

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi informasi yang sangat pesat seolah olah membuat semua orang dapat mengetahui apa saja dengan mudah dan cepat. Dengan tersedianya bentuk informasi yang bermacam-macam, kini masyarakat memiliki pilihan yang lebih banyak bagi informasi yang mereka dapatkan. Era globalisasi dan komunikasi saat ini ditandai dengan banyaknya manusia yang memanfaatkan teknologi informasi berbasis komputer untuk memenuhi kebutuhan hidupnya.

Teknologi komputer sebagai sarana untuk mendapatkan sebuah informasi memungkinkan dibuatnya sebuah sistem informasi berbasis desktop, sehingga pengguna dapat mendapatkan sebuah informasi dengan mudah, cepat, dan akurat.

Dengan adanya teknologi komputer, pekerjaan yang dilakukan oleh seorang karyawan akan lebih mudah dalam membuat laporan barang, laporan pembelian, laporan supplier, faktur pembelian, laporan karyawan, laporan retur beli, laporan penjualan, nota jual, dan laporan retur jual.

Dengan adanya teknologi komputer karyawan juga jadi lebih mudah dalam membuat laporan barang, laporan pembelian, laporan retur jual, laporan penjualan, laporan data karyawan, laporan retur beli, faktur pembelian, nota jual, laporan data supplier misalnya saja yang ada di "Toko Bahan Bangunan Tunggul

Karya". Saat ini mereka masih menggunakan cara manual untuk membuat laporan seperti laporan barang, laporan pembelian, laporan retur jual, laporan penjualan, laporan data karyawan, laporan retur beli, laporan data supplier, nota jual, dan faktur pembelian.

Berdasarkan uraian diatas diharapkan dengan adanya penulisan skripsi ini dapat di buat sebuah sistem informasi yang mampu menghasilkan menampilkan laporan barang, laporan pembelian, laporan retur jual, laporan penjualan, laporan data karyawan, laporan retur beli, laporan supplier, faktur pembelian dan nota jual.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada permasalahan yang ada dalam latar belakang permasalahan, maka penulis dapat menyimpulkan rumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

"Bagaimana merancang sebuah sistem informasi penjualan berbasis desktop pada Toko Bahan Bangunan Tunggal Karya di Piyungan Kabupaten Bantul agar memperoleh laporan penjualan yang *update* ?"

1.3 Batasan Masalah

a. Aplikasi ini dapat menampilkan pendataan barang, pendataan supplier, pendataan pembelian, pendataan penjualan, pendataan karyawan, pendataan

nota jual, pendataan faktur pembelian, pendataan retur jual dan retur beli pada Toko Bahan Bangunan Tunggal Karya

- b. Aplikasi ini dapat menampilkan laporan barang, laporan pembelian, laporan retur jual, laporan penjualan, laporan data karyawan, laporan retur beli, laporan data supplier, dan faktur pembelian..
- c. Program dapat di ubah sesuai dengan informasi terbaru.
- d. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2005.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk merancang "Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Bahan Bangunan Tunggal Karya" yang dapat membantu kinerja karyawan "Toko Bahan Bangunan Tunggal Karya." dan untuk mempermudah pembuatan laporan-laporan yang ada pada Toko Bahan Bangunan Tunggal Karya.

1.5. Manfaat Penelitian

- Mempermudah pengecekan stok barang
- Mempermudah melakukan pendataan barang, pendataan karyawan, pendataan supplier, pendataan pembelian, pendataan penjualan,

pendataan nota jual, pendataan faktur pembelian, pendataan retur jual dan retur beli.

- Mempermudah membuat laporan stok barang, laporan pembelian, laporan retur jual, laporan penjualan, laporan karyawan, laporan retur beli, laporan supplier, nota jual, dan faktur pembelian.

1.6. Metode Penelitian

a. Metode Wawancara

Penyusun mengadakan wawancara langsung dengan pihak – pihak yang bersangkutan pada obyek penelitian.

b. Metode Observasi

Suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap obyek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

c. Metode Pustaka

Penyusun mengambil data dari buku-buku, laporan-laporan maupun modul kuliah serta makalah-makalah yang berhubungan dengan sistem yang akan dibuat atau program yang akan dibuat untuk mendapatkan dasar-dasar teoritis yang berhubungan dengan sistem yang akan dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi menjadi lima bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, rencana kegiatan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang landasan teori analisis konsep dasar penjualan, teori penunjang, dan gambaran perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang hasil analisis dari sistem lama dan perancangan yang di usulkan untuk sistem baru.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil penerapan dari rancangan yang di usulkan dan pembahasan hasil dari implementasi sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penyusunan skripsi yang berisi kesimpulan dan saran dari aplikasi yang di buat.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi tentang daftar buku dan URL(*Uniform Resource Locators*) yang digunakan.

1.8 Rancangan Kegiatan

Tabel 1.1 Rancangan Kegiatan

Tahap Pelaksanaan	September 2013				Oktober 2013				November 2013				Desember 2013				Januari 2014			
	Minggu ke				Minggu ke				Minggu ke				Minggu Ke				Minggu Ke			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
A. Persiapan																				
1. Wawancara																				
2. Pengarsipan																				
3. Kepustakaan																				
B. Pelaksanaan																				
1. Merancang Konsep																				
2. Pembuatan Program																				
3. Penerapan																				
C. Penyelesaian																				
1. Analisis Data																				
2. Penyusunan Laporan																				