

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game The Legend of Zapata yang di dapat dan dilihat maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

- a. Pembuatan game RPG dengan menggunakan RPG Maker VX dapat dilakukan dengan mudah.
- b. Fitur gambar, suara, sistem dan lain-lain pada program RPG Maker VX sudah mencukupi bagi yang ingin membuat game RPG. Game Creator bisa menambahkan fitur graphic, tiles map, dan suara jika dirasa belum cukup agar game yang akan dibuat sesuai dengan yang diinginkan.
- c. Game The Legend of Zapata ini memiliki alur permainan yang sederhana dan jalan cerita yang mudah dimengerti.
- d. Game ini memberikan suatu pandangan bahwa dalam membuat game memiliki kemudahan dan kesulitannya sendiri.
- e. Game ini dapat dikendalikan dengan menggunakan keyboard.

5.2 Saran

Game ini masih memiliki banyak kekurangan yang harus diperbaiki maupun dikembangkan, adapun saran-saran yang ingin disampaikan :

- a. Permainan dapat dibuat lebih lama dan lebih variatif lagi, dari yang semula memiliki satu ending menjadi beberapa ending agar cerita menjadi berbobot dan menarik lagi.

- b. Daerah yang dapat dijelajahi (peta) dibuat lebih beragam dan menantang agar pemain dapat benar-benar merasakan alur cerita dalam game.
- c. Elemen-elemen dalam permainan dibuat lebih bervariasi lagi.
- d. Desain karakter, tiles map, dan lain-lain harus ditambah lagi agar unsur game yang benar-benar diinginkan dapat tercapai.
- e. Sistem pertarungan dibuat dari *First Person View* menjadi *Sideview Battle System* (SBS). Menjadikan pertarungan yang lebih enak untuk dilihat dan menjadi lebih menarik.

