya untuk pengembangan pada bidang multimedia.



Yogyakarta, 25 Februari 2014

Penyusun

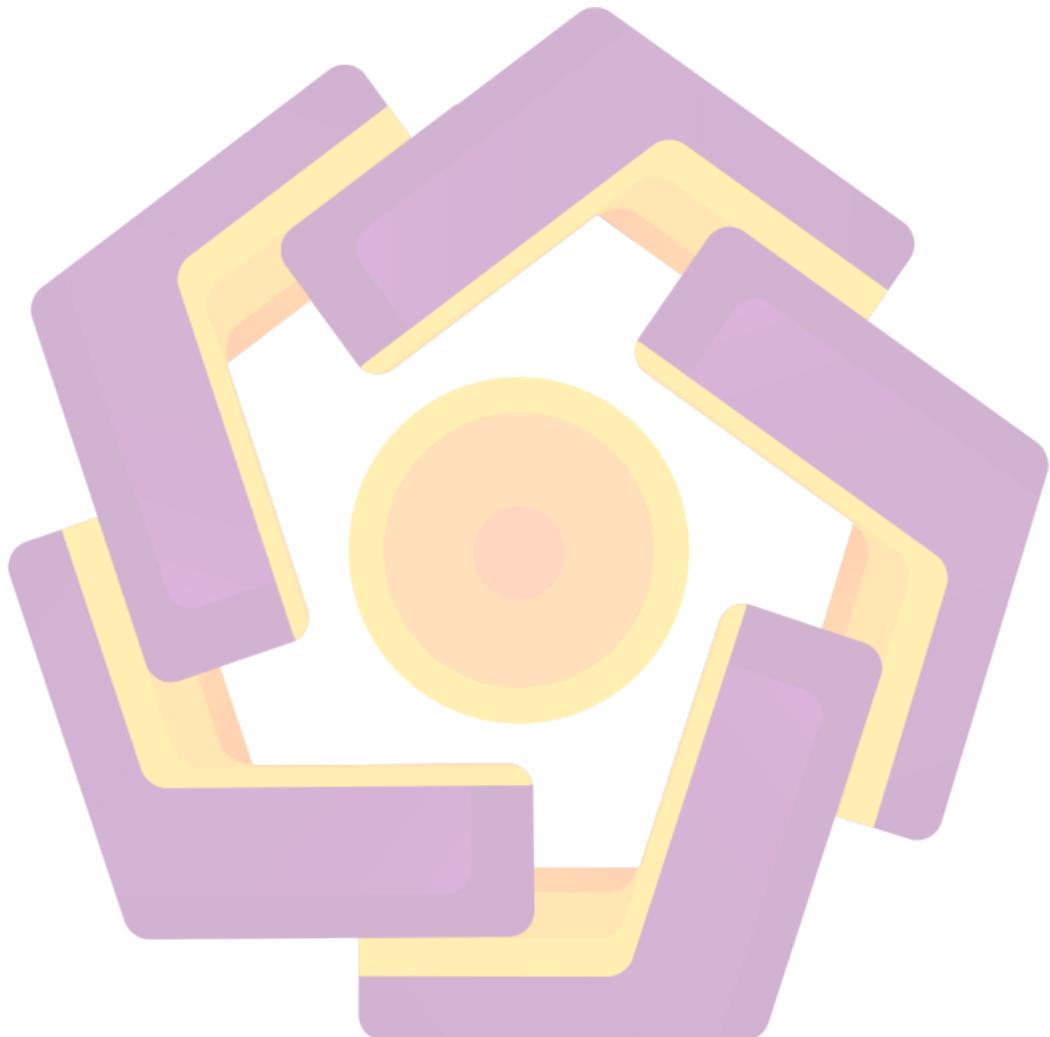
## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	iii
<b>HALAMAN PERNYATAAN.....</b>	iv
<b>HALAMAN MOTTO .....</b>	v
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	ix
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xi
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xiv
<b>INTISARI .....</b>	xv
<b>ABSTRACT .....</b>	xvi
<b>BAB I. PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah.....	2
1.4    Tujuan Penelitian.....	3
1.5    Manfaat Penelitian.....	3
1.6    Metode Penelitian.....	4
1.7    Sistematika Penulisan.....	5
1.8    Jadwal Penelitian.....	6
<b>BAB II. LANDASAN TEORI .....</b>	7
2.1    Konsep Dasar Multimedia.....	7
2.1.1    Definisi Multimedia .....	7
2.1.2    Elemen Multimedia .....	8
2.2    Motion Graphic .....	10
2.3    Teknik Green Screen .....	11
2.4    Periklanan .....	12
2.4.1    Pengertian Periklanan.....	12
2.4.2    Definisi Iklan.....	14
2.5    Iklan Televisi .....	15
2.5.1    Definisi Iklan Televisi.....	15
2.5.2    Strategi Perancangan Iklan Televisi.....	17
2.5.3    Strategi Kreatif Merancang Pesan Iklan .....	18
2.5.4    Tahapan Pembuatan Iklan Televisi .....	19
2.6    Konsep Dasar Video.....	21

