

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Berkembangnya teknologi khususnya teknologi informasi, telah mendorong banyak kalangan untuk menciptakan ide-ide baru untuk meringankan cara manusia memperoleh sumber informasi dengan cepat, tepat dan mudah. Begitu halnya dengan dunia pendidikan, dunia pendidikan harus dapat merancang layanan informasi dengan baik agar menarik perhatian orang tua maupun siswa-siswinya. Selain informasi yang baik, tepat, akurat dan mudah informasi yang diuraikan secara terperinci serta harus dikemas dengan menarik. Berkembangnya teknologi informasi ini sangat terlihat dan pesat terutama pada pengembangan *internet*. Serta masyarakat mengenal pengembangan teknologi dengan sebutan *internet*. Dalam hal ini tidak bisa lepas dari dukungan sebuah perangkat yang kita kenal dengan *Personal Computer* (PC) sebagai salah satu alat teknologi yang nyata dan dapat dipergunakan dalam berbagai bidang misal industri, hiburan, telekomunikasi, pendidikan, dan kesehatan. *Internet* sendiri tidak akan berperan dengan maksimal tanpa adanya sebuah website. Dalam pencarian informasi melalui internet dilakukan melalui situs (*website*) yang berhubungan dengan informasi yang di butuhkan *user* atau juga dapat dilakukan melalui *searchengine* (situs pencari) dengan cara menginputkan *keyword* (kata kunci). Website bertujuan untuk mengenalkan suatu informasi yang dibutuhkan sebagai panduan agar mencapai hal yang

pengguna harapkan. Dengan internet ini masyarakat ini dapat mengapresiasi segala hal dengan lebih efektif dan efisien seperti melakukan jual beli *online* maupun untuk mempromosikan produknya. Untuk itu *website* yang di tampilkan haruslah memiliki beberapa kriteria seperti *interface* yang bagus, menarik dan dinamis dengan fasilitas yang dimiliki instansi sekolah.

SMP Negeri merupakan jenjang pendidikan menengah pertama pada pendidikan formal di Indonesia setelah lulus dari sekolah dasar yang di dalamnya juga terdapat beberapa fasilitas sekolah agar dimanfaatkan oleh para siswa-siswi. Sebagai jenjang pendidikan menengah pertama pada pendidikan formal ini di tuntut untuk lebih aktif dalam memberikan berbagai ilmu pengetahuan maupun agama sehingga kedepannya terdapat lulusan sekolah menengah pertama yang mumpuni dan mampu bersaing di sekolah menengah keatas maupun kejuruan.

Kebutuhan membangun sebuah *website* untuk SMP Negeri 2 Cikande ini dikarenakan tidak adanya media atau wadah untuk melakukan promosi serta pendaftaran siswa baru yang menangani di sekolah tersebut. Selama ini smp negeri hanya melakukan promosi melalui brosur-brosur yang di bagikan pihak sekolah di berbagai sekolah dasar dan untuk pendaftaran siswa baru pihak sekolah menyediakan formulir berbentuk kertas yang akan di isi oleh pendaftar siswa baru. Hal ini sangatlah repot dan tidak efisien, padahal dari segi prestasi dan fasilitas merupakan salah satu yang terbaik yang ada di Banten khususnya Kabupaten Serang.

Oleh karena permasalahan itulah serta melihat manfaat dari internet, penulis tergerak untuk memecahkan permasalahan tersebut dalam bentuk sebuah teknologi informasi yang memanfaatkan berkembangnya teknologi saat ini yang penyajiannya jauh lebih efektif dan efisien dari sebelumnya.

Sistem informasi berbasis *website* merupakan cara yang efektif dan tepat sebagai media mempromosikan SMP Negeri 2 Cikande tersebut sekaligus sebagai media pendaftaran siswa baru dan sebagai layanan untuk mengetahui secara rinci tentang sekolah tersebut tanpa harus mendatangi ke sekolah tersebut. Dengan sistem informasi berbasis *website* diharapkan dapat bermanfaat untuk masyarakat luas dengan sudut pandang yang berbeda.

Perancangan *website* ini dibahas dalam skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Sekolah Sebagai Media Promosi dan Pendaftaran Siswa Baru di SMPN 2 Cikande Kabupaten Serang Berbasis Website.”

1.2 Rumusan Masalah

Penerapan manfaat teknologi ditujukan dalam berbagai kebutuhan dan kepentingan pembangunan media informasi instansi terkait, khususnya dalam hal memberikan dukungan terhadap SMP Negeri 2 Cikande untuk menarik perhatian masyarakat yang belum mengenal sekolah tersebut.

