

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. CV surface merupakan bagian dari teknik NURBS modeling yang memiliki kriteria sifat lengkungannya sangat halus, tidak permanennya segmen yang dibuat, cocok untuk membuat benda dengan tingkat lengkuan tinggi sifatnya memiliki bidang segmen.
2. Point Surface adalah bidang segmen yang memiliki sifat menempel pada segmen, sehingga untuk membuat bidang siku sangat cocok.
3. CV Kurve merupakan garis segmen yang memiliki sifat kelengkungan sangat tinggi, tetapi dalam pembuatan bidang yang memiliki banyak lengkungan sangat sulit karena segmen tidak bisa continue dan hanya bisa dibuat 2 garis segmen jika ingin membuat lengkungan.
4. Point Kurve, sama seperti Point surface tetapi sifatnya garis segmen jika membuat garis lurus dan sejajar sangat cocok.

5.2. Saran

Dalam pembuatan objek 3D harus bisa teliti dan sabar khususnya dengan teknik NURBS modeling karena mengatur segmen yang banyak dan memindahkan segmen dengan beberapa view untuk ketepatan dalam penempatan segmen untuk memberikan hasil interface yang rapi dan halus.