2.6.1	Jenis – jenis Video .....	21
2.6.2	Standar Video.....	22
2.6.3	Elemen Video.....	23
2.7	Software yang Digunakan .....	25
<b>BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI.....</b>		<b>29</b>
3.1	Gambaran Umum .....	29
3.1.1	Kedai Djong Java .....	29
3.1.2	Tujuan .....	30
3.1.3	Struktur Organisasi .....	30
3.1.4	Logo .....	31
3.2	Analisis Sistem.....	31
3.2.1	Analisis SWOT .....	32
3.3	Analisis Kebutuhan Iklan .....	34
3.3.1	Analisis Kebutuhan Informasi .....	34
3.3.2	Kebutuhan Software (Perangkat Lunak).....	34
3.3.3	Kebutuhan Hardware (Perangkat Keras) .....	34
3.3.4	Kebutuhan Brainware.....	35
3.4	Merancang Konsep, Naskah dan Storyboard .....	36
3.4.1	Rancangan Konsep Iklan.....	36
3.4.2	Rancangan Naskah Iklan.....	37
3.4.3	Storyboard .....	38
3.5	Implementasi Iklan .....	40
3.5.1	Media Penyampaian Iklan.....	40
3.5.2	Peraturan dalam Beriklan di RBTV .....	41
3.5.3	Tarif Pemasangan Iklan.....	41
<b>BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>43</b>
4.1	Memproduksi Iklan Televisi.....	43
4.1.1	Produksi .....	44
4.1.2	Pasca Produksi .....	46
<b>BAB V. PENUTUP .....</b>		<b>65</b>
5.1	Kesimpulan.....	65
5.2	Saran .....	65
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>67</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>		<b>68</b>