Penyelesaian masalah tersebut sesuai dengan apa yang diharapkan penulis. Berikut rumusan masalah yang akan dipecahkan penulis, yaitu :

Bagaimana membangun sistem informasi sekolah sebagai media promosi dan pendaftaran siswa baru di SMPN 2 Cikande Kabupaten Serang Berbasis Website ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka Sistem Informasi Sekolah yang akan dibangun maka penulis membatasi ruang lingkup pembahasan, sebagai berikut :

1. Sistem informasi ini hanya dipergunakan untuk SMP Negeri 2 Cikande
2. Sistem ini dapat dipergunakan secara *online*
3. Data informasi yang di sampaikan dalam *website*, antara lain :
 - a. Menu profil yang di dalamnya meliputi sambutan kepala sekolah, sejarah sekolah, visi misi dan tujuan sekolah
 - b. Menu fasilitas yang di dalamnya terdapat submenu, sarana prasarana sekolah dan peta lokasi sekolah
 - c. Menu guru yang di dalamnya meliputi struktur organisasi, data guru, dan komite sekolah
 - d. Menu siswa yang di dalamnya terdapat 2 pilihan seperti data alumni dan info pendaftaran siswa baru
 - e. Menu ekstrakurikuler terdapat 3 pilihan yaitu olahraga, paskibra dan pramuka
 - f. Menu pendaftaran siswa baru (PSB) terdapat beberapa pengolahan data yang akan di isi pendaftar diantaranya nomor

pendaftaran, nama, jenis kelamin, tempat tanggal lahir, agama, anak ke, jumlah saudara kandung, nama orang tua, dan pekerjaan orang tua.

- g. Menu download di dalamnya meliputi materi-materi yang diupload admin untuk dibagikan dan didownload siswa

Dalam perancangannya sistem informasi berbasis *website* ini, menggunakan beberapa software diantaranya :

1. Microsoft windows 7 sebagai Operating System
2. Adobe Dreamweaver sebagai web editor
3. Adobe Photoshop sebagai image editor
4. PHP My Admin sebagai database editor
5. Mozilla Firefox dan Google Chrome sebagai web browser
6. XAMPP sebagai web server

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk memberikan informasi kepada masyarakat baik baik berupa keunggulan-keunggulan, fasilitas yang dimiliki dan juga hal lain yang menyangkut dengan sekolah tersebut.
2. Sebagai media interaktif untuk memperkenalkan secara rinci dan nyata kepada masyarakat tentang sekolah tersebut.
3. Sebagai sarana untuk mendaftarkan calon siswanya melalui internet.

4. Sebagai wadah agar para pengajar dan siswa untuk menggunakan internet.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian bagi pihak-pihak terkait yaitu :

1. **Bagi Penulls**

Memberikan wawasan baru sebagai persiapan untuk melangkah ke dunia kerja.

2. **Bagi Sekolah**

Menjadikan hasil dari penelitian ini sebagai masukan untuk menerapkan sistem informasi ini di sekolah.

3. **Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta**

Dapat di pergunakan sebagai arsip perpustakaan dan dapat di gunakan sebagai bahan evaluasi untuk mengukur tingkat keberhasilan lembaga dalam dunia pendidikan.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data

- a. Metode Observasi

Metode ini sering disebut dengan pengamatan yang meliputi kegiatan pemusatan penelitian terhadap suatu objek atau tempat menggunakan semua indera pendukung. Pengamatan

yang dilakukan penulis untuk mencari informasi dan data yang dibutuhkan dengan cara mendatangi langsung ke SMPN 2 Cikande.

b. Metode Wawancara

Metode ini disebut juga metode pengumpulan data dengan cara bertanya atau melakukan sesi tanya jawab kepada pihak yang bersangkutan.

c. Metode Literatur

Metode yang dilakukan untuk mendapatkan tutorial, informasi, dan mempelajari sistem yang sudah ada dengan mengunjungi dan mempelajari *website* terkait dengan perancangan sistem dan skripsi yang penulis ajukan.

d. Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mempelajari referensi atau buku-buku yang berkaitan dengan masalah yang dihadapi serta informasi melalui media.

e. Metode Kearsipan

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mencari dokumen dari objek yang bersangkutan

2. Analisis Sistem

Menentukan masalah utama dalam lingkup kegiatan, mengumpulkan fakta-fakta yang berhubungan dengan masalah mengenai fakta-fakta dengan metode SWOT.

3. Perancangan Sistem

Desain internal digambarkan dengan menggunakan bagan alur sistem (*flowchart system*), dan desain konseptual digambarkan dengan menggunakan diagram arus data *Data Flow Diagram*(DFD).

4. Implementasi Perangkat

Pemeriksaan desain, *coding program*

5. Pengujian Program

Meliputi pengujian program dan sistem secara keseluruhan, apakah sistem yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan atau belum, sehingga program tersebut benar-benar siap digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang penulis susun, antara lain :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini dijelaskan mengenai teori yang menjadi landasan, pedoman dalam penyusunan laporan yang mendukung dalam program aplikasi.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis terhadap sistem yang akan dibuat dan dibutuhkan. Bab ini juga menguraikan proses perancangan sistem yang dilakukan berdasarkan hasil analisis dan menguraikan tentang desain website, teknik dasar dan hasil akhir pembuatan website, mulai dari desain model, desain database, desain output desain input dan desain control.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisikan tentang hasil dan pembahasan dari analisis dan perancangan sistem.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan hasil pembahasan dari bab satu sampai dengan bab lima serta saran-saran mengenai masalah skripsi dan pengembangan sistem selanjutnya.