## **DAFTAR TABEL**

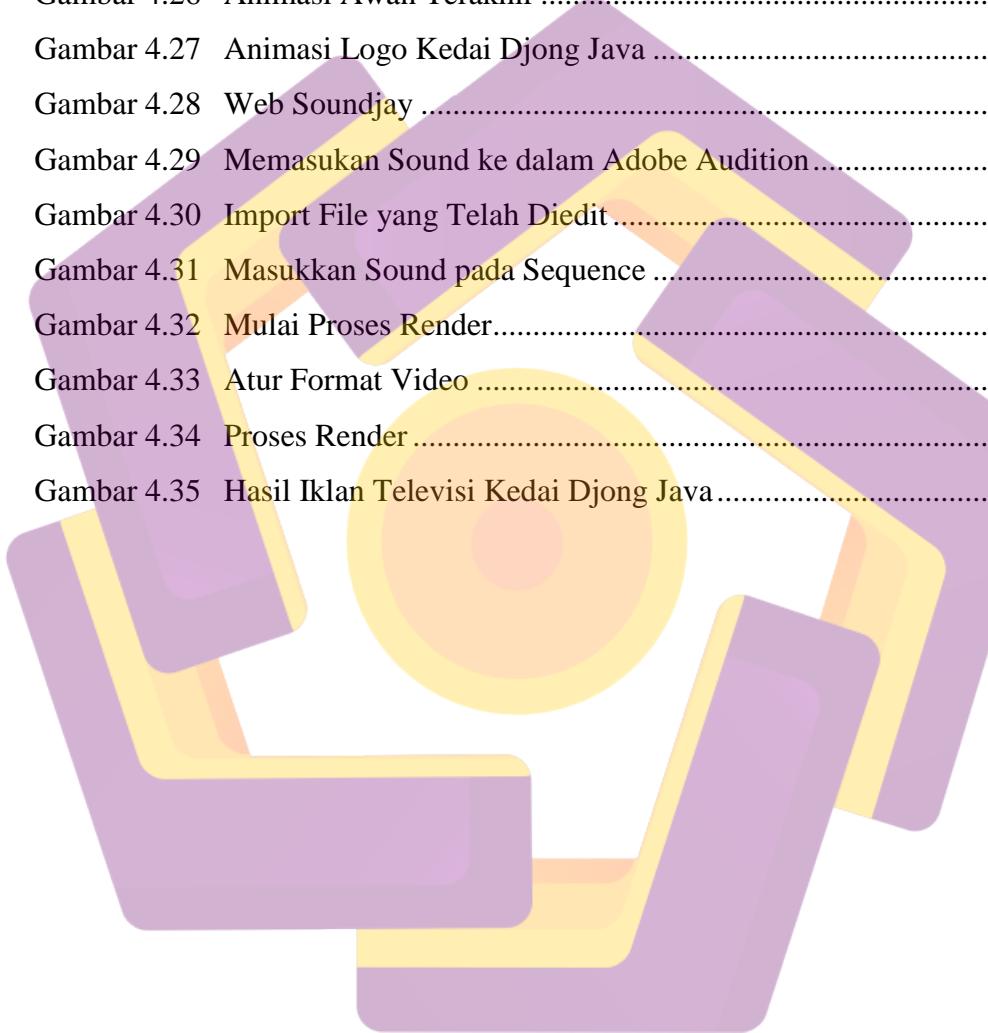
Tabel 1.1 Tabel Jadwal Penelitian .....	6
Tabel 3.1 Storyboard.....	40



## DAFTAR GAMBAR

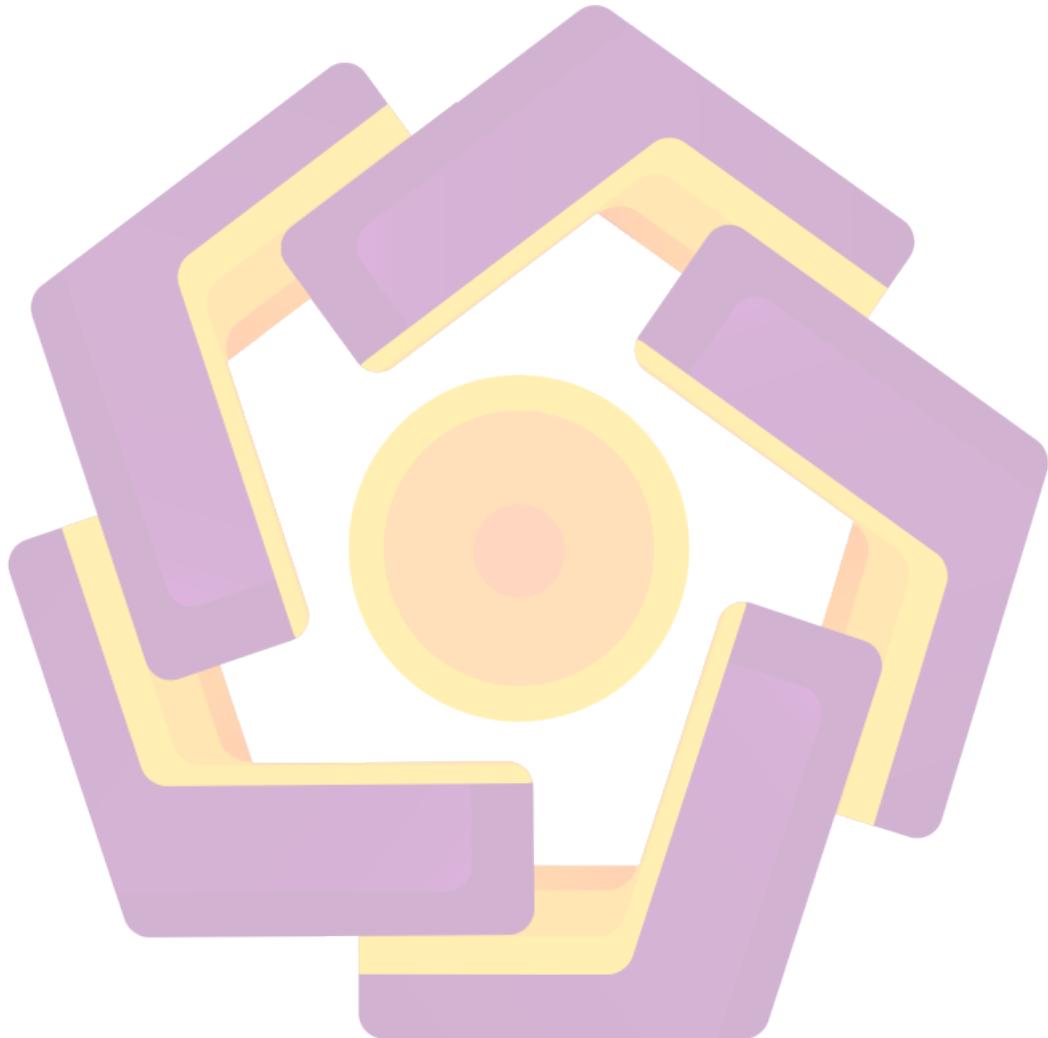
Gambar 2.1	Elemen Multimedia .....	8
Gambar 2.2	Contoh Green Screen.....	12
Gambar 2.3	Adobe After Effect CS6 .....	26
Gambar 2.4	Adobe Premiere Pro CS6.....	27
Gambar 2.5	Adobe Photoshop CS6.....	28
Gambar 2.6	Adobe Audition CS6 .....	28
Gambar 3.1	Struktur Organisasi kedai Djong Java .....	30
Gambar 3.2	Logo kedai Djong Java .....	31
Gambar 4.1	Bagan Proses Memproduksi Iklan Televisi kedai Djong Java ....	43
Gambar 4.2	Proses Shooting di Djong Java .....	44
Gambar 4.3	Proses Shooting dengan Green Screen .....	45
Gambar 4.4	Pembuatan Logo kedai Djong Java .....	45
Gambar 4.5	Pembuatan Objek Kopi.....	46
Gambar 4.6	Pembuatan Objek Daun .....	46
Gambar 4.7	Tampilan Jendela New Project .....	47
Gambar 4.8	Membuat Sequence Baru.....	48
Gambar 4.9	Import File .....	48
Gambar 4.10	Tampilan Video yang Diimport.....	49
Gambar 4.11	Tampilan Susunan Video .....	49
Gambar 4.12	Pemberian Efek Transisi pada Susunan Video.....	50
Gambar 4.13	Magic Bullet Look.....	51
Gambar 4.14	Video yang Telah Tersusun di Adobe Premiere Pro CS6 .....	51
Gambar 4.15	Import File Adobe Premiere Pro .....	52
Gambar 4.16	Import File Adobe Photoshop .....	53
Gambar 4.17	Masukkan File Video Menjadi Composition .....	53
Gambar 4.18	Masukkan Objek Kopi ke dalam Composition .....	54
Gambar 4.19	Beri Efek Color Key .....	55
Gambar 4.20	Hilangkan Warna Green Screen .....	55

Gambar 4.21	Masukkan Objek-objek yang Akan Dianimasikan.....	56
Gambar 4.22	Masukkan Objek-objek yang Akan Dianimasikan.....	56
Gambar 4.23	Animasikan Objek-objek.....	57
Gambar 4.24	Animasikan Objek-objek Keseluruhan.....	57
Gambar 4.25	Gabungan Composition Animasi .....	58
Gambar 4.26	Animasi Awan Terakhir .....	59
Gambar 4.27	Animasi Logo Kedai Djong Java .....	59
Gambar 4.28	Web Soundjay .....	60
Gambar 4.29	Memasukan Sound ke dalam Adobe Audition.....	61
Gambar 4.30	Import File yang Telah Diedit.....	62
Gambar 4.31	Masukkan Sound pada Sequence .....	62
Gambar 4.32	Mulai Proses Render.....	63
Gambar 4.33	Atur Format Video .....	63
Gambar 4.34	Proses Render .....	64
Gambar 4.35	Hasil Iklan Televisi Kedai Djong Java.....	64



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1.	Kritik dan Saran Untuk Iklan TV Kedai Djong Java .....	68
Lampiran 2.	Omset Kedai Kopi Djong Java .....	69



## INTISARI

Di pertumbuhan teknologi yang semakin dewasa ini persaingan periklanan semakin berat. Iklan televisi pun menjadi hal yang penting dalam penyampaian informasi mengenai suatu produk dan jasa. Iklan televisi membantu produsen memasarkan produknya dengan jangkauan yang lebih luas. Kedai kopi Djong Java adalah sebuah kedai untuk bersantai dan nongkrong untuk segala kalangan baik itu anak muda, orang kantoran ataupun keluarga. Kedai kopi Djong Java menawarkan konsep yang berbeda dengan kedai kopi yang lain.

Penulis ingin mengangkat judul “Perancangan Iklan Komersial Untuk TV Lokal Menggunakan Animasi Motion Graphics pada Kedai Djong Java”. Dari tahun ketahun periklanan di TV juga semakin banyak dan semakin kreatif. Dari situ si penulis mulai berani mengambil judul tentang periklanan. Untuk penelitian ini, penulis ingin membuat iklan dengan menggunakan teknik motion effect, animasi 3D.

Pembuatan iklan juga menggunakan adobe premiere, adobe after effect, adobe audition. Dengan adanya penelitian ini nantinya si penulis menjadi lebih tau cara pembuatan iklan itu seperti apa. Hasil penelitian menunjukan bahwa pembuatan iklan ini sangat menyenangkan sehingga si penulis semangat mengerjakannya.

**Kata kunci:** motion graphic, kedai kopi Djong Java, iklan televisi.

## **ABSTRACT**

*In an increasingly technological growth today increasingly severe advertising competition. Television advertising also becomes important in the delivery of information about the products and services. Television ads help producers market their products to a wider range. Djong Java coffee shop is a shop to relax and hang out for all the good that young people, the office or the family. Djong Java coffee shop offers a different concept to the other coffee shops.*

*The author would like to pick the title of "Design For Local TV Commercial Ad Uses Animation Motion Graphics in Java Djong shop". From year to year on TV advertising is also getting more and more creative. From there the author began to dare to take the title on advertising. For this study, the authors wanted to create ads using the technique of motion effects, 3D animation.*

*Making ads also use adobe premiere, adobe after effects adobe audition. Given this research will become more sipenulis know how it's like what the ad creation. The results showed that the making of this ad so much fun that the author's spirit to do it .*

**Keywords:** motion graphic, kedai kopi Djong Java, tv commercial.

